

UNIFEOB

CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO  
OCTÁVIO BASTOS

ESCOLA DE NEGÓCIOS

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**  
**GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**

**PROJETO INTEGRADO**

NOME DO PROJETO

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

JUNHO 2023

UNIFEOB

CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO  
OCTÁVIO BASTOS

ESCOLA DE NEGÓCIOS

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**  
**GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**

**PROJETO INTEGRADO**

NOME DO PROJETO

MÓDULO DESENVOLVIMENTO DESKTOP

Ferramentas de Desenvolvimento Web – Prof. Nivaldo de Andrade

Sistemas Operacionais – Prof. Rodrigo Marudi de Oliveira

Projeto de Desenvolvimento Web – Prof. Nivaldo de Andrade

Estudantes:

Bruno de Souza Teodoro, RA 1102022201543

Carlos Eduardo Tavares Silva, RA 1012022101425

Diogo Souza Macedo, RA 1012022201561

Oriana Suzuki Belapatino, RA 1012023100045

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP  
JUNHO, 2023

## SUMÁRIO

### 1 INTRODUÇÃO

Neste projeto, temos como objetivo criar um site de apresentação e blog sobre a academia Workout, da qual já trabalhamos anteriormente fazendo um projeto desktop. Assim como no outro projeto visamos a facilidade de acesso dos funcionários da empresa e facilitar o trabalho dos mesmos.

O nosso maior objetivo é fazer com que mais pessoas conheçam a academia. Já que estamos em uma era digital, devemos aproveitamos esse meio e além de fazer marketing nele podemos informar a todos os interessados sobre como funciona a empresa, os antes e depois dos alunos, os objetivos para o futuro da empresa. Assim ficando cada vez mais próximo com os atuais e futuros alunos.

Assim como nós, a empresa também é pequena, o que nos dá mais ambição para fazê-la crescer cada vez mais e aos poucos fazendo esses projetos iniciais de faculdade em projetos avançados que darão a academia Workout a oportunidade de crescer e a nós de evoluir.

## 2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA

Nesta parte do PI, os estudantes devem colocar as informações básicas da empresa como razão social, CNPJ, endereço, atividade etc.

Também deve ser contextualizado o mercado em que a empresa atua e seus principais produtos e serviços.

As informações para a realização do PI devem ser obtidas através dos encontros com os empresários no decorrer do semestre.

Nesta parte, assim como em todo o projeto, devem ser realizadas citações ao longo dos textos para uma correta sustentabilidade dos posicionamentos defendidos pela equipe, utilizando como base os materiais originais dos autores pesquisados.

Podem ser utilizadas quaisquer fontes para a realização das pesquisas como livros, jornais, revistas, sites etc, mas devem ser devidamente referenciadas através da utilização da Metodologia Científica.

## 3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL

Neste projeto fazemos um blog de informação sobre a empresa, como eles ainda não tem a ambição de vendas de seus produtos on-line não pudemos passar disso. Como a Academia Workout ainda é uma academia de bairro, como citado anteriormente eles visam mais na interação e progresso com seus alunos, por isso essa Página Web será focada em informações sobre a academia, antes e depois da evolução do treino dos seus alunos, informações sobre os

Personal Trainner e lançamento de novos produtos ou promoções de inscrição para atrair novos alunos.

Então basicamente é um blog de informações feita totalmente com HTML e CSS. Conversamos com a empresa, caso no futuro eles queiram, na possibilidade de fazer novas atualizações caso eles queiram fazer cadastros ou vendas no site.

## 3.1 FERRAMENTAS PARA DESENVOLVIMENTO WEB

Usamos para realizar o projeto JavaScript, HTML e CSS no programa Visual Studio Code.

### 3.1.1 **Projetando a Ferramenta**

Diferente de um desenvolvimento de uma aplicação Web, que na verdade é a resolução de um problema direcionado a automatização e processos, nós criamos apenas um site que contém apenas informações sobre a empresa escolhida. Basicamente ele tem a funcionalidade de um app de informação.

Nós não criamos ferramentas de login, download, upload, cálculos ou vendas. Então não foi necessária uma programação extensa ou complexa e não tem banco de dados.

O que nós queríamos era de um site com cadastro e login, onde os alunos poderiam acessar suas fichas de informações e treinos, seu antes e depois e qualquer outro conteúdo que os Personais quisessem adicionar. Essa parte poderia apenas ser acessada pelos alunos, por isso seria necessário a função de cadastro. Já os outros acessos seriam de informações sobre a empresa, informações de contato, com endereço, telefone, e-mail e redes sociais.

Mesmo parecendo tão simples enfrentamos alguns problemas, na questão da lógica, e de programação no geral. As vezes o programa não rodava ou apareciam erros que foram complicados de encontrar soluções. O que foi limitando nosso tempo e deixando o trabalho cada vez mais simples.

### 3.1.2 Projeto de interface com o usuário

O projeto é bem direto e prático, como a academia têm muitos idosos não podemos deixar um site muito carregado de informações no menu de acesso. Quanto mais objetivo melhor. Os acessos seriam diretos com as informações do menu e as fichas bem-organizadas.

### 3.1.3 Linguagem de Desenvolvimento

Como estamos desenvolvendo nosso projeto no Visual Studio Code tivemos que criar um arquivo de parametrização e depois instalamos os módulos de desenvolvimento npm necessários, como:

. Express;

.ejs;

.body-parser;

.sequelize;

.mysql2.

Utilizamos o bootstrap para poder criar uma navbar. Tudo foi feito em html, css e ejs.

Adicionamos hyperlinks para o instagram e whatsapp. Em anexos colocamos fotos da programação. Tudo foi feito em base as aulas com o professor e algumas dicas da internet.

Ao total foram feitos 3 projetos do qual apenas um deu certo. Mesmo assim achamos valido colocá-los aqui para que seja visto onde erramos e não conseguimos resolver. No tópico Anexos estarão as fotos do projeto atual e antigo.

## **3.2 SISTEMAS OPERACIONAIS**

Nós escolhemos trabalhar com Windows pois todos temos ele em nossos computadores, logo não é como se tivéssemos muita escolha. Estamos acostumados com seu funcionamento, velocidade e possíveis causas, não temos outro para poder comparar. Os projetos foram feitos em Windows 11.

### **3.2.1 COMPONENTES DE SISTEMAS OPERACIONAIS**

Nosso projeto, como dito várias vezes anteriormente é muito simples e pode ser aplicado em diversos sistemas operacionais, desde que não seja mobile.

### **3.2.2 GERENCIAMENTO E FUNCIONALIDADES DO SISTEMA OPERACIONAL**

Todos os integrantes do grupo estão familiarizados com Windows, na verdade apenas usamos Windows, então não temos muita ideia de qual seria mais prático de se poder utilizar. Agora, na questão mobile é variada, mas nosso projeto não foi desenvolvido para eles.

### **3.2.3 GERENCIAMENTO DE HARDWARE PELO SISTEMA OPERACIONAL**

O nosso trabalho final funcionou bem, tudo foi acessável, só não conseguimos colocar o cadastro e login, não tem banco de dados. Sendo o mais sinceros o possível a segurança não foi um tópico falado, já que o cadastro não foi concluído. No desespero só queremos conseguir fazer nosso projeto funcionar. Então não há muito a ser falado.

## 4 CONCLUSÃO

O projeto foi divertido e estressante ao mesmo tempo, ver o nosso trabalho tendo forma é realmente animador. Poder criar e tentar achar erros ou formas mais práticas de programar é revigorante, mas infelizmente nem tudo são flores, as vezes temos problemas que por mais que procurássemos uma solução chegava a ser frustrante a nossa incapacidade de poder resolvê-los.

Nós planejamos para a Workout uma página onde teriam informações variadas sobre ela, mas principalmente um acesso restrito apenas para os alunos da academia, onde estaria a informação de seus progressos e fotos de antes e depois. Essa era a parte mais importante para nós. Apesar da empresa pedir algo simples, nós queríamos fazer mais para poder apresentar um projeto melhor e colocar a prova nossos estudos.

Desenvolvimento Web por mais que não pareça é ligeiramente mais complicado do que Desktop, tivemos vários erros e problemas, passamos horas e horas na mesma “tecla”.

No final, apesar de não ter sido do jeito que desejávamos ao menos conseguimos fazer o básico e concluir, de certa forma, o nosso projeto para a Workout. Na verdade, essa não é uma conclusão, assim como no outro projeto, com um tempo mais ilimitado arrumaremos e atualizaremos nosso trabalho, assim entregando-o com a satisfação de ver nosso projeto sair da ideia para o real.

## REFERÊNCIAS

. Vídeo e livros disponibilizados pela Unifeob.



# ANEXOS

Java.

Style.css

Introducao.css

Index.html

Front-end do projeto final.