



**UNifeob**  
| ESCOLA DE NEGÓCIOS

**2023**

**PROJETO DE CONSULTORIA  
EMPRESARIAL**



UNIFEOB  
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO  
OCTÁVIO BASTOS  
ESCOLA DE NEGÓCIOS  
**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**  
**GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**

**PROJETO INTEGRADO**  
**SISTEMA EMPRESARIAL**

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

ABRIL 2023

UNIFEOB  
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO  
OCTÁVIO BASTOS  
ESCOLA DE NEGÓCIOS  
**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**  
**GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**

**PROJETO INTEGRADO**  
**SISTEMA EMPRESARIAL**

MÓDULO DESENVOLVIMENTO DESKTOP

Banco de Dados – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Programação Orientada a Objeto – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Projeto de Desenvolvimento Desktop – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Estudantes:

Theodoro Gama, RA 1012022201071

João Victor Rodrigues, RA 1012022101398

Hamilton Faria RA, 1012023100282

Fabiano Franze RA, 1012023100428

Daniel Gomes RA, 1012023100518

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP  
ABRIL, 2023

# SUMÁRIO

<b>1- INTRODUÇÃO</b>	<b>4</b>
<b>2- DESCRIÇÃO DA EMPRESA</b>	<b>5</b>
<b>3- PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL</b>	<b>6</b>
<b>3.1- BANCO DE DADOS</b>	<b>6</b>
3.1.1- TÓPICO 1	6
3.1.2- TÓPICO 2	6
3.1.3- TÓPICO 3	6
<b>3.2- PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS</b>	<b>7</b>
3.2.1- TÓPICO 1	7
3.2.2- TÓPICO 2	7
3.2.3- TÓPICO 3	7
<b>3.3- CONTEÚDO DA FORMAÇÃO PARA A VIDA: ADAPTANDO-SE A MUDANÇAS</b>	<b>8</b>
3.3.1- ADAPTANDO-SE A MUDANÇAS	8
3.3.2- ESTUDANTES NA PRÁTICA	9
<b>4- CONCLUSÃO</b>	<b>10</b>
<b>REFERÊNCIAS</b>	<b>11</b>
<b>ANEXOS</b>	<b>12</b>

# 1 INTRODUÇÃO

Nosso projeto foi construído com base em uma danceteria que nos disponibilizou dados referentes a seu estoque de produtos.

O intuito do projeto é criar um banco de dados usando a ferramenta “MySQL” também criar uma interface de interação usando a ferramenta “Apache NetBeans” em conjunto da linguagem “Java” para programação.

Com o uso destas aplicações a empresa poderá ter um melhor controle dentro de seu estoque e uma melhor percepção de produtos que têm uma maior procura pelos seus clientes.

## **2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA**

### **Dados da empresa:**

**Nome:** BARBARA ARAUJO DA SILVA LATI

**Cnpj:** 46.263.243/0001-13

**Nome Fantasia:** Drama Queen Lounge Bar

**Situação atual:** Enquadrado na situação Mei

**Empresa enquadrada no ramo de:** Danceteria /bar congêneres entretenimento

### **Endereço comercial:**

Rua Rio Grande do Sul 677

Bairro Centro

Poços de Caldas, Mg ,Brasil.

Cep 37701 742

Contato : 12 97405-9117

### **3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL**

Foi utilizado o método de criação de banco de dados utilizando a ferramenta “MySQL” e o conceito de Programação Orientada a Objetos utilizando a ferramenta “Apache NetBeans” com a linguagem de programação “Java”

#### **3.1 BANCO DE DADOS**

Foi utilizado a ferramenta “MySQL” para organização e criação do Banco de Dados

##### **3.1.1 MER - MODELAGEM ENTIDADE REL**

Imagem do modelo na seção “Anexos”.

##### **3.1.2 DER - DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO**

Imagem do diagrama na seção “Anexos”

##### **3.1.3 FÍSICO**

Imagens dos códigos criados na ferramenta “MySQL” na seção “Anexos”

## **3.2 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS**

Imagem dos códigos do sistema em “Anexos”

### **3.2.1 DIAGRAMA DE CLASSES**

Imagem do diagrama em “Anexos”

### **3.2.2 CÓDIGOS DO SISTEMA**

Os estudantes devem desenvolver o sistema e utilizar as classes criadas para o perfeito funcionamento do sistema. Coloquem aqui alguns trechos de códigos do sistema. O trecho do arquivo principal main.java, um arquivo da model com instruções sql e um arquivo da controler que chama essa model.

### **3.2.3 IMAGENS DO SISTEMA**

Imagens das telas em “Anexos”



### **3.3 CONTEÚDO DA FORMAÇÃO PARA A VIDA: CRIANDO O NOVO**

A Formação para a Vida é um dos eixos do Projeto Pedagógico de Formação por Competências da UNIFEQB.

Esta parte do Projeto Integrado está diretamente relacionada com a extensão universitária, ou seja, o objetivo é que seja aplicável e que tenha real utilidade para a sociedade, de um modo geral.

#### **3.3.1 CRIANDO O NOVO**

**Tópico 1:** Design Thinking nos estudos e na profissão:

Com o Design Thinking, nós podemos melhorar nossos métodos de estudos e produções usando metodologias para otimizar nosso tempo e nossos esforços, uma prática de design thinking que podemos adotar, é justamente a criação de rotinas ou de pequenos planejamentos durante o dia, para que possamos nos organizar de forma mais efetiva.

**Tópico 2:** Há mil maneiras de pensar:

Cada pessoa é única e tem sua maneira de ver o mundo, isso torna cada relacionamento especial em sua essência, quando usamos vivências e experiências podemos criar algo grandioso, por isso é importante estar sempre aberto a conhecer novas maneiras de pensar e de agir e podemos fazer isso, no nosso dia a dia, ao conversar com pessoas a nossa volta, que fazem parte de nosso ciclo, mas que vivem coisas diferentes e podem nos dar visões de mundo que antes não conseguimos ver.

**Tópico 3:** Criando asas

Com o correr do dia a dia, podemos nos ver presos em uma espécie de “bolha social”, ou até mesmo a famosa “Caixa”, onde ficamos presos em um único modo de ver e agir, quebrar essa acomodação não é uma tarefa fácil, mas devemos nos esforçar todos os dias para isso, um exemplo dessa tentativa é ler um livro, ou ter uma conversa sobre a visão de mundo que um colega pode ter, isso se torna útil até para solução de problemas, onde um pensamento específico, se mostra uma grande contribuição, quando unido a outras ideias.

**Tópico 4:** Com vocês: O duplo diamante!:

O diagrama duplo diamante, é uma maneira de ilustrar o design thinking, mapeando seus estágios e mostrando diversas formas de pensar, desenvolvido em 2005 pela design council, nos ajuda a ter uma ideia mais ampla de como funciona o método de pensamento e como utilizá-lo da melhor maneira, usando este método com a implementação de uma rotina, pode ajudar em todos os aspectos de estudo e produção, um exemplo que pode ser usado, é criar um diagrama para entender melhor como o seu pensamento funciona e como extrair o melhor da sua forma de ver o mundo.

### 3.3.2 ESTUDANTES NA PRÁTICA

Após realizar a síntese dos conteúdos, é hora dos estudantes colocarem a “mão na massa”, de produzirem algo que possa ser utilizado na prática pela sociedade.

A equipe deve elaborar um material como um podcast, um banner, um pequeno vídeo (sugere-se este em razão da facilidade de elaboração e divulgação) onde os integrantes devem abordar estratégias que ajudem as pessoas a lidar, de forma serena e sábia, com as adversidades, transformando mudanças em oportunidades para a obtenção de sucesso em todas as áreas de suas vidas.

Além disso, essa competência é essencial nas profissões de tecnologia, visto que a criação de novos sistemas ocorrem a todo momento, e saber como elaborar a ideia e transformá-la em um projeto, é essencial.

Caso a equipe escolha pelo vídeo, poderá ser gravado de forma bem simples e ser disponibilizado em algum canal do Youtube de seus integrantes, como “Não Listado”. Se a equipe se sentir à vontade, também pode compartilhar esse vídeo nas redes sociais, por exemplo, no Instagram, poderá marcar a Escola de Negócios usando @ednunifeob.

O objetivo é que todos os integrantes da equipe participem desse material e que possam compartilhá-lo para que as pessoas da comunidade onde estejam inseridos possam aprimorar sua capacidade de adaptação às mudanças, principalmente, em relação às mudanças tecnológicas.

Portanto, neste tópico do PE, a equipe deve elaborar um pequeno texto descrevendo o conteúdo desse material e, em seguida, colocar o link público do arquivo para que possa ser verificado e avaliado.

A divulgação e compartilhamento desse material para a comunidade externa será de responsabilidade dos próprios estudantes, conforme o compromisso social de cada pessoa, pois a UNIFEOB apenas usará esse material para avaliação desta atividade.

## 4 CONCLUSÃO

Utilizando o “MySQL” e o “Apache NetBeans” conseguimos criar um banco de dados e uma interface para utilizá-lo, podendo assim, trazer um maior controle sobre o estoque de uma danceteria, a qual nos forneceu seus dados para a criação do projeto.

Enfrentamos dificuldades na criação da interface, principalmente porque um dos membros teve um problema com seu notebook o que causou a perda de todo o esforço feito por ele, refizemos a interface, porém enfrentamos problemas para a deixar funcional, no fim a equipe deu seu melhor e chegamos ao resultado apresentado.

Em suma, tivemos a oportunidade de colocar em prática o que aprendemos nas aulas mesmo com as adversidades enfrentadas pelo grupo.

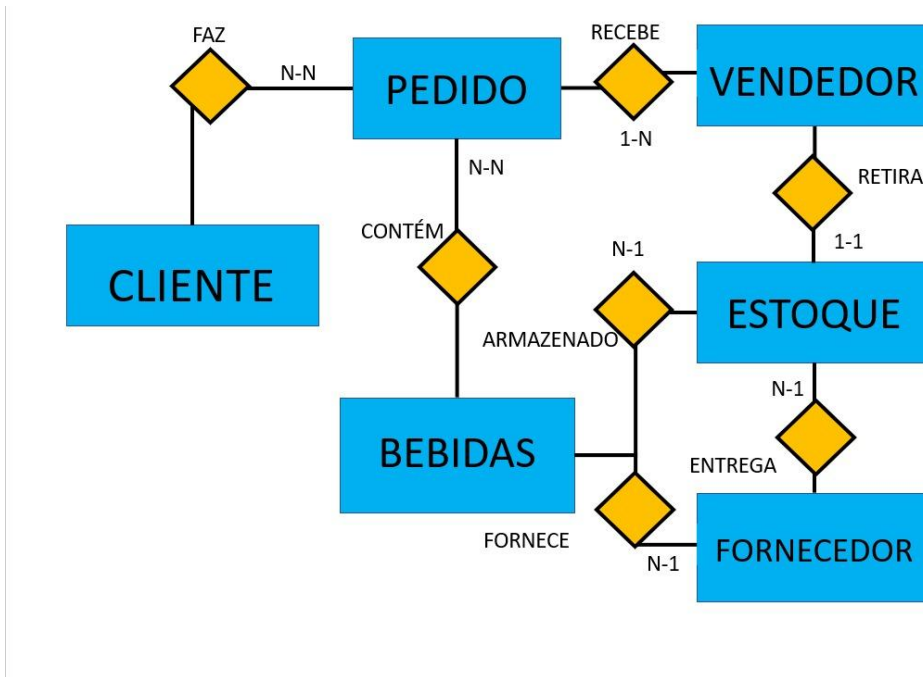
## **REFERÊNCIAS**

Foram utilizadas referências fornecidas pela empresa, cujo os dados foram citados no começo do documento, segue o Nome e CNPJ da empresa que nos forneceu os dados para a criação deste projeto: BARBARA ARAUJO DA SILVA LATI, 46.263.243/0001-13.

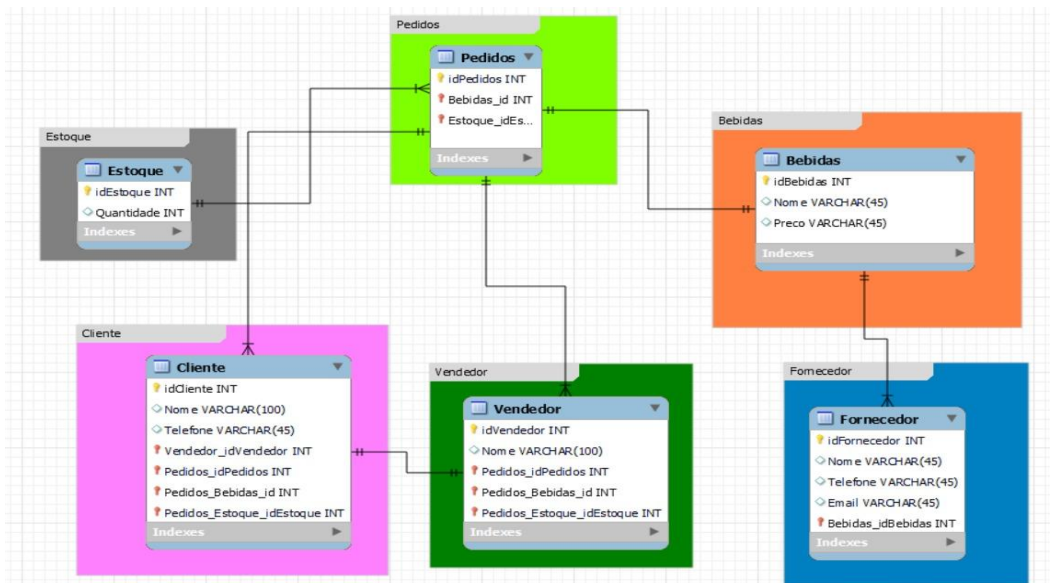
# ANEXOS

**BANCO DE DADOS:**

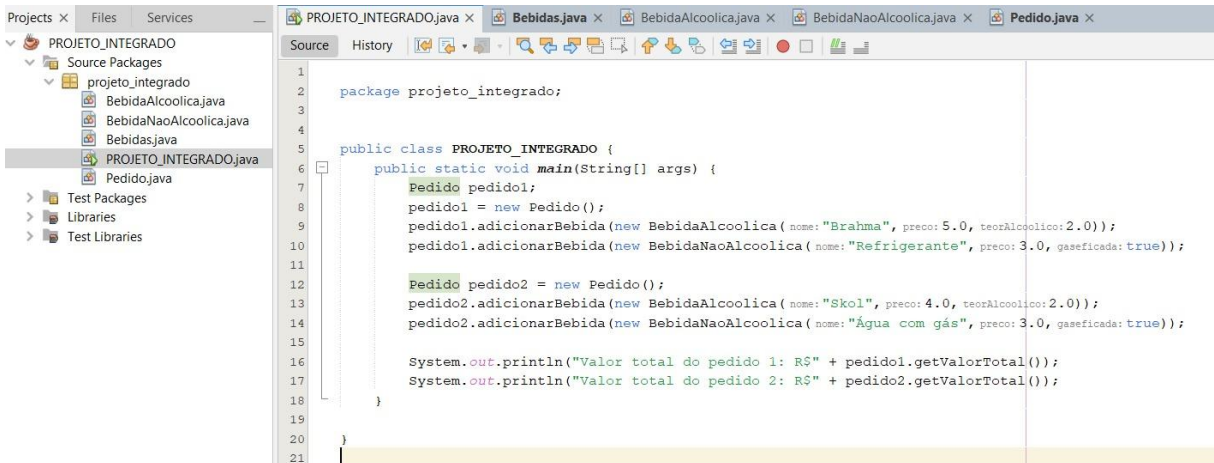
**MER - MODELAGEM ENTIDADE RELACIONAMENTO:**



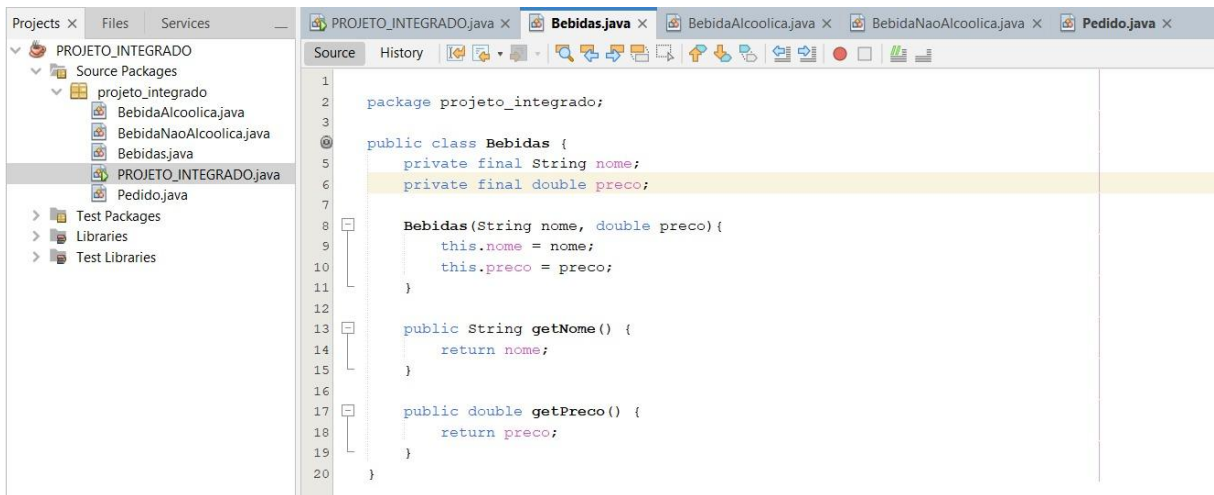
**DER - DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO:**



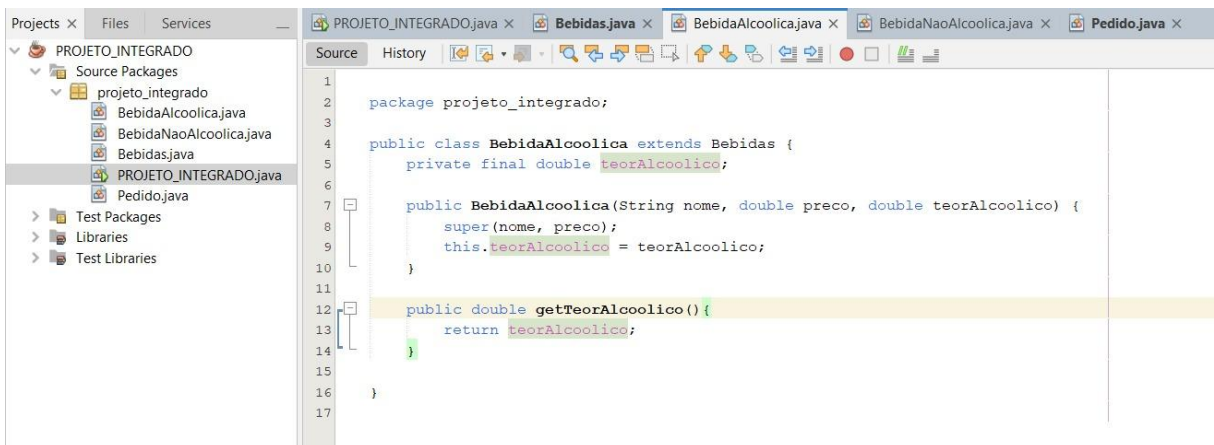
### 3.1.3 FÍSICO



```
1 package projeto_integrado;
2
3
4
5 public class PROJETO_INTEGRADO {
6     public static void main(String[] args) {
7         Pedido pedido1;
8         pedido1 = new Pedido();
9         pedido1.adicionarBebida(new BebidaAlcoolica(nome: "Brahma", preco: 5.0, teorAlcoolico: 2.0));
10        pedido1.adicionarBebida(new BebidaNaoAlcoolica(nome: "Refrigerante", preco: 3.0, gasificada: true));
11
12        Pedido pedido2 = new Pedido();
13        pedido2.adicionarBebida(new BebidaAlcoolica(nome: "Skol", preco: 4.0, teorAlcoolico: 2.0));
14        pedido2.adicionarBebida(new BebidaNaoAlcoolica(nome: "Água com gás", preco: 3.0, gasificada: true));
15
16        System.out.println("Valor total do pedido 1: R$" + pedido1.getValorTotal());
17        System.out.println("Valor total do pedido 2: R$" + pedido2.getValorTotal());
18    }
19
20 }
21 }
```



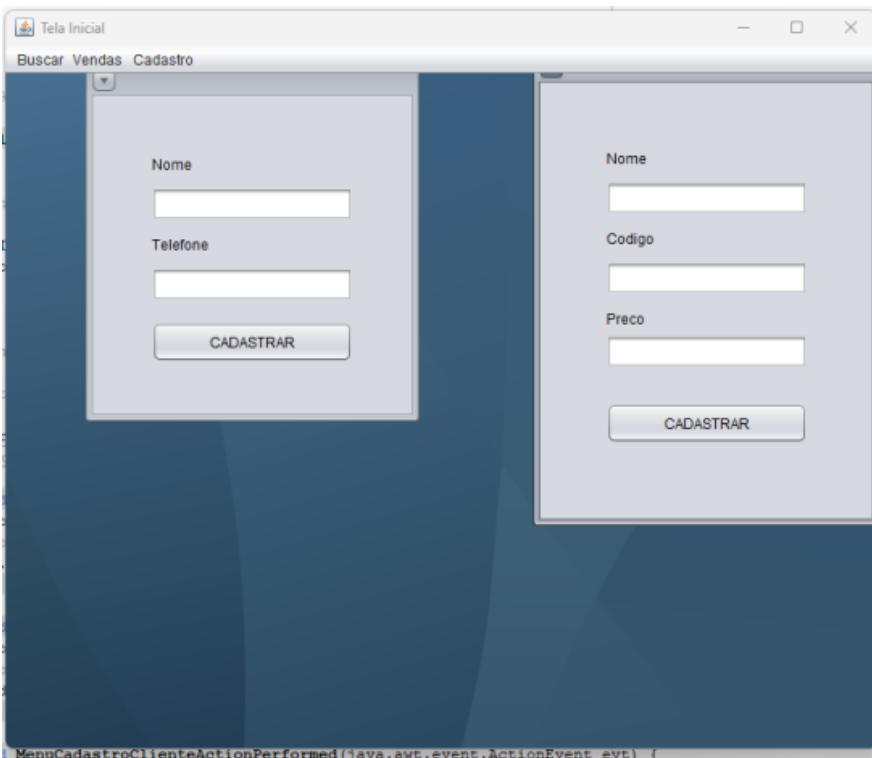
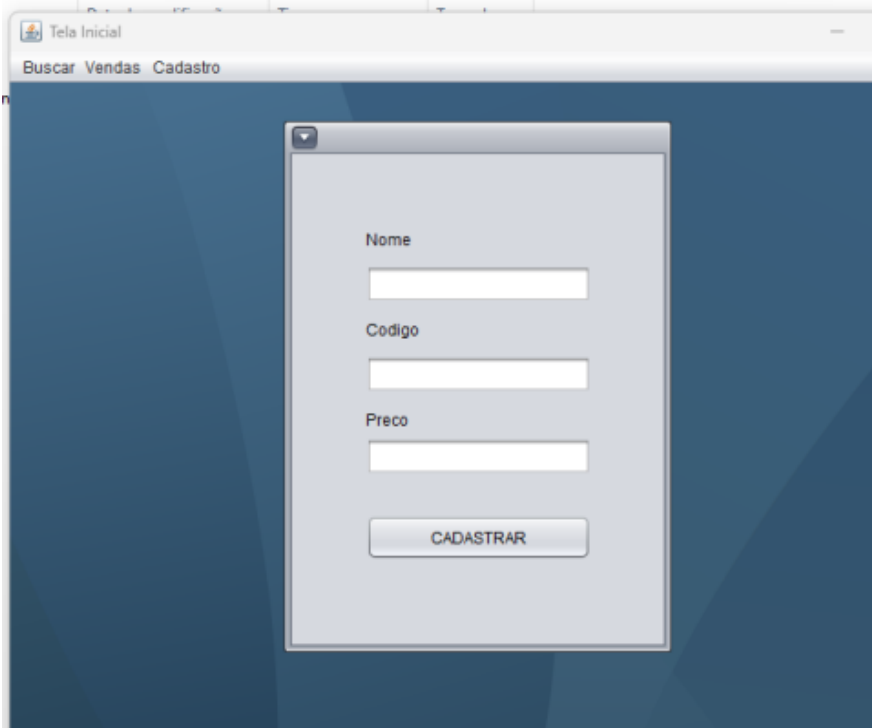
```
1
2 package projeto_integrado;
3
4
5 public class Bebidas {
6     private final String nome;
7     private final double preco;
8
9     Bebidas(String nome, double preco) {
10        this.nome = nome;
11        this.preco = preco;
12    }
13
14    public String getNome() {
15        return nome;
16    }
17
18    public double getPreco() {
19        return preco;
20    }
21 }
```



```
1 package projeto_integrado;
2
3
4 public class BebidaAlcoolica extends Bebidas {
5     private final double teorAlcoolico;
6
7     public BebidaAlcoolica(String nome, double preco, double teorAlcoolico) {
8         super(nome, preco);
9         this.teorAlcoolico = teorAlcoolico;
10    }
11
12    public double getTeorAlcoolico() {
13        return teorAlcoolico;
14    }
15
16 }
17 }
```

```
1 package projeto_integrado;
2
3
4 public class BebidaNaoAlcoolica extends Bebidas {
5     private boolean gaseificada;
6
7     public BebidaNaoAlcoolica(String nome, double preco, boolean gaseificada) {
8         super(nome, preco);
9         this.gaseificada = gaseificada;
10    }
11
12    public boolean isGaseificada() {
13        return gaseificada;
14    }
15 }
16
```

```
1 package projeto_integrado;
2
3 import java.util.ArrayList;
4 import java.util.List;
5
6
7 public class Pedido {
8     private final List<Bebidas> bebidas = new ArrayList<>();
9
10    public Pedido(Bebidas Brahma, Bebidas Skol, Bebidas Antartica, Bebidas Refrigerante, Bebidas Agua_com_gas) {
11        bebidas.add(e:Brahma);
12        bebidas.add(e:Skol);
13        bebidas.add(e:Antartica);
14        bebidas.add(e:Refrigerante);
15        bebidas.add(e:Agua_com_gas);
16    }
17
18    public void adicionarBebida(Bebidas bebida) {
19        bebidas.add(e:bebida);
20    }
21
22    public double getValorTotal() {
23        double valorTotal = 0;
24        for (Bebidas bebida : bebidas) {
25            valorTotal += bebida.getPreco();
26        }
27        return valorTotal;
28    }
29 }
30
31
```





```
package model;

/**
 *
 * @author 55129
 */
public class Bebidas {

    public int getIdBebidas() {
        return idBebidas;
    }

    public void setIdBebidas(int idBebidas) {
        this.idBebidas = idBebidas;
    }

    public String getNome() {
        return Nome;
    }

    public void setNome(String Nome) {
        this.Nome = Nome;
    }

    public double getPreco() {
        return Preco;
    }

    public void setPreco(int Preco) {
        this.Preco = Preco;
    }

    public int getCodigo() {
        returnCodigo;
    }

    public void setCodigo(int Codigo) {
        this.Codigo = Codigo;
    }

    int idBebidas;
    String Nome;
    double Preco;
    int Codigo;
}
}
```

Projeto (run) x

```

[ * Link https://monost/system/system/esp/plates/Classe
*/
package model;

[ /**
 *
 * @author 55129
 */
public class Cliente {

[     public int getIdCliente() {
[         return idCliente;
[     }

[     public void setIdCliente(int idCliente) {
[         this.idCliente = idCliente;
[     }

[     public String getNome() {
[         return Nome;
[     }

[     public void setNome(String Nome) {
[         this.Nome = Nome;
[     }

[     public int getTelefone() {
[         return Telefone;
[     }

[     public void setTelefone(int Telefone) {
[         this.Telefone = Telefone;
[     }
    int idCliente;
    String Nome;
    int Telefone;
}

```

```

4 | */
5 | package model;
6 |
7 | /**
8 |  *
9 |  * @author 55129
10 |  */
11 | public class Estoque {
12 |
13 |     public int getIdEstoque() {
14 |         return idEstoque;
15 |     }
16 |
17 |     public void setIdEstoque(int idEstoque) {
18 |         this.idEstoque = idEstoque;
19 |     }
20 |
21 |     public String getProduto() {
22 |         return Produto;
23 |     }
24 |
25 |     public void setProduto(String Produto) {
26 |         this.Produto = Produto;
27 |     }
28 |
29 |     public int getQuantidade() {
30 |         return Quantidade;
31 |     }
32 |
33 |     public void setQuantidade(int Quantidade) {
34 |         this.Quantidade = Quantidade;
35 |     }
36 |     int idEstoque;
37 |     String Produto;
38 |     int Quantidade;
39 |
40 | }
41 |

```

```
4  L  */
5  package model;
6
7  [ ] /**
8  |   *
9  |   * @author 55129
10 |   */
11 public class Pedidos {
12
13 [ ]     public int getIdPedidos() {
14 |         return idPedidos;
15 |     }
16
17 [ ]     public void setIdPedidos(int idPedidos) {
18 |         this.idPedidos = idPedidos;
19 |     }
20     int idPedidos;
21
22 }
23
```

```

1 //
2 package model;
3
4 /**
5  *
6  * @author 55129
7  */
8 public class Vendedor {
9     int idVendedor;
10    String Nome;
11
12    public int getIdVendedor() {
13        return idVendedor;
14    }
15
16    public void setIdVendedor(int idVendedor) {
17        this.idVendedor = idVendedor;
18    }
19
20    public String getNome() {
21        return Nome;
22    }
23
24    public void setNome(String Nome) {
25        this.Nome = Nome;
26    }
27
28 }

```

```

    */
    package DAO;
    import factory.ConnectionFactory;
    import model.Bebidas;
    import java.sql.*;
    import java.sql.PreparedStatement;

    /**
     *
     * @author 55129
     */
    public class BebidasDAO {
        private Connection connection;
        int idBebidas;
        String Nome;
        double Preco;
        int Codigo;

        public BebidasDAO() {
            this.connection = new ConnectionFactory().getConnection();
        }

        public void adiciona(Bebidas bebidas){
            String sql = "INSERT INTO bebidas(idBebidas, Nome, Preco, Codigo) VALUES(?, ?, ?, ?)"

            try{
                PreparedStatement stmt = connection.prepareStatement(string: sql);
                stmt.setInt(1, id: bebidas.getIdBebidas());
                stmt.setString(2, string: bebidas.getNome());
                stmt.setDouble(3, double: bebidas.getPreco());
                stmt.setInt(4, id: bebidas.getCodigo());

                stmt.execute();
                stmt.close();
            }
            catch(SQLException u){
                throw new RuntimeException(cause: u);
            }
        }
    }
}

```

## RELATÓRIO FINAL DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

1. IDENTIDADE DA ATIVIDADE
<b>RELATÓRIO:</b>
<b>CURSO:</b> Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Gestão de Tecnologia da Informação
<b>MÓDULO:</b> Desenvolvimento Desktop
<b>PROFESSOR RESPONSÁVEL:</b> Sidney Gitcoff Telles
<b>ESTUDANTE:</b> João Victor Rodrigues de Carvalho
<b>PERÍODO DE REALIZAÇÃO:</b> 02/2023 a 04/2023

2. DESENVOLVIMENTO
Desenvolver um banco de dados e uma interface de interação utilizando as ferramentas “MySQL” e “Apache NetBeans” com a linguagem de programação “Java”
Nosso principal desafio foi na criação da interface para interação com o banco de dados, devido a perda de parte do projeto, causada pelo problema técnico que um dos membros teve e a implementação da funcionalidade, na nova tentativa de criação.
Foram feitas reuniões para estabelecer o que cada membro deveria fazer e um acompanhamento de desenvolvimentos para solucionar eventuais problemas e dificuldades.
Síntese das Ações
a. A equipe se manteve interessada no projeto e em ajudar uns aos outros.
b. Perda de parte do projeto, devido a mal funcionamento no equipamento de um dos membros e problemas na criação de uma nova interface para interagir com o banco de dados.
c. A equipe deu o seu melhor para a superação de suas dificuldades e imprevistos ocorridos e chegamos a conclusão deste projeto.

d. A equipe ficou contente com a forma que o projeto foi produzido e planejado.

### 3. EQUIPE DOS ESTUDANTES NO PROJETO

RA 1012022201071	NOME Theodoro Gama da Mata
RA 1012022101398	NOME João Victor Rodrigues de Carvalho
RA 1012023100282	NOME Hamilton Faria Serão do Carmo
RA 1012023100428	NOME Fabiano Franze Amaral
RA 1012023100518	NOME Daniel Gomes Dos Santos



**Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Gestão de Tecnologia da Informação**

**Módulo Desenvolvimento Desktop**

**Cronograma de Validação - Projeto Integrado**

<b>Unidade Estudo</b>	<b>Participação no Projeto</b>	<b>Data da Validação</b>
Banco de Dados	Construção do banco de dados com MER, DER E Físico.	29/03
Programação Orientada a Objetos	Desenvolvimento as telas e da parte lógica do sistema que conectará com o banco de dados	30/03
<p><b><u>Descrição do Projeto:</u></b> criar um sistema, um módulo reduzido, que seja utilizado em qualquer estabelecimento comercial ou empresarial. Esse sistema deverá contemplar atividades básicas da empresa, como controle de produtos, entrada e saída, controle de vendas, módulos menores que possam ser criados e executados neste trimestre.</p>		