



UNIFEOB

Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos

ESCOLA DE NEGÓCIOS

Ciência da Computação

PROJETO DE EXTENSÃO

ENGENHARIA DE SOFTWARE E INOVAÇÃO

<BUSINESS PLAN>

**SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP
MAIO 2022**

UNIFEOB

Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos

ESCOLA DE NEGÓCIOS

Ciência da Computação

PROJETO DE EXTENSÃO

ENGENHARIA DE SOFTWARE E INOVAÇÃO

<BUSINESS PLAN>

MÓDULO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE E INOVAÇÃO

Sistemas Operacionais – Prof. Mauro Glória

Engenharia de Software – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Gestão Empreendedora – Prof. Dirceu Fernandes Batista

Business Intelligence – Prof. Max Streicher Vallim

Projeto de Engenharia de Software e Inovação - Prof. Dirceu Fernandes Batista

Alunos:

Ana Laura Silva Frison de Castro,	RA: 21001024
Leonardo Enrico da Silva Sant' Anna,	RA: 21001038
Leticia Vieira Inacio,	RA: 21001793
Luan Miralha Marino,	RA: 21000532
Luiz Daniel Candini de Oliveira,	RA: 21000609
Otávio Dassan Voltarelli,	RA: 21000893

Mentor:

Nome Mentor, RA 000000

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP
MAIO 2022

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	5
2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA	5
3 METODOLOGIA	5
4 RESULTADOS	5
5 CONCLUSÃO	6
6 REFERÊNCIA	7
7 ANEXOS	8

1 INTRODUÇÃO

A proposta do projeto é a criação de um software capaz de dar uma grande intuitividade para os usuários, tanto que tal consiga realizar um planejamento prévio do seu negócio sem perceber a dificuldade. Então, o sistema através de perguntas, que seguem um "caminho" diferente de acordo com as respostas do usuário, irá extrair o máximo de informações para que haja uma análise aprofundada do cliente. Contudo, espera-se que o site consiga ajudar um grande número de pessoas a entenderem como funciona um plano de negócio, assim gerando um grande aglomerado de dados que serão manipulados e usados como receita.

Indicadores econômicos do Serasa Experian revelaram que 3.478.944 empresas foram criadas no Brasil entre os meses de janeiro e outubro de 2021. O número representa um aumento de 21,4% em comparação com o mesmo período de 2020, com a criação de 2.866.380 empresas. Com esses dados é possível notar o grande crescimento de pessoas que estão começando a empreender e possuir seu próprio negócio, chegando a conclusão que o software terá uma grande demanda de usuários. Em conclusão, com um grande número de pessoas usando o sistema, a quantidade de dados importantes coletados será de grande importância para a tomada de decisão de outras empresas, gerando assim a possibilidade de uma grande carteira de empreendimentos interessados nos dados do sistema. Ao final, espera-se que os usuários usufruam de como nós produzimos as perguntas, recomendando o software e aumentando a demanda, gerando mais dados e em conjunto aumentando a renda.

2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA

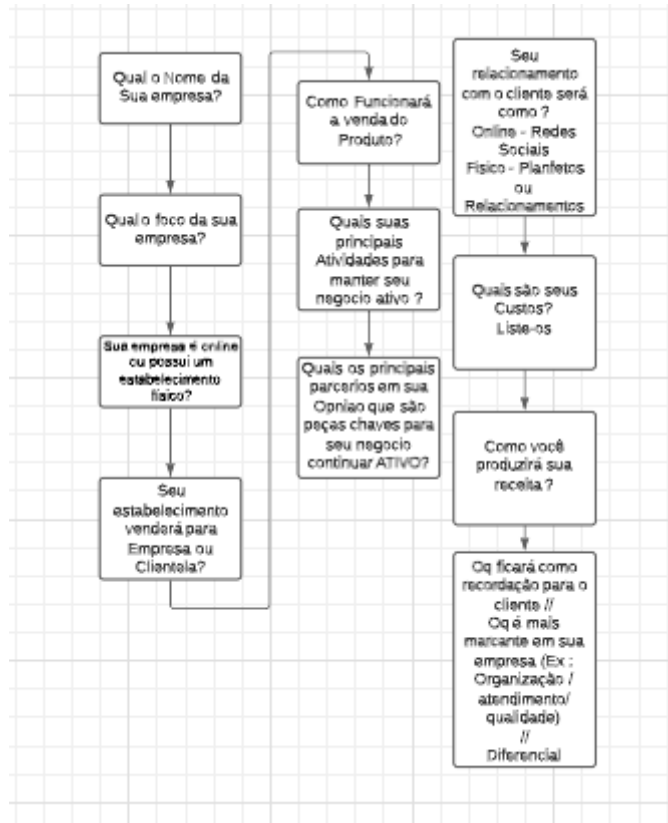
Projeto desenvolvido por estudantes do 3º Módulo de Ciência da Computação, na instituição UNIFEOB - Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos.

O projeto atua na área de negócios, voltadas para pessoas que empreendem ou têm o desejo de empreender. O principal concorrente da empresa é o SEBRAE, com seu software de plano de negócios.

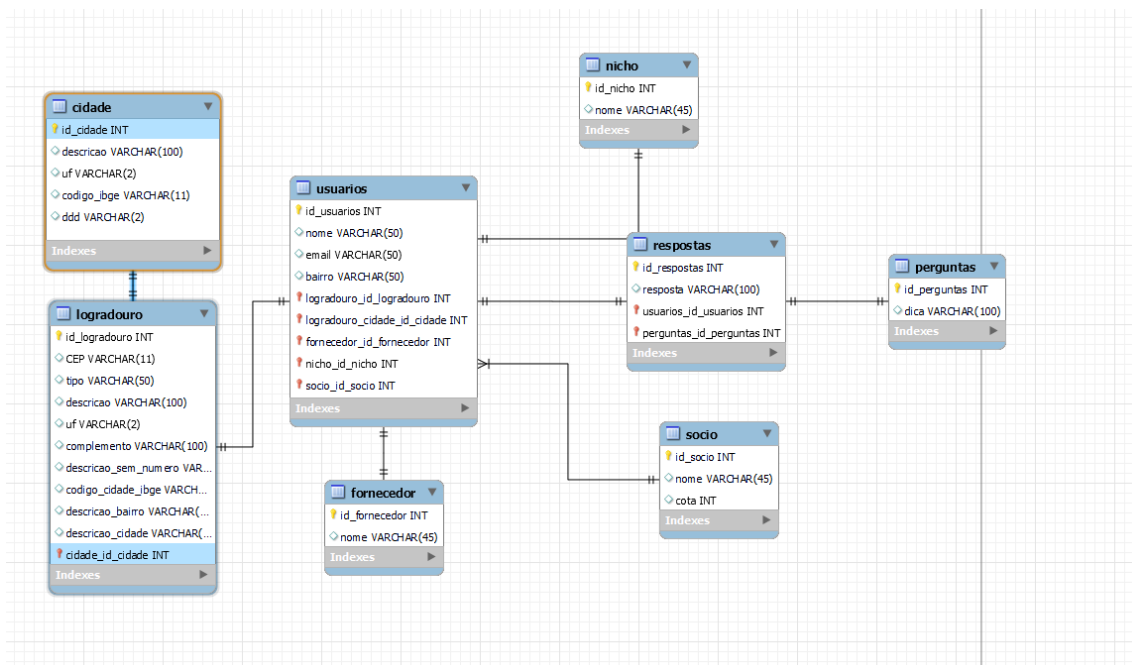
3 METODOLOGIA

Iniciamos pelo levantamento dos requisitos funcionais e não funcionais do futuro sistema, depois utilizamos o website Trello para fazer um SCRUM que é um

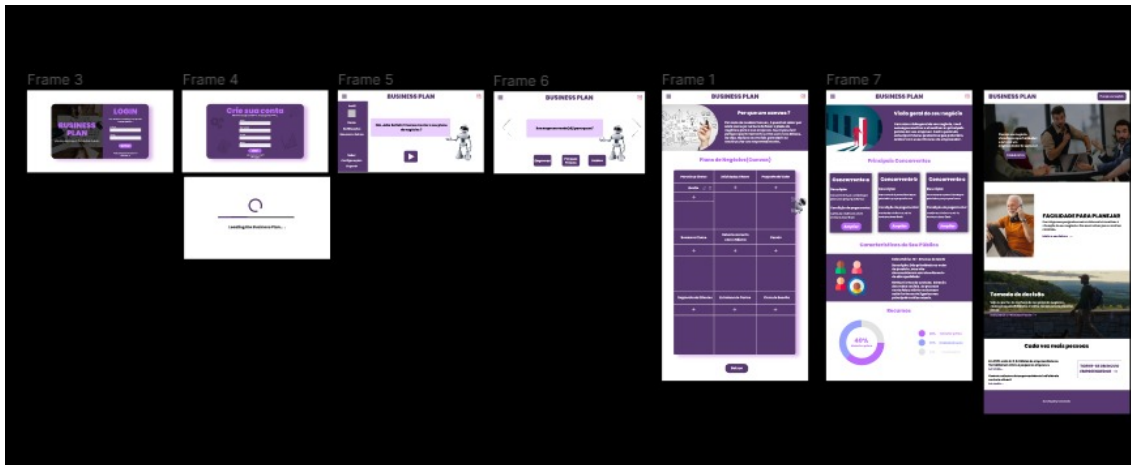
sistema de gestão dinâmica de projetos. Após o SCRUM iniciamos o mapeamento das perguntas utilizando o aplicativo de diagramação lucidchart.



Após finalizarmos o mapeamento iniciamos a criação do banco de dados utilizando o Workbench



Finalizando o workbench começamos a prototipação utilizando o Figma.



Após o workbench populamos as tabelas do banco de dados para uma idealização dos possíveis resultados com os dados gerados, utilizando o PowerBI.

Iniciando o Backend utilizamos a linguagem PHP para fazer um protótipo de alta fidelidade.

```

25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73

```

Finalizando, fizemos a versão final do site integrando o banco de dados no mesmo.

4 RESULTADOS

Com a conclusão do projeto, a equipe teve um grande desenvolvimento das áreas abordadas, compartilhando e buscando novos conhecimentos. No andamento, com a produção do software teve-se um grande contato com cada matéria curricular do curso, onde cada membro teve a oportunidade de colocar em prática tudo o que foi aprendido

durante esse semestre. Espera-se que o software agrade quem usa-lo e gere resultados com os dados coletados, podendo ser utilizado também para auxiliar estudos com sua ampla capacidade de interpretação de informações fornecidas por seus usuários.

5 CONCLUSÃO

Ao desenlace da prototipação, com todas as propostas aplicadas, percebe-se que houve desafios durante o desenvolvimento, até que resultasse na versão final. O grupo teve como principal objetivo idealizar algo intuitivo e agradável para o usuário, o que gerou grandes empecilhos para organizar uma padronização, principalmente com tantas ideias divergentes. Em relação ao desenvolvimento do software, a grande dificuldade enfrentada foi conseguir criar um sistema fiel à prototipação criada, devido a falta de conhecimento em programação dos integrantes, assim forçando uma busca de aprendizado além dos propostos. Após isso, o grupo buscou por ferramentas relacionadas ao mercado, para se inspirar e criar algo confortável para os usuários. A partir destas buscas, surgiram as aplicações encontradas no site, como a barra de menu, cores do layout e alguns detalhes das funcionalidades.

6 REFERÊNCIA

Banco Inter - <https://www.bancointer.com.br/home/>

CSS gradient - <https://cssgradient.io/>

Figma - <https://www.figma.com/>

Nappy - <https://nappy.co/>

Nubank - <https://nubank.com.br/>

Stocksnap - <https://stocksnap.io/>

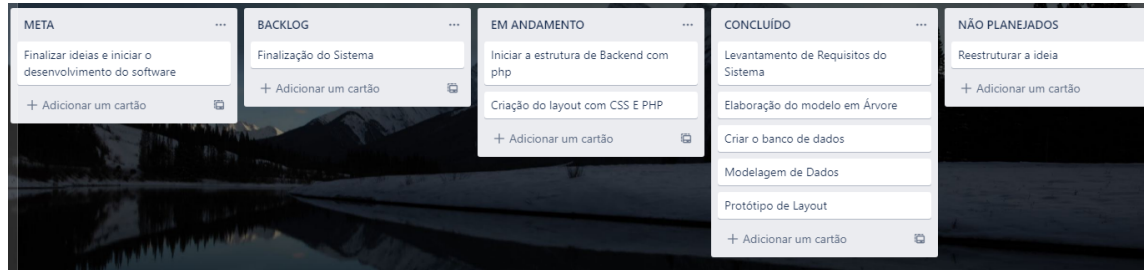
Trello - <https://trello.com/>

W3school - <https://www.w3schools.com/>

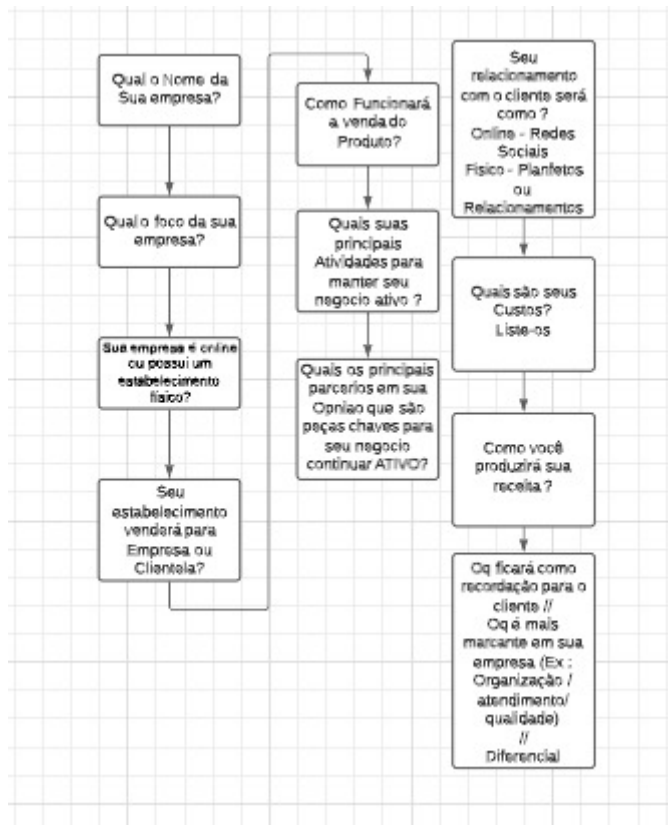
Youtube - <https://www.youtube.com/>

7 ANEXOS

SCRUM -



Guia de Perguntas -



Banco de Dados -