



UNIFEOB

Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos

ESCOLA DE NEGÓCIOS

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**PROJETO INTERDISCIPLINAR**

TECH NATURE

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP  
NOVEMBRO 2018

UNIFEOB

Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos

ESCOLA DE NEGÓCIOS

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**PROJETO INTERDISCIPLINAR**

**TECH NATURE**

MÓDULO 2

Linguagens e Técnicas de Programação II - Prof. Leonardo Marcelino

Redes de Computadores - Prof. Leonardo Marcelino

Desenvolvimento Ágil - Prof. Anderson Luis Ribeiro

Diversidade Cultural - Prof. Ana Flavia de Carvalho

Gestão de Marketing - Prof. João Ricardo Gomes dos Reis

Alunos:

Bruno Nogueira, RA 18001521

Giovani Godoy, RA 18001631

Gustavo Pires, RA 18000818

Renan Baldo, RA 18000051

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

NOVEMBRO 2018

# SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	4
<b>2 PROJETO INTERDISCIPLINAR</b>	<b>5</b>
2.1 LINGUAGENS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II	5
2.2 REDES DE COMPUTADORES	5
2.3 DESENVOLVIMENTO ÁGIL	5
2.4 DIVERSIDADE CULTURAL	5
2.5 GESTÃO DE MARKETING	5
<b>3 CONCLUSÃO</b>	<b>6</b>
<b>REFERÊNCIAS</b>	<b>7</b>
ANEXOS	8

## **1 INTRODUÇÃO**

O projeto Tech Nature é voltado a sustentabilidade, o objetivo do projeto é trazer uma forma eficiente e mais ecológica de gerenciar hortas e pequenas plantações, possuindo grande impacto nos moradores do sertão que possuem fazendas e precisam utilizar o mínimo de água possível.

Há benefícios na preservação da natureza (água) e também na própria saúde, em relação à alimentação sem agrotóxicos com alimentos cultivados em casa.

## **2 PROJETO INTERDISCIPLINAR**

### **2.1 LINGUAGEM E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II**

Totalmente essencial para o projeto, aprendemos as ferramentas e principalmente as formas como devemos utilizá-las para a criação e produção do projeto, todo o conteúdo abordado foi muito importante e utilizado no desenvolvimento, praticamente toda a parte técnica, por assim dizer, no projeto tem correlação com LTP.

### **2.2 REDES DE COMPUTADORES**

Vital para o projeto, redes de computadores, lida com a conexão de diversas tecnologias e IoT, foi de extrema importância visto que a ideia de nosso projeto é a utilização da internet para a conexão dos equipamentos, tendo a premissa de poder fazer a utilização pelo celular, desde que possua uma conexão a internet.

### **2.3 DESENVOLVIMENTO ÁGIL**

Desenvolvimento ágil não é bem uma tecnologia, mas uma metodologia, que também é muito usada, traz grande ajuda, facilidade e principalmente, eficiência durante o desenvolvimento do projeto.

### **2.4 DIVERSIDADE CULTURAL**

Diversidade cultural nos orientou de certa forma, ajudou a “abrir os olhos” para uma finalidade ética em nosso projeto, nos mostrando uma forma de unir tecnologia com sustentabilidade, por exemplo, não apenas focado em algo totalmente comercial.

### **2.5 GESTÃO DE MARKETING**

Em gestão de marketing abordamos diversas formas de divulgar nossos projetos, no caso, não apenas monetário mas também como um projeto social, possuindo mais que uma finalidade e também não apenas voltada ao meio empresarial, além de diversas técnicas de engajamento popular por meio de mídias sociais.

### **3 CONCLUSÃO**

Nosso foco sempre foi buscar algo sustentável e que ao mesmo tempo, fosse moderno, tecnológico e novo, nossa primeira dificuldade foi encontrar um ponto de partida. Após a decisão e o projeto estarem definidos, a principal dificuldade foi a união das partes, nosso projeto possuía duas “partes”, sendo essa o software e nuvem que monitoram os dados e o hardware que faria a captação e envio do mesmo, foi um grande desafio colocar ambas as partes para funcionar em conjunto.

## REFERÊNCIAS

Bertoleti, Pedro. Planta IoT com ESP8266 NodeMCU – Parte 1. **Filipeflop**, 2016. Disponível em: <<https://www.filipeflop.com/blog/planta-iot-com-esp8266-nodemcu/>>. Acesso em: 10 de out. de 2018.

Bertoleti, Pedro. Planta IoT com ESP8266 NodeMCU – Parte 2. **Filipeflop**, 2016. Disponível em: <<https://www.filipeflop.com/blog/planta-iot-com-esp8266-nodemcu-parte-2/>>. Acesso em: 12 de out. de 2018.

Bertoleti, Pedro. Planta IoT com ESP8266 NodeMCU – Parte 2. **Filipeflop**, 2016. Disponível em: <<https://www.filipeflop.com/blog/planta-iot-com-esp8266-nodemcu-parte-2/>>. Acesso em: 13 de out. de 2018.

Thomsen, Adilson. Monitore sua planta usando Arduino. **Filipeflop**, 2016. Disponível em: <<https://www.filipeflop.com/blog/monitore-sua-planta-usando-arduino/>>. Acesso em: 29 de set. de 2018.

Thomsen, Adilson. Tutorial Módulo Wireless ESP8266 com Arduino. **Filipeflop**, 2015. Disponível em: <<https://www.filipeflop.com/blog/esp8266-arduino-tutorial/>>. Acesso em: 10 de out. de 2018.

## ANEXOS

