

UNIFEOB

Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos ESCOLA DE NEGÓCIOS ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

PROJETO INTERDISCIPLINAR

SISTEMA DE GESTÃO DE PIZZARIAS: INFOPIZZA

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP NOVEMBRO 2019

UNIFEOB

Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos

ESCOLA DE NEGÓCIOS

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

PROJETO INTERDISCIPLINAR

SISTEMA DE GESTÃO DE PIZZARIAS: INFOPIZZA

MÓDULO 4

Linguagem e Técnicas de Programação IV - Prof. Anderson Luis Ribeiro

Análise e Projeto de Sistemas - Prof. Max Streicher Vallim

Arte e Cultura - Prof. Ines Regina Waitz

Gestão Financeira - Prof. Dirceu Fernandes Batista

Sistemas Operacionais - Prof. Rodrigo Marudi de Oliveira

Alunos:

Bruno Nogueira, RA 18001521 Giovani Godoy, RA 18001631 Gustavo Pires, RA 18000818 João Stanguini, RA 18002241 Renan Baldo, RA 18000051

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP NOVEMBRO 2019

SUMÁRIO

1 INTRODUÇAO	
2 PROJETO INTERDISCIPLINAR	5
2.1 LINGUAGENS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO IV	5
2.2 ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS	5
2.3 ARTE E CULTURA	5
2.4 GESTÃO FINANCEIRA	5
2.5 SISTEMAS OPERACIONAIS	5
3 CONCLUSÃO	
REFERÊNCIAS	7
ANEXOS	

1 INTRODUÇÃO

O projeto consiste em um sistema de gestão de uma pizzaria delivery, do qual será incrementado um controle de estoque, de pedidos e de funcionários. Visamos facilitar o serviço de entrega de pizza e a organização interna da pizzaria. Utilizaremos um sistema web que será estruturado na linguagem, com frameworks como: Bootstrap e Materialize, HTML5 e CSS3.

O sistema é interativo, fluido e simples de ser utilizado, portanto, o proprietário conseguirá explorar todas as funcionalidades de gestão de pedidos, funcionários e acompanhamento de estoque sem nenhum problema ou dificuldade.

Então, através do sistema online, é possível concentrar todo pedido que deverá ser preparado e depois entregue no domicílio do cliente. O gerenciamento e visualização dos pedidos é ágil e de fácil compreensão para os funcionários, assim, eliminando a necessidade de utilizar papel para anotar os pedidos e aumentando o desempenho de toda a equipe da pizzaria.

2 PROJETO INTERDISCIPLINAR

2.1 LINGUAGENS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO IV

Utilizamos todas as tecnologias, ferramentas e frameworks abordadas para a criação do projeto, diversas derivadas do Javascript para desenvolver o back-end e o front-end.

2.2 ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS

Vital para a organização e produção, auxiliando em todos os processos e principalmente na documentação do projeto, criação de regras de negócios e fluxogramas, essenciais em qualquer projeto é de extrema importância.

2.3 ARTE E CULTURA

Utilizando a cultura local, fizemos nossa pesquisa para determinar nosso projeto, sendo assim, chegamos ao sistema de pizzarias, um alimento muito famoso e adorado na região.

2.4 GESTÃO FINANCEIRA

Com as técnicas e aprendizado de gestão financeira, desenvolvemos nosso sistema com conhecimento em coisas importantíssimas na hora de conduzir um negócio, como na gestão de uma loja, restaurante, etc.

2.5 SISTEMAS OPERACIONAIS

Existem diversos sistemas operacionais, em smartphones, computadores e máquinas no geral, levamos a ideia de um sistema web, oque garante grande compatibilidade com qualquer sistema operacional, garantindo acesso a qualquer um que possua uma boa conexão com a internet.

3 CONCLUSÃO

A ideia é criar um sistema de fácil utilização e ao mesmo tempo completo com todas as funções necessárias, a ideia foi criar um sistema facilitado principalmente para o cliente, onde não é necessário que o mesmo faça cadastro, apenas utilize seus dados para realizar o pedido.

O gerenciamento manual é uma questão bastante delicada e, se executada de forma incorreta, pode acabar com um negócio inteiro, portanto, pensando do lado da tecnologia, somos capazes de encontrar uma solução automatizada para eliminar esse problema, registrando todo o ocorrido para a análise, com o sistema de gerenciamento espera-se que aumente o desempenho dos funcionários nas atividades rotineiras da empresa como venda, cadastros, pagamentos

REFERÊNCIAS

FormData. **Mozilla**, s.d. Disponível em: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/FormData/FormData>. Acesso em: 04 de set. de 2019.

How to send a file/image from React to node.js server. **Stackoverflow**, 2019. Disponível em: https://stackoverflow.com/questions/56709353/how-to-send-a-file-image-from-react-to-node-js-server. Acesso em: 02 de set. de 2019.

Kingsley, Bradley. How To Upload Images with a Node.js Backend in Multer and Express. Digitalocean, 2018. Disponível em: https://www.digitalocean.com/community/tutorials/nodejs-uploading-files-multer-express>. Acesso em: 02 de set. de 2019.

Martins de Pinho, Diego. Como criar um app React consumindo um back-end Node com Express. **Medium**, 2018. Disponível em: https://medium.com/code-prestige/como-criar-um-app-react-consumindo-um-back-end-node-com-express-5030e1727ace. Acesso em: 01 de set. de 2019

Multer Readme. **Github**, 2014. Disponível em: https://github.com/expressjs/multer/blob/master/README.md. Acesso em: 02 de set. de 2019.

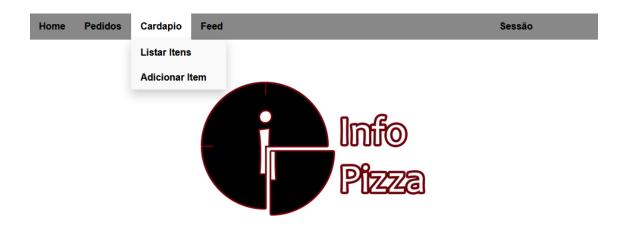
Vaati, Esther. File Upload With Multer in Node.js and Express. **Tutsplus**, 2018.

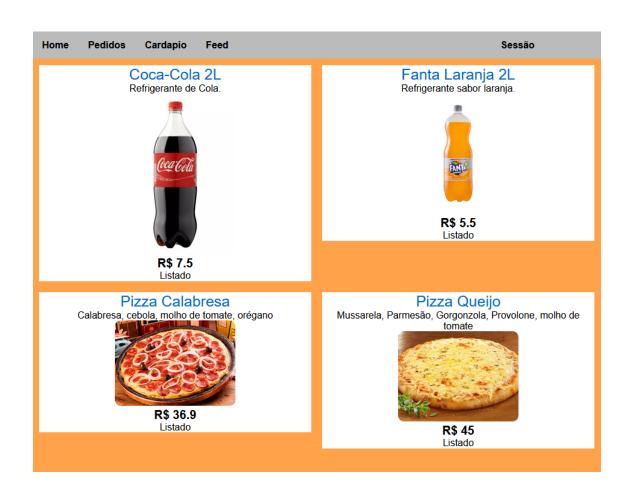
Disponível

https://code.tutsplus.com/tutorials/file-upload-with-multer-in-node--cms-32088>.

Acesso em: 31 de ago. de 2019.

ANEXOS





Código do Pedido:	
1	
Pesquisar	
Informações	
Pedido:	
x2 Fanta Laranja 2L, x1 Pizza Calabresa, x1 Pizza Queijo,	
Preco:	
R\$ 92.9	
Status:	
Pedido Realizado	
Ultima Atualização Do Pedido:	
2021/11/12 == 00:04:51	

