

UNIFEOB
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO
OCTÁVIO BASTOS
ESCOLA DE NEGÓCIOS
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

PROJETO INTEGRADO
CATÁLOGO DE COMPRAS

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

JUNHO 2023

UNIFEOB
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO
OCTÁVIO BASTOS
ESCOLA DE NEGÓCIOS
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

PROJETO INTEGRADO
CATÁLOGO DE COMPRAS

MÓDULO DESENVOLVIMENTO DESKTOP

Ferramentas de Desenvolvimento Web – Prof. Nivaldo de Andrade

Sistemas Operacionais – Prof. Rodrigo Marudi de Oliveira

Projeto de Desenvolvimento Web – Prof. Nivaldo de Andrade

Estudantes:

Caio Augusto Mantovani, RA 1012023100608

Daniel Honorato da Silva, RA 1012023100609

Douglas Henrique do Prado, RA 1012023100723

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP
JUNHO, 2023

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	4
2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA	5
3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL	6
3.1 FERRAMENTAS PARA DESENVOLVIMENTO WEB	6
3.1.1 TÓPICO 1	7
3.1.2 TÓPICO 2	7
3.1.3 TÓPICO 3	7
3.2 SISTEMAS OPERACIONAIS	8
3.2.1 TÓPICO 1	8
3.2.2 TÓPICO 2	8
3.2.3 TÓPICO 3	8
4 CONCLUSÃO	9
REFERÊNCIAS	10

1 INTRODUÇÃO

O presente projeto tem como objetivo desenvolver uma página web, que funcionará como um catálogo de compras para uma loja, oferecendo aos usuários uma experiência de compra ágil e eficiente.

Através dessa plataforma online, os clientes terão acesso a um catálogo de produtos, onde poderão visualizar imagens e obter informações relevantes sobre cada item. Ao clicar nas imagens, os usuários serão redirecionados para um site parceiro, onde poderão concluir suas compras de forma segura e conveniente. Essa integração entre o catálogo e a plataforma de compra proporcionará aos consumidores uma experiência unificada, simplificando o processo de compra e aumentando a satisfação do cliente.

Além de oferecer praticidade aos usuários, essa solução traz benefícios significativos para a loja. Através da plataforma online, a empresa poderá ampliar seu alcance para um público mais abrangente.

2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA

Razão Social: Jessica Aparecida da Silva

Nome Fantasia: Cílios Cílios Meu

CNPJ: 50.420.789/0001-08

Endereço: Rua José Valderde Ayala, nº521, Loteamento Residencial Tiradentes, Poços de Caldas - MG, CEP: 37713-558.

A Cílios Cílios Meu é uma empresa especializada no comércio varejista de cosméticos. Seu compromisso é oferecer uma ampla variedade de produtos de qualidade para atender às necessidades dos clientes.

Atuando de forma flexível e acessível, a empresa oferece diferentes formas de atuação, incluindo vendas porta a porta, postos móveis, proporcionando comodidade e praticidade aos clientes.

O foco principal da Cílios Cílios Meu é ser uma referência como comerciante independente de cosméticos. A empresa tem o compromisso de oferecer produtos de alta qualidade e de marcas reconhecidas, visando garantir a satisfação dos clientes.

Valorizando a confiança depositada pelos clientes, a equipe da Cílios Cílios Meu trabalha arduamente para oferecer um atendimento excepcional e produtos que atendam às expectativas. A equipe está sempre pronta para auxiliar, fornecendo orientações e recomendações personalizadas para cada necessidade.

3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL

Em nosso projeto, contamos com a contribuição de duas disciplinas: Ferramentas de Desenvolvimento Web e Sistemas Operacionais. Na elaboração do projeto, optamos por utilizar o sistema operacional Windows devido à nossa familiaridade com ele, o que resultou em um melhor desempenho e produtividade.

Na disciplina de Ferramentas de Desenvolvimento Web, concentramos nossos esforços em utilizar as linguagens HTML e CSS. Essas tecnologias foram essenciais para a criação e estilização da página do nosso projeto, garantindo uma experiência visual atraente e intuitiva para os usuários.

Ao aplicar o projeto na empresa, o objetivo principal é fornecer um catálogo de compras online, no qual os clientes terão acesso a uma variedade de produtos, juntamente com suas informações detalhadas. Quando decidirem efetuar a compra, poderão clicar no botão "comprar" e serão redirecionados para o site parceiro, onde poderão concluir o processo de compra de forma segura e conveniente.

3.1 FERRAMENTAS PARA DESENVOLVIMENTO WEB

No nosso projeto, decidimos utilizar o Visual Studio Code como o editor de texto principal. Ele é um programa utilizado por muitos desenvolvedores devido à sua interface intuitiva e recursos que facilitam a escrita de código.

Além disso, escolhemos trabalhar com duas linguagens importantes: HTML e CSS. O HTML é responsável por criar a estrutura e o conteúdo da página, enquanto o CSS é utilizado para estilizar e deixar a página visualmente atraente.

Optamos por essas ferramentas porque já temos algum conhecimento e familiaridade com elas. Isso nos permite trabalhar de forma mais eficiente, uma vez que estamos confortáveis com a sua sintaxe e recursos.

Assim, ao escolher o Visual Studio Code, o HTML e o CSS, estamos confiantes de que poderemos desenvolver o nosso projeto de forma segura e eficaz, aproveitando o conhecimento que já possuímos.

3.1.1 **Projetando a Ferramenta**

Uma aplicação web é um tipo de programa que pode ser acessado através de um navegador de internet, como o Google Chrome. Ela passa por algumas etapas importantes durante o seu desenvolvimento: planejamento, design, desenvolvimento, testes, implantação e manutenção.

Durante o desenvolvimento, é comum encontrar alguns problemas, como questões de segurança, lentidão no carregamento das páginas e dificuldades de uso. Para evitar esses problemas, é importante tomar cuidado ao escrever o código e testar a aplicação em diferentes situações.

3.1.2 **Projeto de interface com o usuário**

Ao considerarmos os conceitos de Interação Humano-Computador (IHC) no nosso projeto, priorizamos um Design centrado no usuário. Nossa ênfase foi na usabilidade e simplicidade da interface, visando proporcionar uma experiência agradável ao usuário. Pensamos cuidadosamente na interação do usuário com a nossa interface, especialmente no botão "comprar", que redireciona o usuário para o site parceiro. Nosso objetivo é garantir que os usuários tenham satisfação ao utilizar nossa aplicação e possam interagir de forma intuitiva e eficiente.

“Ao explorar o comportamento humano, o campo de IHC consegue simplificar a interface, deixando-a mais intuitiva, funcional e acessível.”

(fonte: Aela School)

3.1.3 **Linguagem de Desenvolvimento**

Para a elaboração do projeto, utilizamos CSS e HTML puros. Optamos por essa combinação de tecnologias por serem amplamente suportadas e por termos familiaridade com elas. Além disso, utilizamos o GitHub como plataforma para colaboração em grupo, permitindo que todos pudessem contribuir para o código de forma organizada e controlada.

Quanto à estrutura do código, baseamos nossa implementação na organização de divs dentro do body do documento HTML. Essa abordagem nos permitiu criar uma estrutura hierárquica e modular, facilitando a estilização e a manipulação dos elementos por meio do CSS.

Dessa forma, garantimos uma colaboração eficiente e uma estrutura de código clara e organizada, possibilitando que cada membro da equipe contribuísse de forma significativa para o projeto.

3.2 SISTEMAS OPERACIONAIS

O projeto da página web como catálogo de compras não possui uma dependência direta de um sistema operacional específico. Isso ocorre porque uma página web pode ser acessada por meio de um navegador web em diferentes sistemas operacionais, como Windows, macOS, Linux, iOS e Android.

3.2.1 COMPONENTES DE SISTEMAS OPERACIONAIS

Por não possuir uma dependência de um sistema operacional específico, não haverá problema em usar nenhum dos sistemas citados (Windows, macOS, Linux, iOS e Android.), já que será necessário apenas possuir acesso a internet.

3.2.2 GERENCIAMENTO E FUNCIONALIDADES DO SISTEMA OPERACIONAL

Optamos por utilizar o sistema operacional Windows para o desenvolvimento do nosso projeto, levando em consideração a nossa familiaridade com essa plataforma. Assim, ao utilizar o Windows, estamos maximizando nossa eficiência de desenvolvimento e oferecendo um ambiente de trabalho familiar, o que nos permite focar na criação de um catálogo de compras de melhor qualidade.

Reconhecemos que a elaboração do nosso projeto também seria possível em outros sistemas operacionais. Nossa página web como catálogo de compras foi desenvolvida levando em consideração a compatibilidade com diferentes plataformas, como macOS, Linux, iOS e Android.

3.2.3 GERENCIAMENTO DE HARDWARE PELO SISTEMA OPERACIONAL

Nosso protótipo funcionará como uma página web que servirá como um catálogo de compras. Ao clicar nas imagens dos produtos, os usuários serão redirecionados para um site parceiro onde poderão efetuar a compra. Como se trata de um protótipo, optamos por não hospedá-lo em um servidor, mas é importante destacar que é totalmente possível fazê-lo.

Por se tratar apenas de um catálogo, não será necessário ter um banco de dados para armazenar os dados das compras. Todas as informações relacionadas, como cadastro de usuários, carrinho de compras e processamento dos pagamentos, serão gerenciadas pelo site parceiro. Nosso protótipo se concentrará principalmente na exibição dos produtos, suas descrições e imagens, além de fornecer o redirecionamento para o site parceiro.

4 CONCLUSÃO

Ao finalizar o projeto podemos destacar que durante o desenvolvimento, foram consideradas diferentes decisões para atingirmos o nosso objetivo. Optamos pelo uso do sistema operacional Windows, devido à familiaridade e à facilidade de uso para a equipe. Além disso, o editor de texto Visual Studio Code foi escolhido como ferramenta principal, oferecendo melhores recursos para o desenvolvimento do projeto.

A aplicação das tecnologias HTML e CSS foi fundamental para a construção da estrutura da página web, com elas conseguimos criar e organizar uma interface que atendesse às necessidades dos clientes. O design centrado no usuário foi priorizado, levando em consideração a simplicidade e uma navegação bem intuitiva, buscando facilitar a interação do usuário com a interface.

Com isso concluímos, que tivemos êxito na criação da página web, porém, tivemos algumas dificuldades durante o trajeto, dando ênfase em CSS já que o grupo ao todo não possuía um conhecimento abrangente nesta área, sabendo apenas o básico, mas com o conteúdo da disciplina e pesquisas a respeito, conseguimos ultrapassar essa barreira, entregando no fim uma página web totalmente estilizada.

REFERÊNCIAS

Área do aluno: Ferramentas de Desenvolvimento Web. In: Unifeob. Disponível em <https://novaintranet.unifeob.edu.br/home>. Acesso em: 23 de maio de 2023.

Interação Humano-Computador: Tudo Que Você Precisa Saber. In: AelaSchool, 13 de dezembro de 2021. Disponível em <https://aelaschool.com/designdeinteracao/interacao-humano-computador-tudo-que-voce-precisa-saber/>. Acesso em: 23 de maio de 2023.