



UNifeob
| ESCOLA DE NEGÓCIOS

2023

PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL



UNIFEOB
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO
OCTÁVIO BASTOS
ESCOLA DE NEGÓCIOS

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

PROJETO INTEGRADO
SISTEMA EMPRESARIAL

SÃO JOSÉ DOS CAMPOS, SP

ABRIL 2023

UNIFEOB
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO
OCTÁVIO BASTOS
ESCOLA DE NEGÓCIOS

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

PROJETO INTEGRADO
SISTEMA EMPRESARIAL

MÓDULO DESENVOLVIMENTO DESKTOP

Banco de Dados – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Programação Orientada a Objeto – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Projeto de Desenvolvimento Desktop – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Estudantes:

Ana Laura Fernandes da Silva, RA 1012023100465

Bruno Salim, RA 1012022100006

João Pedro Conde de Oliveira, RA 1012023100356

José Carlos Martins, RA 1012022100497

Patrick Dutra, RA 1012022100534

Thiago Henrique da Rocha Silva, RA 1012023100039

SÃO JOSÉ DOS CAMPOS, SP
ABRIL, 2023

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	4
2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA	6
3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL	7
3.1 BANCO DE DADOS	7
3.1.1 MER - MODELAGEM ENTIDADE RELACIONAMENTO	7
3.1.2 DER - DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO	7
3.1.3 FÍSICO	7
3.2 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	8
3.2.1 CÓDIGOS DO SISTEMA	8
3.2.2 IMAGENS DO SISTEMA	8
3.3 CONTEÚDO DA FORMAÇÃO PARA A VIDA: ADAPTANDO-SE A MUDANÇAS	9
3.3.1 ADAPTANDO-SE A MUDANÇAS	9
3.3.2 ESTUDANTES NA PRÁTICA	9
4 CONCLUSÃO	11
REFERÊNCIAS	12
ANEXOS	13

1. INTRODUÇÃO

O projeto integrado desenvolvido neste semestre terá como principal objetivo desenvolver um software para uma barbearia chamada Vinícius Barbers, que fica situada na cidade de São José dos Campos, no interior de São Paulo. Com o intuito de otimizar e facilitar os agendamentos, o software terá uma agenda online onde o proprietário terá acesso e poderá realizar o cadastro de dados pessoais, promovendo o controle da frequência de pessoas que frequentam o estabelecimento e também incluindo cadastro de seus funcionários.

No Brasil, o mercado voltado a higiene e beleza para homens vem em uma crescente desde o ano de 2014, onde a masculinidade demonstra estar sendo desconstruída e os homens procurando promover maiores cuidados, principalmente com a barba, cabelo e bigode (Santos; Pereira, 2019). As barbearias, tem um fluxo alto de clientes em especial aos finais de semana, visando diminuir o tempo de espera desses usuários, as unidades buscam estratégias para otimizar o tempo, algumas já utilizam métodos online.

Segundo Ramsdorf (2014), as pequenas empresas compostas por poucos funcionários têm o gestor como o responsável pela administração e diversas funções, o que acarreta em uma sobrecarga de responsabilidades. No caso desta barbearia, a equipe é composta apenas pelo proprietário e um funcionário, o seu responsável é quem realiza a administração, compra de insumos, agendamentos através de aplicativo de conversas, ligações e também realiza os cortes de cabelo.

Os aplicativos e sistemas desenvolvidos para empresas de pequeno porte, facilitam o gerenciamento do proprietário, onde ele tem controle e consegue realizar projeções sobre o seu próprio negócio, o Serviço Brasileiro de Apoio às Micro e Pequenas Empresas (Sebrae, 2023) afirma que a implementação das tecnologias de informações como ferramenta para a gestão da empresa, propicia vantagens, como a análise criteriosa do relacionamento dos consumidores, que pode alavancar estratégias de marketing e de vendas mais eficientes.

Por fim, o presente projeto integrado promoverá o trabalho em equipe entre alunos que estão cursando a matéria referente e que buscam alcançar o mesmo nível de aprendizagem durante o desenvolvimento do software que agregará para a gestão da empresa.

2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA

A barbearia Vinicius Barbers que se beneficiará do software de armazenamento de dados, se encontra registrada no CNPJ 28.476.913/0001-06 e sob razão social Vinicius Carvalho dos Santos. O empreendimento fica localizado na Rua Juriti, 538, no bairro Vila Tatetuba, na cidade de São José dos Campos, no interior de São Paulo.

O público-alvo que frequenta a barbearia são homens, com faixa etária diversificada, o atendimento é voltado para crianças, jovens e adultos. Os serviços oferecidos são: cortes de cabelos, que podem ser escolhidos para serem cortados na máquina, tesoura ou navalha; corte de barba, cavanhaque e bigode, pintura de cabelo (total ou luzes) e lavagem de cabelo.

O estabelecimento oferece aos clientes opções de entretenimento, sendo uma mesa de bilhar para jogarem durante a espera de atendimento. Além disso, dispõe de geladeiras com bebidas alcoólicas e não alcoólicas, como cervejas e refrigerantes.

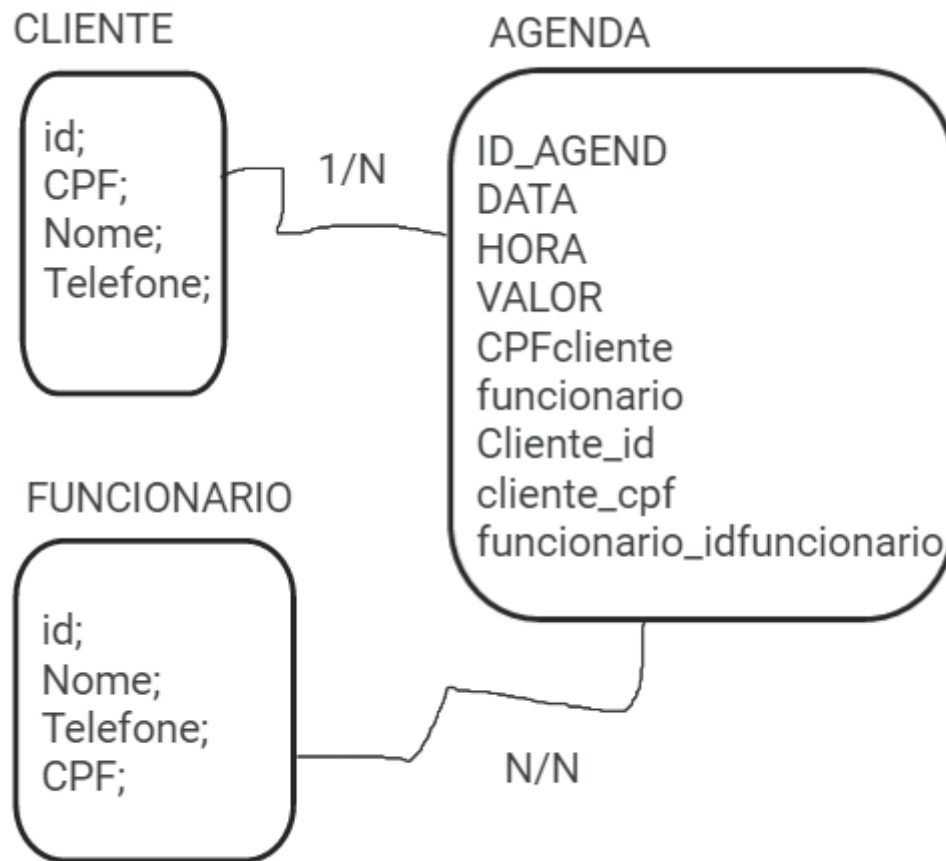
3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL

Para o desenvolvimento do trabalho (Projeto Integrado) a inserção do conteúdo das matérias das disciplinas de BANCO DE DADOS e PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO, as instruções da linguagem e suas restrições para manipulação das informações no SQL com as instruções DCL, DDL e DML. Linguagem que permite ao usuário consultar e manipular informações nas interfaces gerada no NETBEANS, com o levantamento feito com personagem do trabalho (barbearia) um escopo, determinando cada campo a ser reescrito para pesquisa no painel (janela) do NETBEANS. A partir da análise feita a respeito das informações sobre a produção do gênero dos campos para interface, os campos serão mostrados na imagem no anexo e sua relação com itens abaixo.

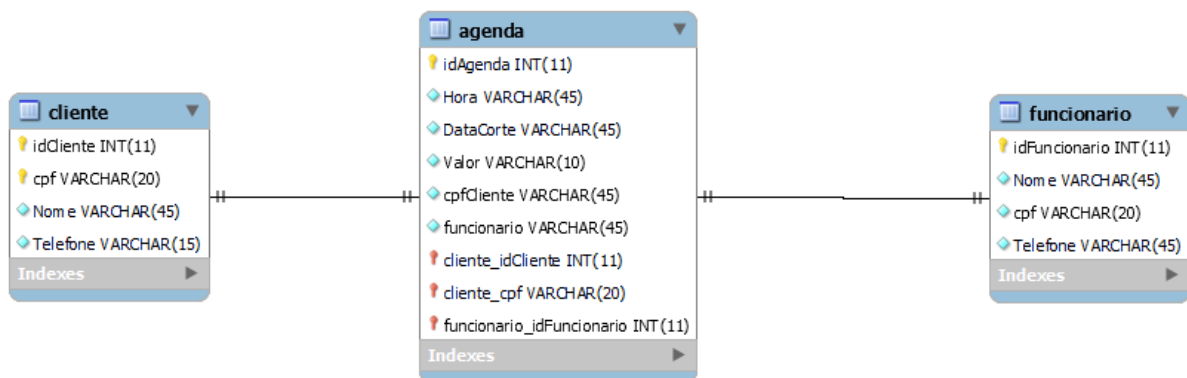
3.1 BANCO DE DADOS

O modelo definido para o projeto foi organizado como BANCO DE DADOS RELACIONAL por comparação com dados obtidos na pesquisa. Após pesquisa realizada definiu esse relacionamento com dados obtidos e gênero estruturado. Na imagem do diagrama no anexo podemos visualizar a estrutura do banco de dados.

3.1.1 MER - MODELAGEM ENTIDADE RELACIONAMENTO



3.1.2 DER - DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO



3.1.3 FÍSICO

```
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS `empresa` DEFAULT CHARACTER SET utf8mb4 ;
USE `empresa` ;
```

```
-----
-- Table `empresa`.`cliente`
-----
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `empresa`.`cliente` (
  `idCliente` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `cpf` VARCHAR(20) NOT NULL,
  `Nome` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `Telefone` VARCHAR(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idCliente`, `cpf`))
ENGINE = InnoDB
AUTO_INCREMENT = 3
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4;
```

```
-----
-- Table `empresa`.`funcionario`
-----
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `empresa`.`funcionario` (
  `idFuncionario` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nome` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `cpf` VARCHAR(20) NOT NULL,
  `Telefone` VARCHAR(45) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idFuncionario`))
ENGINE = InnoDB
AUTO_INCREMENT = 6
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4;
```



```

-----
} CREATE TABLE IF NOT EXISTS `empresa`.`agenda` (
  `idAgenda` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Hora` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `DataCorte` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `Valor` VARCHAR(10) NOT NULL,
  `cpfCliente` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `funcionario` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `cliente_idCliente` INT(11) NOT NULL,
  `cliente_cpf` VARCHAR(20) NOT NULL,
  `funcionario_idFuncionario` INT(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idAgenda`, `cliente_idCliente`, `cliente_cpf`, `funcionario_idFuncionario`),
  INDEX `fk_agenda_cliente_idx` (`cliente_idCliente` ASC, `cliente_cpf` ASC) VISIBLE,
  INDEX `fk_agenda_funcionario1_idx` (`funcionario_idFuncionario` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_agenda_cliente`
    FOREIGN KEY (`cliente_idCliente`, `cliente_cpf`)
    REFERENCES `empresa`.`cliente` (`idCliente`, `cpf`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `fk_agenda_funcionario1`
    FOREIGN KEY (`funcionario_idFuncionario`)
    REFERENCES `empresa`.`funcionario` (`idFuncionario`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)

```

3.2 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

No projeto a linguagem utilizado na IDE netbeans (java) os comandos na programação orientada objeto, contém uma ampla categoria de aplicações e técnicas para reunir, armazenar, analisar e fornecer acesso aos dados, com o objetivo de ajudar o usuários , a equipe desenvolveu o sistema em linguagem Java, utilizando o NetBeans, o anexo com os códigos e as imagens do sistema abaixo demonstrados.

3.2.1 CÓDIGOS DO SISTEMA

Código principal da criação do sistema;

```

package sistemacliente;
import conexao.Conexao;
/**
 * @author Bruno Salim
 */

```

```

public class SistemaCliente {
    /**
     * @param args the command line arguments */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        Conexao c = new Conexao();
        c.getConexao();
    }
}

```

Código de criação da classe Cliente:

```

public class Cliente {
    private int idCliente;
    private String Nome;
    private String cpf;
    private String Telefone;
    public int getIdCliente() {
        return idCliente;
    }
    public void setIdCliente(int idCliente) {
        this.idCliente = idCliente;
    }
    public String getNome() {
        return Nome;
    }
    public void setNome(String Nome) {
        this.Nome = Nome;
    }
    public String getCpf() {
        return cpf;
    }
    public void setCpf(String cpf) {
        this.cpf = cpf;
    }
}

```

```

public String getTelefone() {
    return Telefone;
}
public void setTelefone(String Telefone) {
    this.Telefone = Telefone;
}
}

```

Código da criação da DAO para armazenar os dados no banco e comunicação da interface:

```

package DAO;

import beans.Cliente;
import conexao.Conexao;
import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import javax.swing.JOptionPane;
import java.sql.ResultSet;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
/**
 *
 * @author Bruno Salim
 */
public class ClienteDAO {
    private Conexao conexao;
    private Connection conn;
    public ClienteDAO(){
        this.conexao = new Conexao();
        this.conn = this.conexao.getConexao();
    }
    public void inserir(Cliente cliente){
        String sql = "INSERT INTO Cliente(Nome, cpf, Telefone) VALUES" + "(?,?,?)";
        try{
            PreparedStatement stmt = this.conn.prepareStatement(sql);

```

```

        stmt.setString(1, cliente.getNome());
        stmt.setString(2, cliente.getCpf());
        stmt.setString(3, cliente.getTelefone());
        stmt.execute();
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Cliente: "+cliente.getNome()+" foi
cadastrado com sucesso" );
    } catch (Exception e){
        System.out.println("Erro ao cadastrar Cliente: " + e.getMessage());
    }
}
public void editar (Cliente cliente){
    String sql = "UPDATE cliente SET Nome=?,cpf=?, Telefone=? WHERE
idCliente=?";
    try{
        PreparedStatement stmt = this.conn.prepareStatement(sql);
        stmt.setInt(1, cliente.getIdCliente());
        stmt.setString(2, cliente.getNome());
        stmt.setString(3, cliente.getTelefone());
        stmt.setInt(4, cliente.getIdCliente());
        stmt.execute();
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Cliente editado com sucesso!" );
    }catch (Exception e) {
        System.out.println("Erro ao editar Cliente: " + e.getMessage());
    }
}
public void excluir (int idCliente){
    String sql = "DELETE FROM cliente WHERE idCliente=?";
    try{
        PreparedStatement stmt = this.conn.prepareStatement(sql);
        stmt.setInt(1, idCliente);
        stmt.execute();
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Cliente excluido sucesso!" );
    }catch (Exception e) {

```

```

        System.out.println("Erro ao excluir Cliente: " + e.getMessage());
    }
}

public Cliente getCliente(int idCliente){
    String sql = "SELECT * FROM cliente WHERE idCliente = ?";
    try{
        PreparedStatement stmt = this.conn.prepareStatement(sql);
        stmt.setInt (1,idCliente);
        ResultSet rs = stmt.executeQuery();
        Cliente cliente = new Cliente();
        //Posiciona o ResulteSET na primeira posição
        rs.first();
        cliente.setIdCliente(idCliente);
        cliente.setNome(rs.getString("Nome"));
        cliente.setCpf(rs.getString("cpf"));
        cliente.setTelefone(rs.getString("Telefone"));
        return cliente;
    } catch (Exception e){
        return null;
    }
}

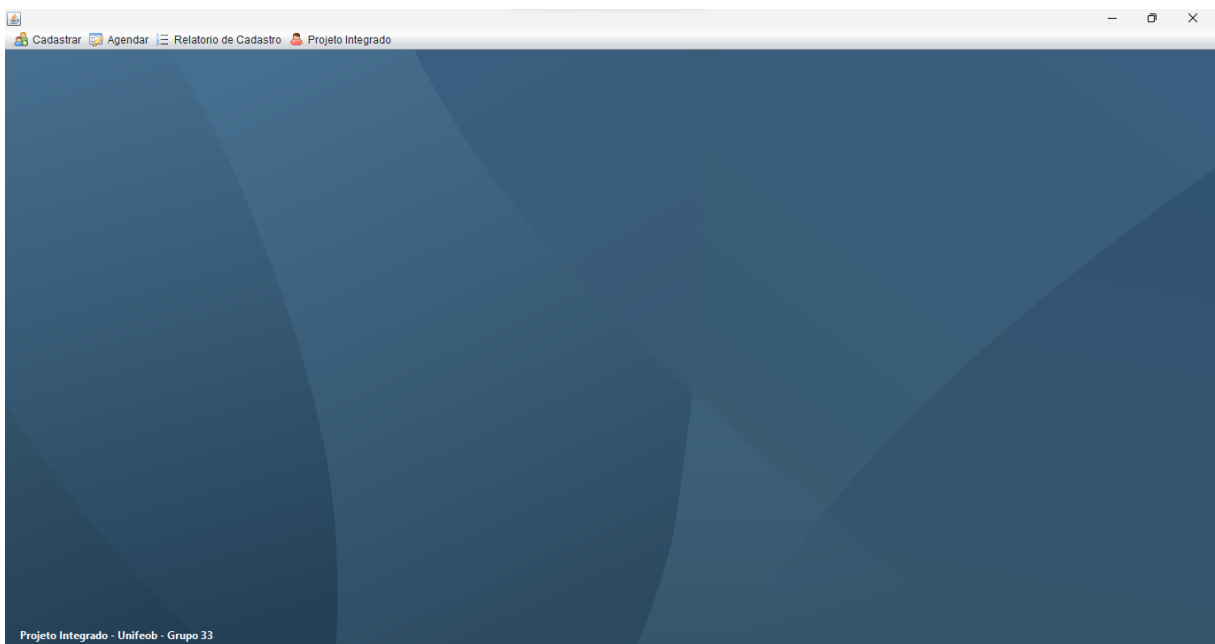
public List<Cliente> getCliente(){
    String sql = "SELETC * FROM cliente";
    try{
        PreparedStatement stmt = this.conn.prepareStatement(sql);
        ResultSet rs = stmt.executeQuery();
        List<Cliente> listaCliente = new ArrayList<>();
        while(rs.next()){
            Cliente cliente = new Cliente();
            cliente.setIdCliente(rs.getInt("idcpf"));
            cliente.setNome(rs.getString("Nome"));
            cliente.setCpf(rs.getString("cpf"));
            cliente.setTelefone(rs.getString("Telefone"));
            listaCliente.add(cliente);
        }
    }
}

```

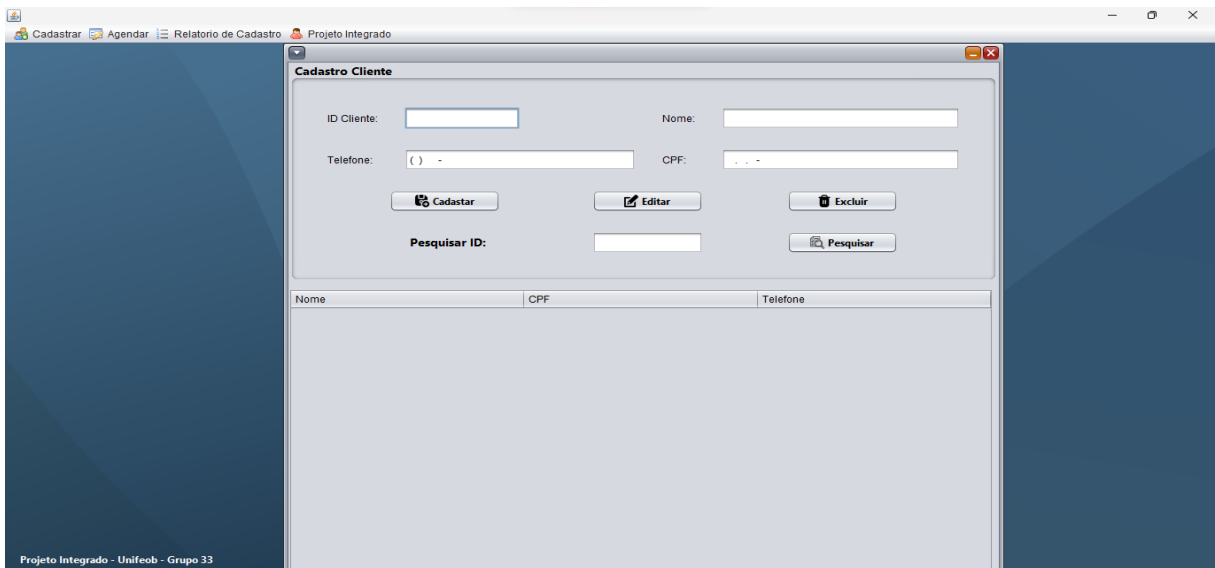
```
    }  
    return listaCliente;  
} catch (Exception e) {  
    return null;  
}  
}
```

3.2.2 IMAGENS DO SISTEMA

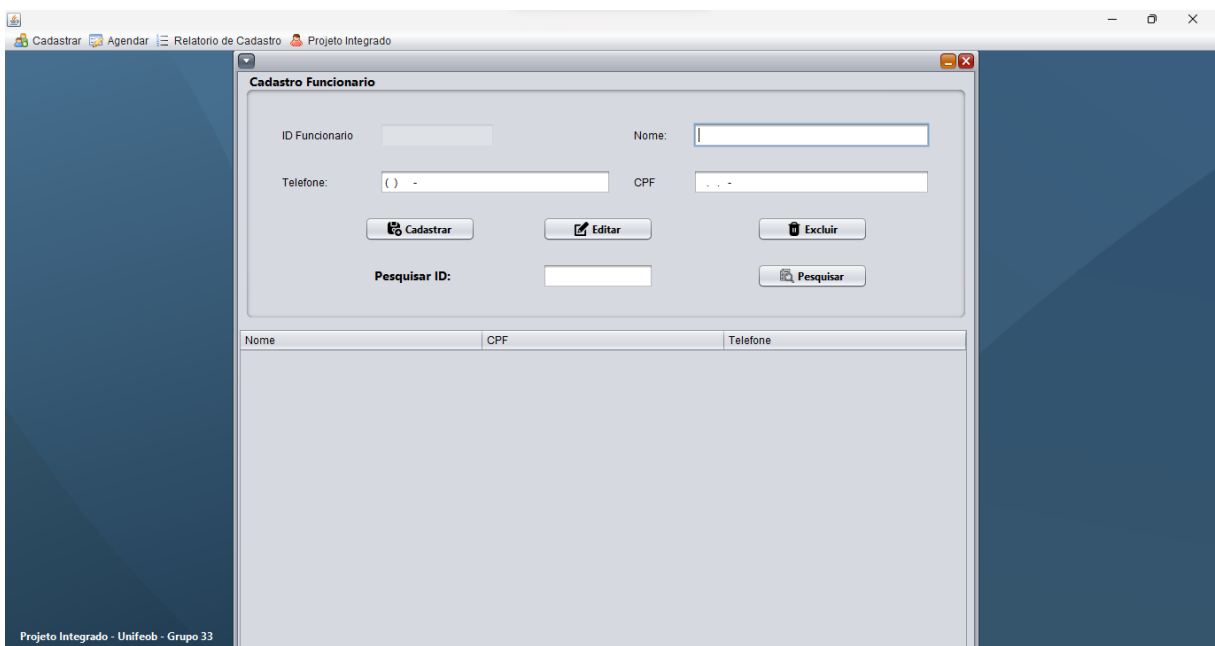
Tela Principal:



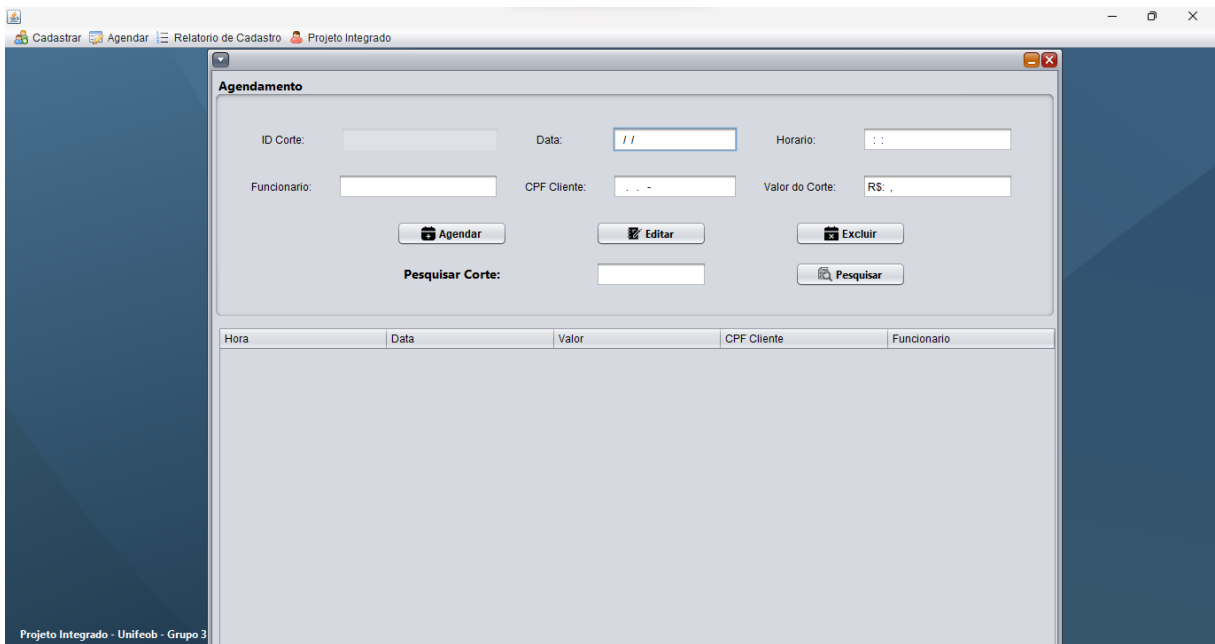
Tela de cadastro de cliente:



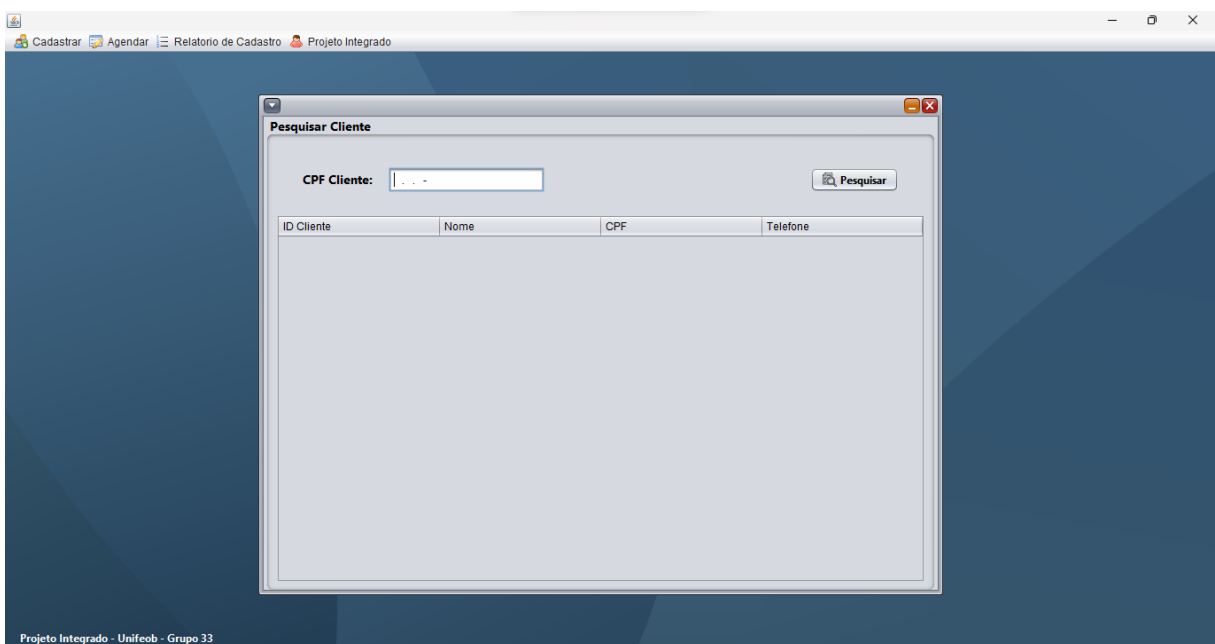
Tela de cadastro de funcionário:



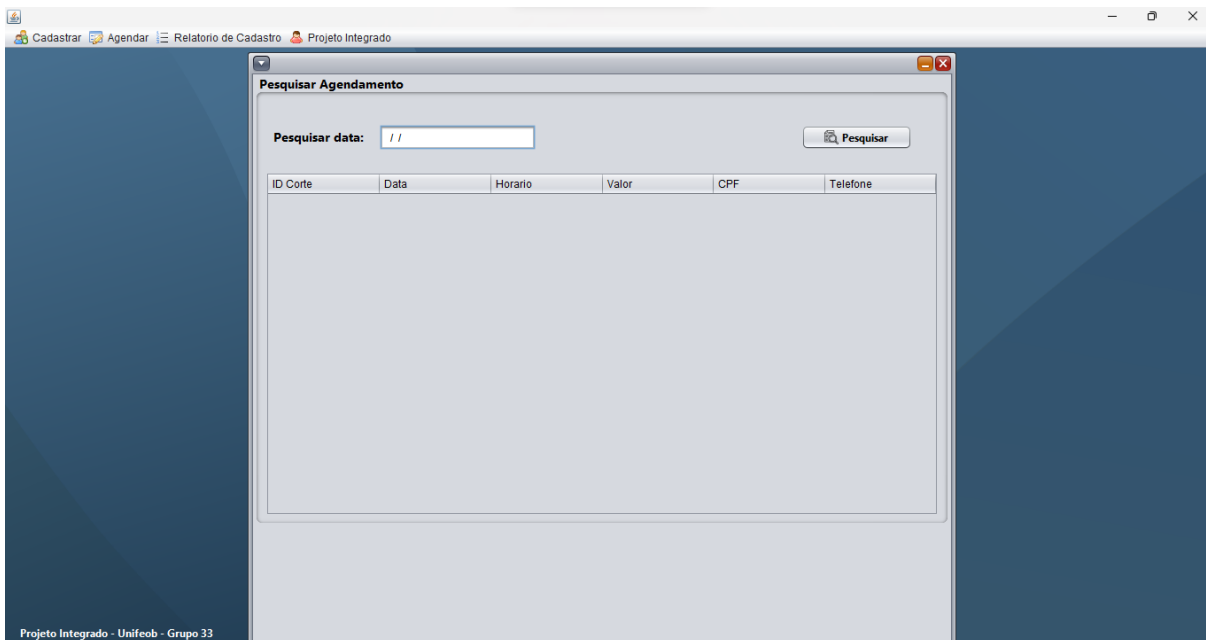
Tela de agendamento do corte:



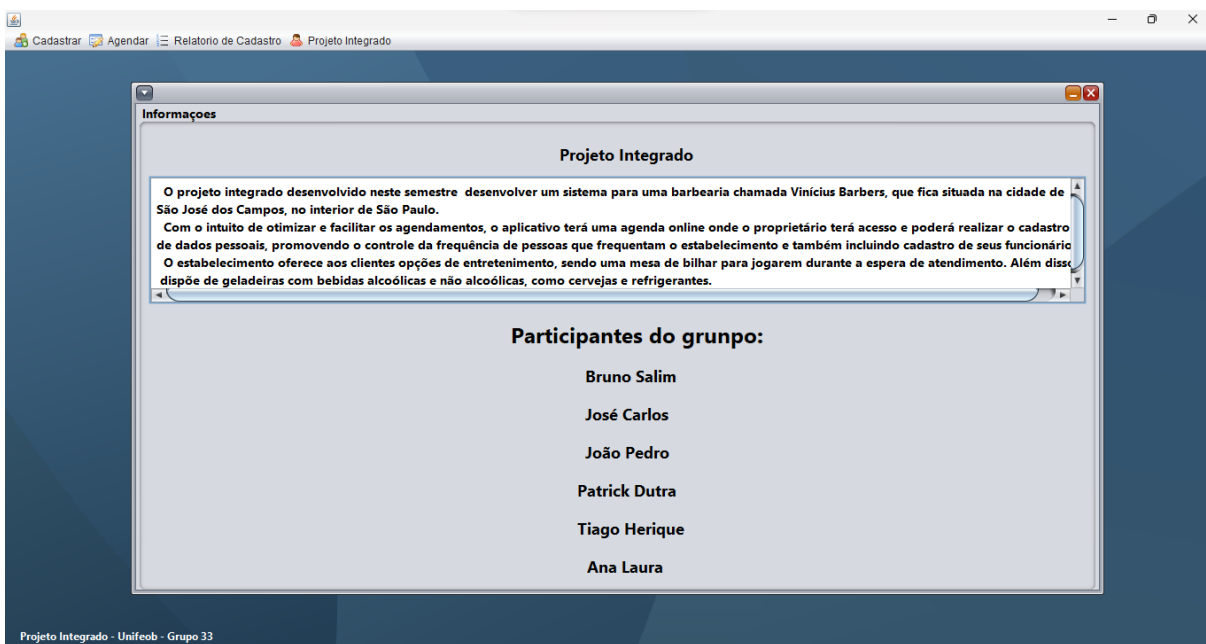
Tela de pesquisa de cliente:



Tela de pesquisa de agendamento dos cortes:



Tela de informação do projeto:



3.3 CONTEÚDO DA FORMAÇÃO PARA A VIDA: CRIANDO O NOVO

O projeto Integrado foi criado com base nas disciplinas da universidade, transformando o conhecimento adquirido em um processo que veio ajudar a melhorar o gerenciamento de prestação de serviço (barbearia), junto à tecnologia para flexibilizar o tempo no agendamento e cadastro de clientes de forma a tornar mais ágil esses procedimentos.

3.3.1 CRIANDO O NOVO

O Design Thinking é uma metodologia muito utilizada em várias profissões devido ao seu grande potencial no desenvolvimento de um projeto ou produto. Esse processo busca solucionar ou melhorar ideais através de uma análise completa do que está sendo pedido, sempre pensando no próximo e gerando soluções através da criatividade.

- **Tópico 1:** Design Thinking nos estudos e na profissão

Nos tempos atuais estamos em constantes avanços tecnológicos e mudanças sociais. Por isso devemos estar sempre dispostos a resolver e criar novos meios para resolver algum problema, a criatividade e inovação estão sempre juntas já que uma ideia pode ser um grande sucesso ou fadado a morrer.

Então é essencial que um profissional ou estudante seja criativo e tenha iniciativa que o ajude a criar ou solucionar algo, a rotina é um dos principais pontos que nos ajuda a sermos mais criativos e estimule sua capacidade inovadora,

É essencial que o profissional e o estudante busque sempre mais conhecimento, busque ser mais crítico e tenha interesse em buscar novos meios e ideias evitando desperdiçar tempos com coisas banais.

- **Tópico 2:** Há mil maneiras de pensar

Existe milhões de pessoas no mundo mais a única coisa que nos diferencia das outras é nossa maneira de pensar com suas perspectivas únicas, experiências de vida, cultura e educação, que influenciam como elas pensam e percebem o mundo ao seu redor. E também as pessoas têm diferentes personalidades e estilos de pensamento, que podem ser mais analíticos,

criativos, intuitivos, lógicos, entre outros. Mesmo em um grupo de pessoas que compartilham as mesmas experiências e educação semelhantes, é possível encontrar diferenças em determinados assuntos.

Essa grande diversidade nos torna diferentes e nos faz sempre buscar conhecimento e desenvolver cada vez mais nossas habilidades e criatividade.

- **Tópico 3: Criando asas**

Quando buscamos mais conhecimento e incitamos nosso senso criativo e crítico percebemos que algumas coisas nossa vida começa a mudar.

Podemos usar a expressão “criar asas” que tem um significado que estamos crescendo e nos desenvolvendo, adquirindo novas habilidades e nos tornando mais independentes e autossuficientes para assumirem novas responsabilidades e desafios.

- **Tópico 4: Com vocês: O duplo diamante!**

As habilidades usadas no projeto foram desenvolvidas em cima desse método.

Primeiro usamos para fazer a descoberta do problema apresentado, escutando as necessidades do proprietário da Barbearia.

Segundo, definimos os principais problemas apresentados e alinhamos com o grupo para que todos tenham entendido.

Terceira fase buscamos desenvolver soluções para o problema apresentado desenvolvendo ideias e protótipos para atender as necessidades requisitadas.

Quarta e última fase, apresentamos a solução que foi desenvolvida, que no caso foi o software, essa fase é crucial pois devemos ter atendido todas as necessidades apresentadas e que esteja funcionando adequadamente.

3.3.2 ESTUDANTES NA PRÁTICA

Para a elaboração do projeto buscamos entender as necessidade do proprietário e suas dificuldades para assim iniciarmos o projeto, ao entender isso nosso grupos buscou em conjunto as melhores maneira de atendê-lo e vimos que melhor solução era o desenvolvimento de um software que o ajudaria a melhorar seu atendimento e a organização do seu horário no dia a dia.

O grupo decidiu criar um software com interfaces para realizar o cadastramento de seus clientes e funcionários junto a isso uma interface para ele realizar seus agendamentos com os clientes e tendo um maior controle de sua empresa e horário.

Abaixo o link do vídeo com a apresentação do software:

<https://drive.google.com/file/d/1popauMj71euyBC6miYrIApFQMq8YBz3L/view?usp=sharing>

4 CONCLUSÃO

No processo de arquitetura do banco de dados podemos entender e fixar melhor os conceitos adquiridos no decorrer do curso, As tentativas e ideias para arquitetar o código limpo com suas características trouxe para nós um certo grau de dificuldade tanto no conhecimento da linguagem java quanto do comando em si. Podemos então perceber as mazelas do conhecer, aí então buscar fundamentos para solucionar tal falta. Assim o processo para descobrir e entender as necessidades do personagem(usuário) e compreender sua dor, criar design que contemple sua expectativa para tornar real em um software personalíssimo. E incorporar os métodos, lógicos e linguagem do banco de dados e programa orientação objeto.

REFERÊNCIAS

SANTOS, Natália Contesini dos; PEREIRA, Severino Joaquim Nunes. Barba, cabelo e bigode: Consumo e masculinidades em barbearias. **Revista de Administração de Empresas**, v. 59, p. 183-194, 2019. Disponível em <<https://doi.org/10.1590/S0034-759020190304>>. Acesso em 07 de Abril de 2023

RAMSDORF, Rennata Algarte. Estudar o uso de aplicativos livres da tecnologia da informação na gestão de micro e pequenas empresas. 2014. 71 f. **Trabalho de Conclusão de Curso (Especialização em Gestão de Tecnologia da Informação e Comunicação)** - Universidade Tecnológica Federal do Paraná, Curitiba, 2014. Disponível em <<http://repositorio.utfpr.edu.br/jspui/handle/1/19496>> . Acesso em 07 de Abril de 2023.

Logística e tecnologia da informação - parceria mais do que necessária. 2023. Disponível em <<https://www.sebrae.com.br/sites/PortalSebrae/artigos/logistica-e-tecnologia-da-informacao-parceria-mais-do-que-necessaria,62546efaba056810VgnVCM1000001b00320aRCRD>> . Acesso em 07 de Abril de 2023.

ANEXOS

Link das imagens do software construído junto com a imagem do banco de dados:

https://drive.google.com/drive/folders/1052qLFOdOFO79Fxe5LWYOHYxUf4HPBvC?usp=share_link

Link da Jamboard:

https://drive.google.com/drive/folders/1QgbenoQ-h2OA3-l3z_2WXooR2TupxCqd?usp=share_link



RELATÓRIO FINAL DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

1. IDENTIDADE DA ATIVIDADE
RELATÓRIO: Sistema de Cadastro
CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Gestão de Tecnologia da Informação
MÓDULO: Desenvolvimento Desktop
PROFESSOR RESPONSÁVEL: Sidney Gitcoff Telles
ESTUDANTE:
PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 02/2023 a 04/2023

2. DESENVOLVIMENTO
<p>Contextualização Desenvolvimento de um software para uma barbearia com intuito de ajudar na organização e produtividade do proprietário, o sistema terá um banco de dados para o armazenamento das informações e campos para o cadastramento dos clientes e funcionários e o agendamento dos cortes com horário, valor e dia. No agendamento ele terá o campo onde colocara o cpf do cliente assim se precisar entrar em contato com ele é só acessar um campo onde ficará registrado os dados do cliente que foi cadastrado.</p>
<p>Desafio O desafio maior foi a criação do código e das interfaces e os fazendo se comunicar com o banco para que tudo ocorra com sucesso.</p>
<p>Cronograma das Ações -Entrevista o proprietário e descobrir suas necessidades. -Criação do banco de dados com os campos de cliente, funcionário e agendamentos. -Criação das interfaces e códigos.</p>
<p>Síntese das Ações Assim que buscamos analisar as necessidades do proprietário, já colocamos em prática a parte do desenvolvimento seguindo o cronograma definido acima.</p>
<p>Aspectos positivos Interação com outro colegas e juntos aprendemos a desenvolver uma interface para suprir a necessidades requisitadas</p>
<p>Dificuldades encontradas Criação dos códigos pois todos nunca viram a linguagem java .</p>



Resultados atingidos

O resultado atingido foi um software que realiza pelo computador do proprietário seus agendamentos sem a necessidade de ter uma agenda e também um banco de dados com os registros de seus clientes caso necessite entrar em contato com eles.

Sugestões / Outras observações

3. EQUIPE DOS ESTUDANTES NO PROJETO

RA1012023100465	NOME Ana Laura Fernandes da Silva
RA1012022100006	NOME Bruno Matheus dos Santos Salim
RA1012023100356	NOME João Pedro Conde de Oliveira
RA1012022100497	NOME José Carlos Martins
RA1012022100534	NOME Patrick Dutra
RA1012023100039	NOME Tiago Henrique

Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Gestão de Tecnologia da Informação

Módulo Desenvolvimento Desktop

Cronograma de Validação - Projeto Integrado

Unidade Estudo	Participação no Projeto	Data da Validação
Banco de Dados	Construção do banco de dados com MER, DER E Físico.	29/03
Programação Orientada a Objetos	Desenvolvimento as telas e da parte lógica do sistema que conectará com o banco de dados	30/03
<u>Descrição do Projeto:</u> criar um sistema, um módulo reduzido, que seja utilizado em qualquer estabelecimento comercial ou empresarial. Esse sistema deverá contemplar atividades básicas da empresa, como controle de produtos, entrada e saída, controle de vendas, módulos menores que possam ser criados e executados neste trimestre.		