

UNifeob

PROJETO INTEGRADO

ESCOLA DE NEGÓCIOS

2020



UNIFEOB

Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos

ESCOLA DE NEGÓCIOS

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

PROJETO INTERDISCIPLINAR

BPA - Busca de Profissionais Autônomos

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP
NOVEMBRO 2020

UNIFEOB

Centro Universitário da Fundação de Ensino Octávio Bastos

ESCOLA DE NEGÓCIOS

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

PROJETO INTERDISCIPLINAR

BPA - Busca de Profissionais Autônomos

MÓDULO 2

Linguagens e Técnicas de Programação IV - Prof. Anderson Luis Ribeiro

Tecnologia da Informação - Prof. Rodrigo Marudi de Oliveira

Interface Usuário Máquina - Prof. Mauro Glória Junior

Gestão de Recursos Humanos - Prof. Elaine Cristina Paina

Alunos:

Aluno Eduardo Carvalho Celeghini Barbosa, RA 19000593

Aluno Jenifer Larissa Urbano Dionisio, RA 19000502

Aluno João Vitor Trevisan de Melo, RA 19000456

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

NOVEMBRO 2020

SUMÁRIO

| | |
|---|----|
| 1 INTRODUÇÃO | 5 |
| 2 PROJETO INTERDISCIPLINAR | 6 |
| 2.1 Linguagens e Técnicas de Programação IV | 6 |
| 2.2 Tecnologia da Informação | 6 |
| 2.3 Interface Usuário Máquina | 6 |
| 2.4 Gestão Recursos Humanos | 7 |
| 3 CONCLUSÃO | 8 |
| REFERÊNCIAS | 9 |
| ANEXOS | 10 |

1 INTRODUÇÃO

A ideia surgiu após nossa equipe realizar diversas pesquisas sobre a dificuldade das pessoas para encontrarem profissionais para solucionar seus problemas diários, desde serviços básicos aos mais complexos. Então, decidimos desenvolver o sistema para ajudar na divulgação e contribuir contra o desemprego.

Diante disso, viemos com a finalidade, contribuir contra o desemprego e ajudar na evolução da tecnologia, com um sistema que tem o intuito de facilitar a comunicação, a divulgação e a prestação de serviços de um profissional autônomo que precisa de uma renda extra(caso não seja a única renda do mesmo) e um cliente que deseja usufruir dos serviços do profissional de uma forma rápida e fácil.

2 PROJETO INTERDISCIPLINAR

O sistema de Busca de Profissionais Autônomos ou “BPA” teve uma estratégia inicial com diversas funcionalidades, a primeira versão foi visado mobile, depois desenvolvido em desktop e por fim um site. É um sistema que está na primeira versão em site e que disponibiliza aos clientes a busca de principais áreas de serviços. De acordo com a busca do Cliente, será retornado para o profissional da determinada busca todas as solicitações de clientes. O profissional terá a opção de aceitar e recusar, caso aceite será disponibilizado para o cliente uma lista de todos os profissionais que aceitaram seu pedido. Então, o cliente terá o telefone do profissional para entrar em contato com qual ele desejar para aceitar as questões do serviço.

É um site que se resume inicialmente em um intermediário, busca apenas fazer a ligação entre cliente e profissional para que, os mesmo se acertem entre si.

2.1 Linguagens e Técnicas de Programação IV

Rest API, Node.js: Iniciando da teoria à prática, NodeJS com Sequelize, Clean Architecture, Typescript, Validação na Clean Arch

2.2 Tecnologia da Informação

Origem e conceito da inteligência artificial, os tipos ou classificações de sistemas inteligentes existentes e a importância de métodos estatísticos utilizados pelos sistemas de inteligência artificial.

Modelos e técnicas frequentemente utilizados em IA e identificar os agentes inteligentes; além de explicar os algoritmos genéticos e descrever o aprendizado de máquinas.

Porque Python é uma linguagem amplamente utilizada. Também serão abordados os tipos de dados e variáveis e, finalmente, as estruturas condicionais e interativas, permitindo uma noção básica para se começar a trabalhar com essa linguagem fantástica.

Evolução tecnológica do processamento de imagens, percebendo como esse processo ocorre, examinando suas características principais e explorando exemplos que envolvem técnicas utilizadas no tratamento e processamento de imagens.

Conceitos de segmentação de imagens e as suas principais técnicas. Também vai conhecer algumas áreas de aplicação para o processo e Teachable Machine.

2.3 Interface Usuário Máquina

Crazy Eights, Marvel APP, IHM, Interface Homem Máquina, Design Patterns, Design de Interação, Usabilidade, Intuitividade, Responsividade, Legibilidade, Funcionalidade, Wireframe, Mockup, Protótipo, Introdução às 10 Heurísticas de Nielsen, UX (Experiência do usuário), UI (Interface do utilizador).

2.4 Gestão Recursos Humanos

Tema 01 -Introdução a Gestão de Recursos Humanos. Tema 02 -As pessoas e as organizações. Tema 03- Gestão de recursos humanos. Tema 04- Provisão de recursos humanos. Tema 05 -Aplicação de recursos humanos. Tema 06 - Avaliação do desempenho. Tema 07 - Treinamento e desenvolvimento. Tema 08 - Manutenção de recursos humanos. Tema 09 - Desenvolvimento Organizacional. Tema 10 - Monitoramento. Tema 11 -Gestão do conhecimento. Tema 12 - Comunicação Interna e Tecnologia. Tema 13 - Ética e Responsabilidade.

3 CONCLUSÃO

Prestar serviços é uma ótima forma de conseguir aquela renda extra que faça diferença no final do mês. Por isso, a busca por novas oportunidades em um site como o BPA é altamente recomendada para quem deseja ter um dinheiro a mais no bolso. Ressaltando que vale a pena apostar, seja você um prestador de serviços ou alguém que esteja procurando um profissional para contratar. O BPA irá facilitar comunicação entre usuários, visando aumentar a comodidade das pessoas, pois terá muita utilidade no uso residencial e o intuito é trazer uma comunicação confiável entre usuários, facilitando a busca de serviços.

REFERÊNCIAS

1. ARAÚJO, Everton Coimbra. Algoritmos: Fundamento e Prática. 3 ed. São Paulo: Visual Books, 2007.
2. CARBONI, Irenice de Fátima. Lógica de Programação. São Paulo: Thomson, 2003.
3. FORBELLONE, André Luiz Villar. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estrutura de dados. 3 ed. São Paulo: Brochura, 2005.
4. LOPES, Anita; GARCIA, Guto. Introdução à Programação: 500 Algoritmos Resolvidos. Rio de Janeiro: Campus, 2002.
5. SOARES, Márcio Vieira; GOMES, Marcelo Marques; Souza, Marco Antônio. Algoritmos e Lógica de Programação. 2. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2011.
6. CHIAVENATO, Idalberto. Recursos Humanos o capital humano das organizações. 9ª ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.
7. Marras, Jean Pierre. Administração de recursos humanos: do operacional ao estratégico/Jean Pierre Marras. - 14.ed.- São Paulo: Saraiva,2011.
8. GARBIN, S. M. Estudo da evolução das interfaces homem-computador. 2010. 90 f. Monografia (Graduação) – Curso de Engenharia Elétrica, Departamento de Engenharia de São Carlos, Universidade de São Paulo, São Carlos, 2010. Cap. 4. Disponível em: . Acesso em: 7 set. 2012.
9. SANTA ROSA, J. G.; MORAES, A. Avaliação e projeto no design de interfaces. 1. Ed. Teresópolis, RJ: 2AB, 2008.

ANEXOS

1. Tela Inicial

Busca de Profissionais Autônômos

Login

Olá, usuário BPA!

Como deseja efetuar seu Cadastro?

Cliente

Profissional



© Copyright BPA. Reservado

2. Cadastro

Realize seu Cadastro para Fazer Pedidos!



Preencha os Campos com seus dados para Concluir seu cadastro!

Nome


Email

Senha

Concluir

3. Área do Usuário

BPA "BUSCA POR PROFISSIONAIS" Sair



BEM VINDO

"Obrigado por trazer sua disposição e sua alegria para o trabalho todos os dias. Sua postura permite que os projetos se tornem mais fáceis de serem executados, que as mudanças sejam implementadas com sucesso e que os problemas se transformem em grandes oportunidades para o futuro."

"Um bom profissional é capaz de inspirar e ser inspirado pelo líder. Por isso, agradecemos pela inspiração que o seu trabalho nos dá e pelo seu incentivo para o nosso crescimento. Parabéns por seu esforço e competência!"

- Dashboard
- Perfil
- Demanda
- Lista de Candidatos
- Pendências
- Sobre
- Configuração