



UNifeob

**PROJETO
INTEGRADO**

**ESCOLA DE
NEGÓCIOS**

2020





Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos

ESCOLA DE NEGÓCIOS

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

PROJETO INTERDISCIPLINAR

FEOB FOOD

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP
JUNHO 2020

UNIFEOB

Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos

ESCOLA DE NEGÓCIOS

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

PROJETO INTERDISCIPLINAR

FEOB FOOD

MÓDULO 3

Linguagem e Técnicas de Programação III - Prof. Sidney Gitcoff Telles

Gestão de Produção - Prof. Thiago Nogueira

Arquitetura de Computadores - Prof. Rodrigo Marudi de Oliveira

Empreendedorismo - Prof. Marcelo Alexandre Correia da Silva

Alunos:

Brenda Damasceno Fonseca, RA 19001819

Matheus Cardoso Augusto, RA 20000922

Kalil Zufanetti Santos, RA 19000831

Lucas Rabelo Cordeiro, RA 19000553

Guilherme Henrique S. Trafani, RA 18001424

Gian Henrique Benedito, RA 19000432

João Vitor Trevisan de Melo, RA 19000456

Eryk Scarabello Dias, RA 19001055

Paulo Henrique Lisboa, RA 19000981

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP



CENTRO UNIVERSITÁRIO OCTÁVIO BASTOS

JUNHO 2020

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	5
2 PROJETO INTERDISCIPLINAR	6
2.1 LINGUAGEM E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO	6
2.2 GESTÃO DE PRODUÇÃO	6
2.3 ARQUITETURA DE COMPUTADORES	6
2.4 EMPREENDEDORISMO	6
3 CONCLUSÃO	7
REFERÊNCIAS	8
ANEXOS	9

1 INTRODUÇÃO

O projeto se baseia na criação de um aplicação web, com foco na facilitação e organização de tempo dos alunos, servidores, professores e vendedores dentro do campus, onde é disponibilizado uma forma facilitada de venda para os food trucks e de compra para os demais.

O projeto em si, teve início em 2017 com o último semestre acadêmico do curso superior de Marketing, que foi realizado no Campus Mantiqueira da UNIFEOB, em São João da Boa Vista/SP. Segundo uma pesquisa que eles fizeram, sabemos que mais de 80% comem diariamente na faculdade e não estariam satisfeitos com o tempo de espera e que 92% de alunos informaram acreditar que seria uma ferramenta que auxiliaria no processo de gestão ou agilidade.

O projeto foi apresentado, como ideia de negócio com o professor da Escola de Negócios da UNIFEOB, Marcelo Alexandre Correia da Silva, e abraçado pelo professor Sidney de Linguagem e Técnicas de Programação III, onde foi definido como Projeto Integrado (PI) ao módulo 3 do curso superior de Análise e Desenvolvimento de Sistemas de 2019, no Campus Mantiqueira da UNIFEOB, em São João da Boa Vista/SP e utilizando o conhecimento das matérias ministradas nos módulo para concretização do aplicativo no projeto.

2 PROJETO INTERDISCIPLINAR

2.1 LINGUAGEM E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO III

No projeto foram utilizadas técnicas e tecnologias apresentadas em aula para desenvolver o projeto, que foram: HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap, PHP, MySQL.

Essas tecnologias apresentadas são **front-end**, é a interface frontal ou parte frontal ou o que podemos ver na tela e também **back-end**, onde tem a responsabilidade de desenvolver a camada interna do sistema, toda codificação envolvendo banco de dados, execução das funcionalidades do site e processamento dos dados obtidos do Front-End. Sendo uma oportunidade para os alunos aprender na prática e assim, conseguir demonstrar o que foi exposto pelo professor tendo um resultado final do projeto.

2.2 GESTÃO DE PRODUÇÃO

A gestão de produção é utilizada para que, assim como visto na matéria ministrada, a utilização da aplicação seja de modo prático e facilitado, gerando assim otimização de tempo entre compra, produção e entrega do produto anunciado.

2.3 ARQUITETURA DE COMPUTADORES

O projeto foi desenvolvido de maneira que, independente da arquitetura dos dispositivos, funcione em qualquer lugar ou dispositivo. Diferentemente do demonstrado que dependendo do software, será necessário um estudo da arquitetura, o desenvolvimento da aplicação é responsivo, fazendo com que funcione independente da arquitetura do dispositivo.

2.4 EMPREENDEDORISMO

No projeto, previamente escolhido pelo professor Marcelo, amplamente justificada pela própria matéria ministrada, foi verificado uma oportunidade de negócio dentro do campus, de maneira que fosse benéfico para ambos lados e que fosse inovador, mesmo que em um nicho fixo dentro da instituição.

3 CONCLUSÃO

Concluimos que a otimização do tempo e de recursos com o aplicativo, irá beneficiar a todos os alunos, servidores, professores e também os restaurantes que ficam dentro das dependências no Campus Mantiqueira da UNIFEOB, em São João da Boa Vista/SP. Devido ao dia a dia, todos terão tempo e comodidade dentro do tempo de intervalo na instituição.

O aplicativo terá diversas opções de restaurantes e diferentes comidas para agradar a todos os gostos e pessoas. O aplicativo contará com dois tipos de usuários: alunos e restaurantes. Cada um deles terá um login e senha.

Os alunos poderão ter acesso a pedidos, históricos de pedidos, restaurantes, mapa dos restaurantes, cardápios, diferentes formas de pagamentos, entre outros.

Na área do restaurantes, os vendedores terão acesso ao pedido, código e nome de quem está retirando o pedido, histórico de vendas, pedidos aceitos e retirados, além do cadastramentos de novos produtos.

O projeto trará muita facilidade na instalação e no uso diário dele, com o propósito trazendo está na inovação uma solução para um problema eminente que todos vivem, com agilidade para os alunos, na compra e retirada do seu lanche, fazendo com que ele ganha mais tempo em seu intervalo, não passando a maior parte dele em uma fila. Para os donos de cantinas, trailers, entre outros. Portanto o projeto vem com intuição de ajudar a trazer uma melhor gestão de suas vendas e agilização no seu processo.

REFERÊNCIAS

E-commerceBrasil:

<https://www.ecommercebrasil.com.br/artigos/delivery-de-comida-por-que-apostar-nos-marketplaces/>

Sebrae:

<https://www.sebrae.com.br/sites/PortalSebrae/artigos/o-design-thinking-e-a-criacao-de-aplicativos-para-varejo.7ec21914dab51510VgnVCM1000004c00210aRCRD>

<https://www.sebrae.com.br/sites/PortalSebrae/sebraeaz/arquitetura-de-servico-e-aplicativos-de-rede-andam-juntos.04411914dab51510VgnVCM1000004c00210aRCRD>

ANEXOS