



UNifeob
| ESCOLA DE NEGÓCIOS

2023

**PROJETO DE CONSULTORIA
EMPRESARIAL**



UNIFEOB
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO
OCTÁVIO BASTOS
ESCOLA DE NEGÓCIOS
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

PROJETO INTEGRADO
SISTEMA EMPRESARIAL

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

ABRIL 2023

UNIFEOB
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO
OCTÁVIO BASTOS
ESCOLA DE NEGÓCIOS
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

PROJETO INTEGRADO
SISTEMA EMPRESARIAL

MÓDULO DESENVOLVIMENTO DESKTOP

Banco de Dados – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Programação Orientada a Objeto – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Projeto de Desenvolvimento Desktop – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Estudantes:

Wilson Wander Cerboncini, RA 1012022201041

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP
ABRIL, 2023

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	4
2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA	6
3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL	7
3.1 BANCO DE DADOS	7
3.1.1 TÓPICO 1	7
3.1.2 TÓPICO 2	7
3.1.3 TÓPICO 3	7
3.2 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	8
3.2.1 TÓPICO 1	8
3.2.2 TÓPICO 2	8
3.2.3 TÓPICO 3	8
3.3 CONTEÚDO DA FORMAÇÃO PARA A VIDA: ADAPTANDO-SE A MUDANÇAS	9
3.3.1 ADAPTANDO-SE A MUDANÇAS	9
3.3.2 ESTUDANTES NA PRÁTICA	9
4 CONCLUSÃO	11
REFERÊNCIAS	12
ANEXOS	13

1 INTRODUÇÃO

O objetivo deste projeto integrado é criar um sistema para gerenciamento de uma loja de tintas. Este projeto irá auxiliar no controle de clientes e vendas da loja de tintas e produtos de pintura THE WALL TINTAS.

Para este projeto, foi desenvolvido todo estudo de entidade e relacionamentos, bem como a elaboração do MER (Modelo Entidade Relacionamento), o DER (Diagrama Entidade Relacionamento), os comandos SQL e também as classes e códigos do projeto JAVA.

2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA

A empresa utilizada para a elaboração deste projeto integrado, foi a minha própria empresa de pintura, com Nome Fantasia: The Wall Pinturas, CNPJ: 43.678.362/0001-49, Endereço: Rua José Cyriaco Pires, número 131, Riviera de São João - São João da Boa Vista - SP, CEP: 13874-768.

A The Wall Pinturas atua no ramo de vendas de produtos e serviços relacionados com pinturas residenciais e comerciais. Está no mercado há mais de 20 anos e vem crescendo ano após ano.

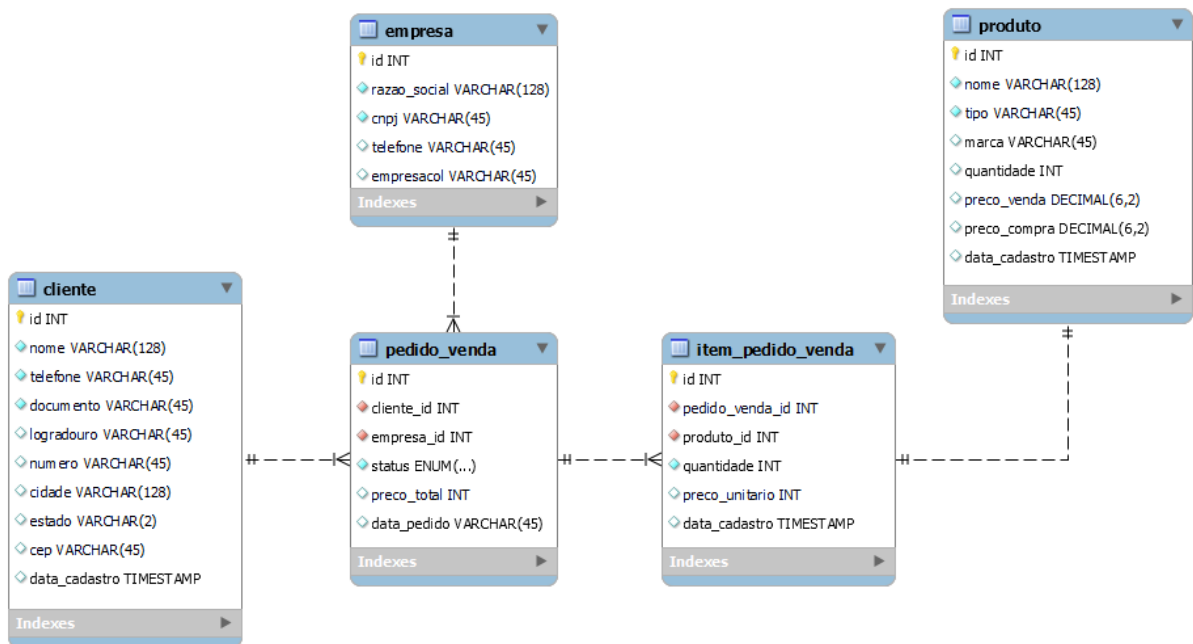
3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL

Seguem as ações realizadas para a elaboração deste projeto. Abaixo estão listadas todas as etapas realizadas na construção do projeto integrado. Banco de Dados, MER, DER e código fonte do sistema.

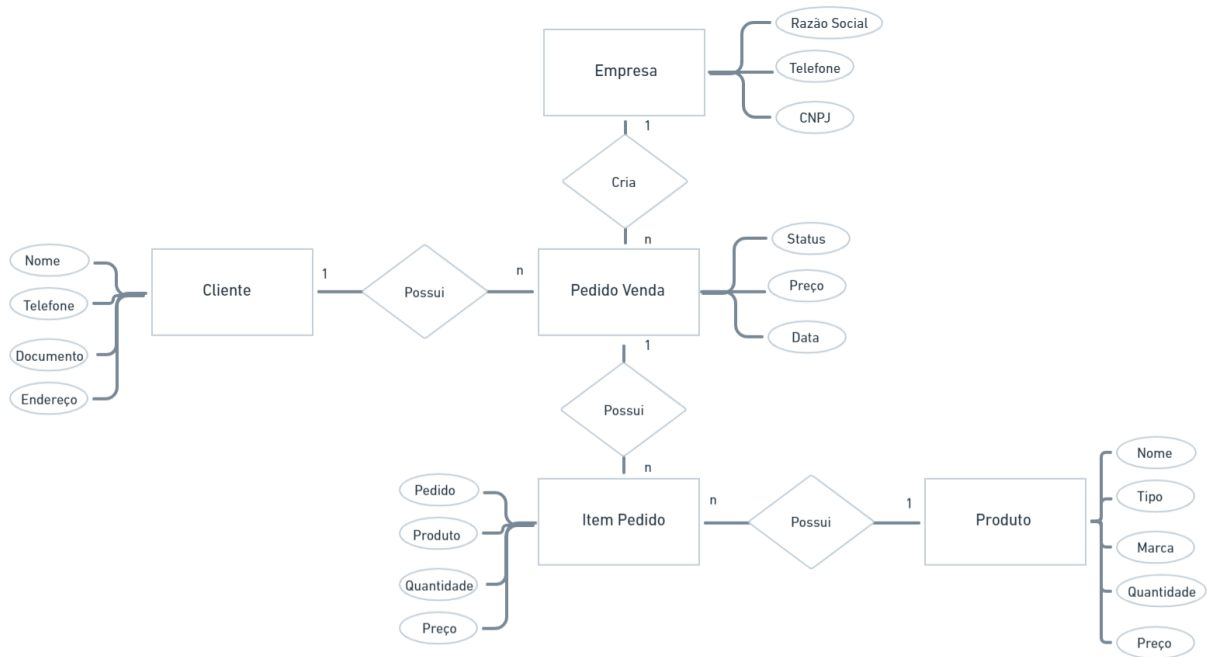
3.1 BANCO DE DADOS

Segue o detalhamento do banco de dados, tabelas e códigos MySQL.

3.1.1 MER - MODELAGEM ENTIDADE RELACIONAMENTO



3.1.2 DER - DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO



3.1.3 FÍSICO

```

--
17  -----
18  -- Table `projeto_loja`.`empresa`
19  -----
20  • CREATE TABLE IF NOT EXISTS `projeto_loja`.`empresa` (
21    `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
22    `razao_social` VARCHAR(128) NOT NULL,
23    `cnpj` VARCHAR(45) NOT NULL,
24    `telefone` VARCHAR(45) NULL,
25    `data_cadastro` TIMESTAMP NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
26    PRIMARY KEY (`id`))
27    ENGINE = InnoDB;
28

```



```

30  -----
31  -- Table `projeto_loja`.`produto`
32  -----
33  • ○ CREATE TABLE IF NOT EXISTS `projeto_loja`.`produto` (
34      `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
35      `nome` VARCHAR(128) NOT NULL,
36      `tipo` VARCHAR(45) NOT NULL,
37      `marca` VARCHAR(45) NULL,
38      `quantidade` INT NULL,
39      `preco_venda` DECIMAL(6,2) NULL,
40      `preco_compra` DECIMAL(6,2) NULL,
41      `data_cadastro` TIMESTAMP NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
42      PRIMARY KEY (`id`))
43  ENGINE = InnoDB;
44
45

```

```

46  -----
47  -- Table `projeto_loja`.`cliente`
48  -----
49  • ○ CREATE TABLE IF NOT EXISTS `projeto_loja`.`cliente` (
50      `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
51      `nome` VARCHAR(128) NOT NULL,
52      `telefone` VARCHAR(45) NOT NULL,
53      `documento` VARCHAR(45) NOT NULL,
54      `logradouro` VARCHAR(45) NULL,
55      `numero` VARCHAR(45) NULL,
56      `cidade` VARCHAR(128) NULL,
57      `estado` VARCHAR(2) NULL,
58      `cep` VARCHAR(45) NULL,
59      `data_cadastro` TIMESTAMP NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
60      PRIMARY KEY (`id`))
61  ENGINE = InnoDB;
62
63

```

```

65  -- Table `projeto_loja`.`pedido_venda`
66  -----
67  • CREATE TABLE IF NOT EXISTS `projeto_loja`.`pedido_venda` (
68      `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
69      `cliente_id` INT NOT NULL,
70      `empresa_id` INT NOT NULL,
71      `status` ENUM('Em aberto', 'Pago', 'Cancelado') NOT NULL DEFAULT 'Em aberto',
72      `preco_total` INT NULL,
73      `data_pedido` VARCHAR(45) NULL,
74      PRIMARY KEY (`id`),
75      INDEX `fk_pedido_venda_cliente_idx` (`cliente_id`),
76      INDEX `fk_pedido_venda_empresa1_idx` (`empresa_id`),
77      CONSTRAINT `fk_pedido_venda_cliente`
78          FOREIGN KEY (`cliente_id`)
79          REFERENCES `projeto_loja`.`cliente` (`id`)
80          ON DELETE NO ACTION
81          ON UPDATE NO ACTION,
82      CONSTRAINT `fk_pedido_venda_empresa1`
83          FOREIGN KEY (`empresa_id`)
84          REFERENCES `projeto_loja`.`empresa` (`id`)
85          ON DELETE NO ACTION
86          ON UPDATE NO ACTION)
87  ENGINE = InnoDB;

```

```

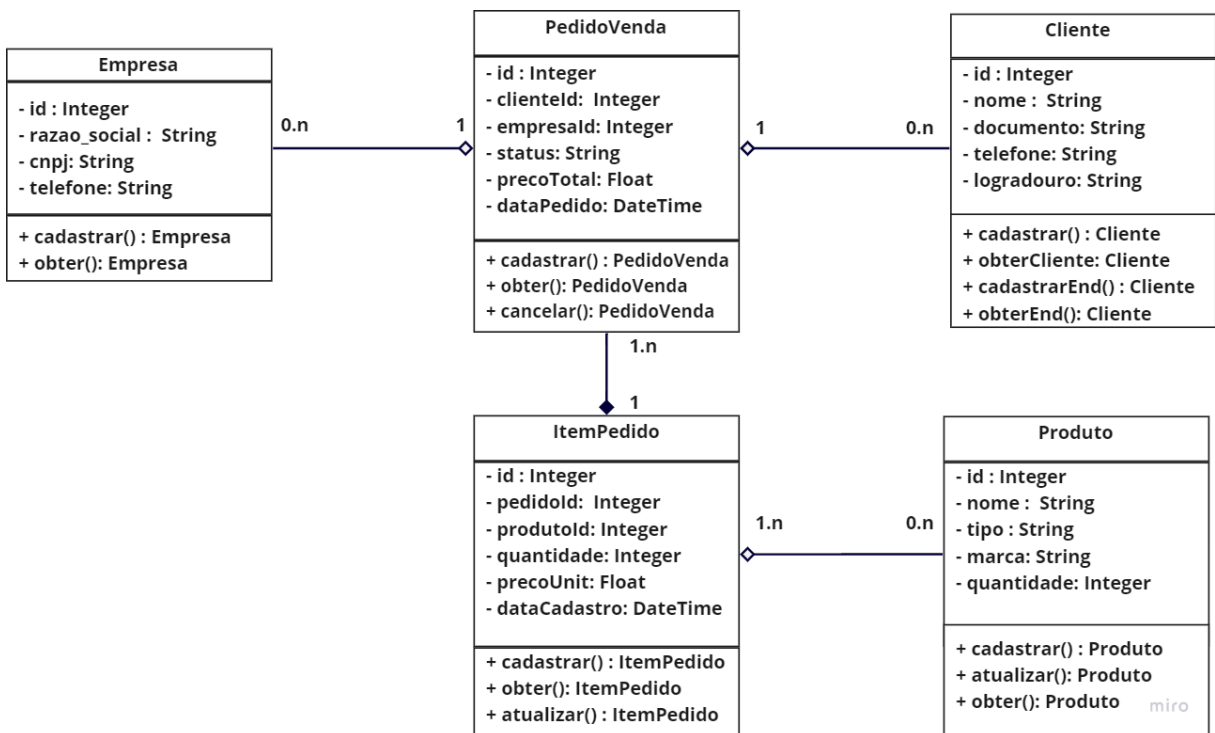
90  -----
91  -- Table `projeto_loja`.`item_pedido_venda`
92  -----
93  • CREATE TABLE IF NOT EXISTS `projeto_loja`.`item_pedido_venda` (
94      `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
95      `pedido_venda_id` INT NOT NULL,
96      `produto_id` INT NOT NULL,
97      `quantidade` INT NOT NULL,
98      `preco_unitario` INT NULL,
99      `data_cadastro` TIMESTAMP NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
100     PRIMARY KEY (`id`),
101     INDEX `fk_item_pedido_venda_pedido_venda1_idx` (`pedido_venda_id`),
102     INDEX `fk_item_pedido_venda_produto1_idx` (`produto_id` ),
103     CONSTRAINT `fk_item_pedido_venda_pedido_venda1`
104         FOREIGN KEY (`pedido_venda_id`)
105         REFERENCES `projeto_loja`.`pedido_venda` (`id`)
106         ON DELETE NO ACTION
107         ON UPDATE NO ACTION,
108     CONSTRAINT `fk_item_pedido_venda_produto1`
109         FOREIGN KEY (`produto_id`)
110         REFERENCES `projeto_loja`.`produto` (`id`)
111         ON DELETE NO ACTION
112         ON UPDATE NO ACTION)
113     ENGINE = InnoDB;

```

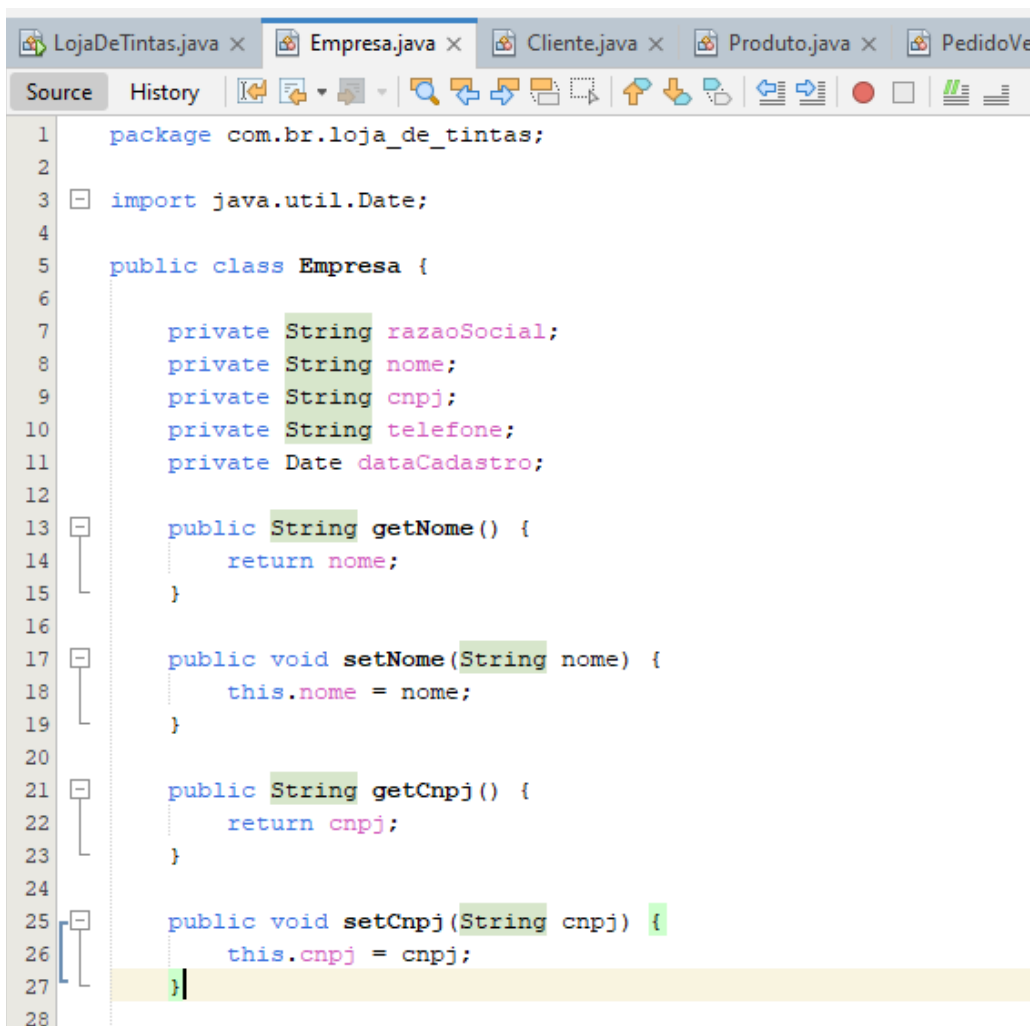
3.2 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Nessa parte do PI, a equipe precisa desenvolver o sistema em linguagem Java, utilizando o NetBeans, deverão inserir aqui o diagrama de classe, os códigos e as imagens do sistema.

3.2.1 DIAGRAMA DE CLASSES



3.2.2 CÓDIGOS DO SISTEMA



```
1 package com.br.loja_de_tintas;
2
3 import java.util.Date;
4
5 public class Empresa {
6
7     private String razaoSocial;
8     private String nome;
9     private String cnpj;
10    private String telefone;
11    private Date dataCadastro;
12
13    public String getNome() {
14        return nome;
15    }
16
17    public void setNome(String nome) {
18        this.nome = nome;
19    }
20
21    public String getCnpj() {
22        return cnpj;
23    }
24
25    public void setCnpj(String cnpj) {
26        this.cnpj = cnpj;
27    }
28
```

```
1 package com.br.loja_de_tintas;
2
3 import java.util.Date;
4
5 public class Cliente {
6
7     private int id;
8     private String nome;
9     private String documento;
10    private String logradouro;
11    private String telefone;
12    private int numero;
13    private String cidade;
14    private String estado;
15    private String cep;
16    private Date dataCadastro;
17
18    public int getId() {
19        return id;
20    }
21
22    public void setId(int id) {
23        this.id = id;
24    }
25
26    public String getNome() {
27        return nome;
28    }
29
30    public void setNome(String nome) {
31        this.nome = nome;
32    }
33
```

```
LojaDeTintas.java x Empresa.java x Cliente.java x Pro
Source History
1 package com.br.loja_de_tintas;
2
3 import java.util.Date;
4
5 public class Produto {
6
7     private int id;
8     private String nome;
9     private String tipo;
10    private String marca;
11    private double precoVenda;
12    private double precoCompra;
13    private int quantidade;
14    private Date dataCadastro;
15
16    public int getId() {
17        return id;
18    }
19
20    public void setId(int id) {
21        this.id = id;
22    }
23
24    public String getNome() {
25        return nome;
26    }
27
28    public void setNome(String nome) {
29        this.nome = nome;
30    }
31
32    public String getTipo() {
33        return tipo;
34    }
35
```

```
LojaDeTintas.java x Empresa.java x Cliente.java x Produto.java x PedidoVenda.java x ItemPe
Source History
1 package com.br.loja_de_tintas;
2
3 import java.util.ArrayList;
4 import java.util.List;
5
6 public class PedidoVenda {
7
8     private int id;
9     private Cliente cliente;
10    private Empresa empresa;
11    private String status;
12    private double precoTotal;
13    private String dataPedido;
14    private List<ItemPedidoVenda> itens = new ArrayList<ItemPedidoVenda>();
15
16    public int getId() {
17        return id;
18    }
19
20    public void setId(int id) {
21        this.id = id;
22    }
23
24    public Cliente getCliente() {
25        return cliente;
26    }
27
28    public void setCliente(Cliente cliente) {
29        this.cliente = cliente;
30    }
31
32    public Empresa getEmpresa() {
33        return empresa;
34    }
35
```

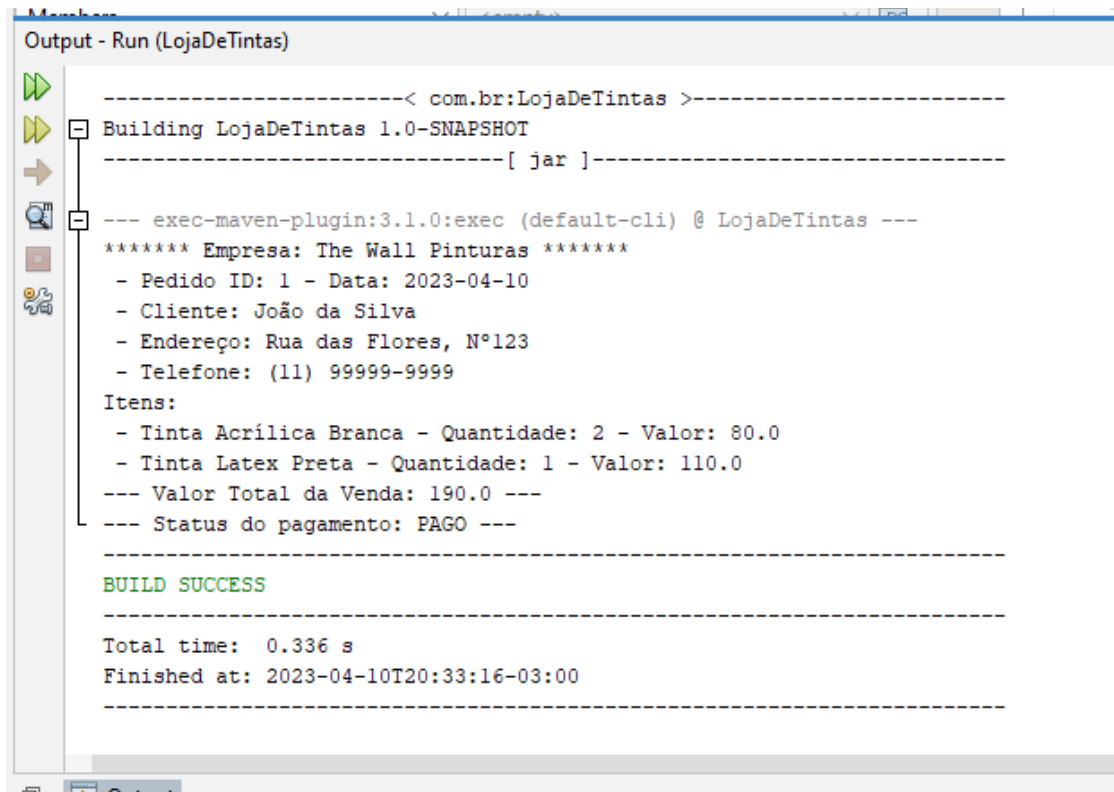
```
LojaDeTintas.java x Empresa.java x Cliente.java x Produto.java x PedidoVenda.java x ItemPe
Source History
1 package com.br.loja_de_tintas;
2
3 import java.util.Date;
4
5 public class ItemPedidoVenda {
6
7     private Produto produto;
8     private int quantidade;
9     private double precoUnitario;
10    private Date dataCadastro;
11
12    // getters e setters
13    public Produto getProduto() {
14        return produto;
15    }
16
17    public void setProduto(Produto produto) {
18        this.produto = produto;
19    }
20
21    public int getQuantidade() {
22        return quantidade;
23    }
24
25    public void setQuantidade(int quantidade) {
26        this.quantidade = quantidade;
27    }
28
29    public double getPrecoUnitario() {
30        return precoUnitario;
31    }
32
33    public void setPrecoUnitario(double precoUnitario) {
34        this.precoUnitario = precoUnitario;
35    }
36
37    public Date getDataCadastro() {
38        return dataCadastro;
39    }
40
41    public void setDataCadastro(Date dataCadastro) {
42        this.dataCadastro = dataCadastro;
43    }
44
45 }
46
```



```
LojaDeTintas.java x Empresa.java x Cliente.java x Produto.java x PedidoVenda.java x
Source History
1
2 package com.br.loja_de_tintas;
3
4 import java.util.ArrayList;
5 import java.util.List;
6
7 public class LojaDeTintas {
8
9     public static void main(String[] args) {
10
11         Empresa loja = new Empresa();
12         loja.setCnpj(cnpj: "43.678.362/0001-49");
13         loja.setNome(nome: "The Wall Pinturas");
14         loja.setRazaoSocial(razaoSocial: "Wilson Wander Cerboncini");
15         loja.setTelefone(telefone: "(19) 99173-0077");
16
17         // Criando a lista de produtos
18         List<Produto> produtos = new ArrayList<Produto>();
19
20         Produto produto1 = new Produto();
21         produto1.setId(id: 1);
22         produto1.setNome(nome: "Tinta Acrílica Branca");
23         produto1.setMarca(marca: "Suvinil");
24         produto1.setPrecoCompra(precoCompra: 25.00);
25         produto1.setPrecoVenda(precoVenda: 40.00);
26         produto1.setTipo(tipo: "Acrílica");
27         produto1.setQuantidade(quantidade: 10);
28
29         produtos.add(e: produto1);
30
31         Produto produto2 = new Produto();
32         produto2.setId(id: 2);
33         produto2.setNome(nome: "Tinta Latex Preta");
34         produto2.setMarca(marca: "LuksColor");
35         produto2.setPrecoCompra(precoCompra: 65.00);
36         produto2.setPrecoVenda(precoVenda: 110.00);
37         produto2.setTipo(tipo: "Latex");
38         produto2.setQuantidade(quantidade: 30);
39
40         // Criando o cliente
41         Cliente cliente = new Cliente();
42         cliente.setId(id: 1);
43         cliente.setNome(nome: "João da Silva");
44         cliente.setDocumento(documento: "123.456.789-10");
45         cliente.setLogradouro(logradouro: "Rua das Flores");
46         cliente.setNumero(numero: 123);
47         cliente.setTelefone(telefone: "(11) 99999-9999");
48
```

```
LojaDeTintas.java x Empresa.java x Cliente.java x Produto.java x PedidoVenda.java x ItemPedidoVenda.java
Source History
50 PedidoVenda pedido = new PedidoVenda();
51 pedido.setId(id: 1);
52 pedido.setCliente(cliente);
53 pedido.setDataPedido(dataPedido: "2023-04-10");
54 pedido.setEmpresa(empresa: loja);
55
56 // Adicionando itens ao pedido
57 ItemPedidoVenda item1 = new ItemPedidoVenda();
58 item1.setProduto(produto: produto1);
59 item1.setQuantidade(quantidade: 2);
60 item1.setPrecoUnitario(produto1.getPrecoVenda() * item1.getQuantidade());
61 pedido.getItems().add(e: item1);
62
63 ItemPedidoVenda item2 = new ItemPedidoVenda();
64 item2.setProduto(produto: produto2);
65 item2.setQuantidade(quantidade: 1);
66 item2.setPrecoUnitario(produto2.getPrecoVenda() * item2.getQuantidade());
67 pedido.getItems().add(e: item2);
68
69 // Calculando o total do pedido
70 double total = 0;
71 for (ItemPedidoVenda item : pedido.getItems()) {
72     total += item.getPrecoUnitario();
73 }
74 pedido.setPrecoTotal(precoTotal: total);
75
76 // Simulando o pagamento
77 pedido.setStatus(status: "PAGO");
78
79 // Imprimindo o pedido
80 System.out.println("***** Empresa: " + loja.getNome() + " *****");
81 System.out.println(" - Pedido ID: " + pedido.getId() + " - Data: " +
82     pedido.getDataPedido());
83 System.out.println(" - Cliente: " + pedido.getCliente().getNome());
84 System.out.println(" - Endereço: " + pedido.getCliente().getLogradouro() +
85     ", N°" + pedido.getCliente().getNumero());
86 System.out.println(" - Telefone: " + pedido.getCliente().getTelefone());
87
88 System.out.println("=: Itens:");
89
90 for (ItemPedidoVenda item : pedido.getItems()) {
91     System.out.println(" - " + item.getProduto().getNome() + " - Quantidade: " +
92         item.getQuantidade() + " - Valor: " + item.getPrecoUnitario());
93 }
94
95 System.out.println("--- Valor Total da Venda: " + pedido.getPrecoTotal() + " ---");
96 System.out.println("--- Status do pagamento: " + (pedido.getStatus()) + " ---");
97
98 }
```

3.2.3 IMAGENS DO SISTEMA



```
-----< com.br:LojaDeTintas >-----
Building LojaDeTintas 1.0-SNAPSHOT
-----[ jar ]-----

--- exec-maven-plugin:3.1.0:exec (default-cli) @ LojaDeTintas ---
***** Empresa: The Wall Pinturas *****
- Pedido ID: 1 - Data: 2023-04-10
- Cliente: João da Silva
- Endereço: Rua das Flores, N°123
- Telefone: (11) 99999-9999
Itens:
- Tinta Acrílica Branca - Quantidade: 2 - Valor: 80.0
- Tinta Latex Preta - Quantidade: 1 - Valor: 110.0
--- Valor Total da Venda: 190.0 ---
--- Status do pagamento: PAGO ---

-----

BUILD SUCCESS

-----

Total time: 0.336 s
Finished at: 2023-04-10T20:33:16-03:00
-----
```

3.3 CONTEÚDO DA FORMAÇÃO PARA A VIDA: CRIANDO O NOVO

A Formação para a Vida é um dos eixos do Projeto Pedagógico de Formação por Competências da UNIFEQB.

Esta parte do Projeto Integrado está diretamente relacionada com a extensão universitária, ou seja, o objetivo é que seja aplicável e que tenha real utilidade para a sociedade, de um modo geral.

3.3.1 CRIANDO O NOVO

Está disponível para os estudantes na Unidade do Projeto na Plataforma A, o tema “Criando o Novo”.

Nesta parte do Projeto, os estudantes deverão realizar uma síntese dos 4 (quatro) tópicos deste tema, quais sejam:

- **Tópico 1:** Design Thinking nos estudos e na profissão
- **Tópico 2:** Há mil maneiras de pensar
- **Tópico 3:** Criando asas
- **Tópico 4:** Com vocês: O duplo diamante!

A síntese precisa apresentar exemplos práticos dos seus conteúdos, ou seja, de modo que possam ser utilizados ou verificados no dia-a-dia.

3.3.2 ESTUDANTES NA PRÁTICA

Após realizar a síntese dos conteúdos, é hora dos estudantes colocarem a “mão na massa”, de produzirem algo que possa ser utilizado na prática pela sociedade.

A equipe deve elaborar um material como um podcast, um banner, um pequeno vídeo (sugere-se este em razão da facilidade de elaboração e divulgação) onde os integrantes devem abordar estratégias que ajudem as pessoas a lidar, de forma serena e sábia, com as adversidades, transformando mudanças em oportunidades para a obtenção de sucesso em todas as áreas de suas vidas.

Além disso, essa competência é essencial nas profissões de tecnologia, visto que a criação de novos sistemas ocorrem a todo momento, e saber como elaborar a ideia e transformá-la em um projeto, é essencial.

Caso a equipe escolha pelo vídeo, poderá ser gravado de forma bem simples e ser disponibilizado em algum canal do Youtube de seus integrantes, como “Não Listado”. Se a equipe se sentir à vontade, também pode compartilhar esse vídeo nas redes sociais, por exemplo, no Instagram, poderá marcar a Escola de Negócios usando @ednunifeob.

O objetivo é que todos os integrantes da equipe participem desse material e que possam compartilhá-lo para que as pessoas da comunidade onde estejam inseridos possam aprimorar sua capacidade de adaptação às mudanças, principalmente, em relação às mudanças tecnológicas.

Portanto, neste tópico do PE, a equipe deve elaborar um pequeno texto descrevendo o conteúdo desse material e, em seguida, colocar o link público do arquivo para que possa ser verificado e avaliado.

A divulgação e compartilhamento desse material para a comunidade externa será de responsabilidade dos próprios estudantes, conforme o compromisso social de cada pessoa, pois a UNIFEOB apenas usará esse material para avaliação desta atividade.

4 CONCLUSÃO

Ao longo da criação deste projeto, precisei imaginar como seria a construção de um sistema gerencial que pudesse ser utilizado na minha empresa. Os principais desafios foram criar as modelagens MER e DER. O resultado final do Projeto Integrado foi satisfatório e vejo que evoluindo este sistema futuramente irei conseguir aplicar ele para operar no dia a dia da empresa.

REFERÊNCIAS

- Plataforma A: conteúdos das disciplinas Banco de Dados e Programação Orientada a Objetos;
- NetBeans: para criação do código fonte;
- Workbench: para elaboração do MER e códigos SQL.



RELATÓRIO FINAL DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

1. IDENTIDADE DA ATIVIDADE

RELATÓRIO:

CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Gestão de Tecnologia da Informação

MÓDULO: Desenvolvimento Desktop

PROFESSOR RESPONSÁVEL: Sidney Gitcoff Telles

ESTUDANTE: Wilson Wander Cerboncini

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 02/2023 a 04/2023

2. DESENVOLVIMENTO

Contextualização

Desafio

Cronograma das Ações

Síntese das Ações

a. Aspectos positivos

b. Dificuldades encontradas

c. Resultados atingidos



d. Sugestões / Outras observações

3. EQUIPE DOS ESTUDANTES NO PROJETO

RA: 1012022201041

NOME: Wilson Wander Cerboncini

Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Gestão de Tecnologia da Informação

Módulo Desenvolvimento Desktop

Cronograma de Validação - Projeto Integrado

Unidade Estudo	Participação no Projeto	Data da Validação
Banco de Dados	Construção do banco de dados com MER, DER E Físico.	29/03
Programação Orientada a Objetos	Desenvolvimento as telas e da parte lógica do sistema que conectará com o banco de dados	30/03
<u>Descrição do Projeto:</u> criar um sistema, um módulo reduzido, que seja utilizado em qualquer estabelecimento comercial ou empresarial. Esse sistema deverá contemplar atividades básicas da empresa, como controle de produtos, entrada e saída, controle de vendas, módulos menores que possam ser criados e executados neste trimestre.		