



# PROJETO DE EXTENSÃO

2021

**UNifeob**

| ESCOLA DE NEGÓCIOS

**UNIFEOB**

**Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos**

**ESCOLA DE NEGÓCIOS**

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**PROJETO DE EXTENSÃO**

**YANDRA**

**SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP**  
**JUNHO 2021**

UNIFEOB

Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos

ESCOLA DE NEGÓCIOS

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**PROJETO DE EXTENSÃO**

**YANDRA**

MÓDULO 5

Linguagem e Técnicas de Programação V - Prof. Anderson Luis Ribeiro

Desenvolvimento Ágil - Prof. Anderson Luis Ribeiro

Marketing Digital - Prof. Marcelo Alexandre Correia da Silva

Redes de Computadores - Prof. Rodrigo Marudi de Oliveira

Linguagem e Técnicas de Programação V - Prof. Mariangela Martimbianco Santos

Alunos:

Amauri Nogueira, 19001056

Eryk Scarabello Dias, 19001055

Kalil Zufanetti Santos, 19000831

Marcelo Fanco Tomé, 19000484

Vinícius Gabriel Nogueira dos Santos, 19001317

Monitor:

Fernando Carvalho de Andrade, 19000576

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

JUNHO 2021

## Sumário

1 INTRODUÇÃO	5
2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA	5
3 METODOLOGIA	5
4 RESULTADOS	7
5 CONCLUSÃO	8
6 REFERÊNCIA	9
7 ANEXOS	10

## 1 INTRODUÇÃO

A proposta deste projeto foi desenvolver uma solução que consiste em um aplicativo para smartphones capaz de realizar agendamentos de horários. O intuito é oferecer comodidade aos clientes dando acesso aos horários disponíveis, fazer seus agendamentos e também reduzir a ausência dos clientes nos horários já marcados.

O aplicativo trará agilidade no processo de agendamento, pois retira a participação de terceiros para seleção de serviços prestados pela empresa, assim o cliente tem total autonomia para escolher os horários e a disposição dos serviços que mais lhe agradam.

O desígnio para a criação do aplicativo foi a grande quantidade de ausência e atrasos nos horários solicitados pelos clientes para a realização do serviço, além de um maior controle dos serviços prestados.

É esperado que o aplicativo supra todas as necessidades dispostas, melhorando o processo de agendamento e de controle dos serviços prestados.

## 2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA

Dados da empresa:

Razão Social: Yandra Araújo Afros e Cachos;

CNPJ: 38.133.293/0001- 58;

Endereço: Rua José Inácio Neto, 200, Jardim das Rosas - São João da Boa Vista/SP.

É um salão de beleza especializado em cabelos afro e cacheados, que atende São João da Boa Vista e região, e não possui um concorrente direto na cidade. Seu público alvo é principalmente pessoas afrodescendentes e seus serviços são voltados diretamente para elas.

## 3 METODOLOGIA

Para o desenvolvimento do aplicativo foram usados diversos métodos, ferramentas e procedimentos. Como métodos de Desenvolvimento Ágil, ferramentas de comunicação comercial, frameworks e conjuntos de linguagens, gerenciadores de banco de dados, plataformas de visualização e kits de desenvolvimento. Dentre eles, os que mais foram usados, são:

- **Slack:** O Slack é uma plataforma de comunicação empresarial, que oferece vários recursos de IRC (Internet Relay Chat), como salas de bate papo organizadas por tópicos (chamadas de canais), grupos privados e mensagens diretas. Foi usado para reunir as equipes e facilitar a comunicação de diferentes grupos do projeto;
- **Github:** O GitHub é uma plataforma de hospedagem de código-fonte com controle de versionamento. Permitindo que programadores e usuários cadastrados na plataforma contribuam em projetos privados ou Open Source de qualquer lugar do mundo. No projeto foi usado para que não fosse preciso o processo de versionamento manual, e de copiar e colar arquivos de código, facilitando na junção das versões de códigos das diferentes equipes.

Para o desenvolvimento da API usamos:

- **NestJS:** O NestJS é um framework para a construção em Node.js, que utiliza o modelo arquitetural mais usado atualmente. Também acompanha vários construtores que deixam o trabalho de um desenvolvedor mais organizado. Foi usado no projeto para a criação da API, poupando o trabalho da criação de métodos padronizados;
- **TypeScript:** O TypeScript é um conjunto de JavaScript desenvolvido pela Microsoft, que adiciona tipagem e alguns outros recursos a linguagem. Pode ser usado para desenvolver em JavaScript, tanto no lado cliente, quanto no lado servidor (Node.js). O NestJS depende da linguagem do TS para funcionar, sendo assim, sem ele, não seria utilizado o NestJS;
- **Docker:** O Docker é um conjunto de produtos de plataforma como serviço (PaaS) que usam virtualização para entregar software em pacotes chamados de contêineres. Dentro dos contêineres eles agrupam seus próprios softwares, bibliotecas e arquivos de configuração. Tudo isso sendo executado por apenas um Kernel do sistema operacional, portanto, usam menos recursos do que máquinas virtuais. O Docker foi útil para que todos da equipe pudessem trabalhar no mesmo ambiente de desenvolvimento e produção sem que fossem ambientes diferentes;

- **PostgreSQL:** O PostgreSQL é um sistema gerenciador de banco de dados objeto relacional (SGBD), de código aberto. E também um dos mais avançados desta categoria. Usado para guardar os dados do projeto.

Para o desenvolvimento do aplicativo mobile usamos:

- **Flutter:** O Flutter é um kit de desenvolvimento de interface de usuário (UI Toolkit), de código aberto e criado pelo Google, possibilitando a criação de aplicativos compilados nativamente. No projeto, o Flutter foi usado para a construção do aplicativo mobile, como as telas e seus componentes, das quais ele recebe e envia dados para a API através das interações do usuário.

Desenvolvimento Ágil é uma abordagem em que engloba orientações e métodos distintos que contribuem para que as equipes desenvolvam soluções mais eficientes e dinâmicas de forma colaborativa.

## 4 RESULTADOS

A proposta inicial do projeto para esse semestre foi entregar 4 funcionalidades do aplicativo, sendo elas, registro de usuário, registro de perfil, agendamento de serviços e lembrete de agendamentos. Conseguir disponibilizar para o público uma versão estável e utilizável na loja de aplicativos. Cada grupo ficou responsável pelo desenvolvimento de uma funcionalidade.

É esperado também que no final do projeto tenhamos uma funcionalidade capaz de realizar o agendamento dos serviços respeitando os requisitos que são:

- Não conseguir agendar em horários já ocupados (caso o serviço não possa ser feito simultaneamente);
- Não conseguir agendar em dias que são feriados ou ausência do colaborador.

Tendo em vista que o aplicativo está sendo desenvolvido para facilitar a vida dos clientes e reduzir a ausência e atraso do mesmo, esperamos que o cliente tenha uma sensação agradável ao utilizar o aplicativo, agilizando e auxiliando ainda mais seu dia a dia.

## 5 CONCLUSÃO

Aplicar o conhecimento adquirido dentro e fora de aula em um projeto real, nos fez perceber como será o ambiente de trabalho em empresas.

O fato de trabalhar em equipe nos torna pessoas mais visadas, pois o mercado tem mostrado que não só as habilidades são importantes, mas a boa relação entre pessoas se faz primordial.

O desenvolvimento do projeto foi uma experiência muito boa para os integrantes do grupo, apesar das muitas dificuldades encontradas durante o desenvolvimento, a equipe como um todo conseguiu com que tudo ocorresse como o planejado e entregar o que foi proposto.

As reuniões com a proprietária do salão, também foram de grande importância para o desenvolvimento do projeto, por tornar mais assertivo as entregas.

## 6 REFERÊNCIA

Essa parte está reservada para as referências, as quais deverão estar metodologicamente discriminadas em ordem alfabética.

A utilização da metodologia científica nos Projetos de Extensão é obrigatória.

Conceito de Slack. Disponível em: <<https://slack.com/intl/pt-br/>> Acesso em 26/05/2021.

Conceito de GitHub. Disponível em: <<https://github.com/>> Acesso em 26/05/2021.

Conceito de NestJS. Disponível em: <<https://medium.com/codigorefinado/nest-js-typescript-pra-node-js-e-express-e5042b77cae0/>> Acesso em 26/05/2021.

Conceito de TypeScript. Disponível em: <<https://www.typescriptlang.org/>> Acesso em 26/05/2021.

Conceito de Docker. Disponível em: <<https://www.docker.com/>> Acesso em 26/05/2021.

Conceito de PostgreSQL. Disponível em: <<http://www.postgresql.org.br/>> Acesso em 26/05/2021.

Conceito de Flutter. Disponível em: <<https://flutter.dev/>> Acesso em 26/05/2021.

## 7 ANEXOS