



UNifeob
| ESCOLA DE NEGÓCIOS

2023

PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL



UNIFEOB
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO
OCTÁVIO BASTOS
ESCOLA DE NEGÓCIOS
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

PROJETO INTEGRADO

Teste de velocidade de Digitação com HTML, CSS e
JavaScript

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

JUNHO 2023

UNIFEOB
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO
OCTÁVIO BASTOS
ESCOLA DE NEGÓCIOS
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

PROJETO INTEGRADO

**Teste de velocidade de Digitação com HTML, CSS e
JavaScript**

MÓDULO DESENVOLVIMENTO DESKTOP

Ferramentas de Desenvolvimento Web – Prof. Nivaldo de Andrade

Sistemas Operacionais – Prof. Rodrigo Marudi de Oliveira

Projeto de Desenvolvimento Web – Prof. Nivaldo de Andrade

Estudantes:

Marcelo Donizetti Moraes, RA 1012022200264

Leandro Cesar da Rosa, RA 1012022200240

Guilherme Moneda Tardelli, RA 1012022200090

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP
JUNHO, 2023

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	4
2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA	5
3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL	6
3.1 FERRAMENTAS PARA DESENVOLVIMENTO WEB	6
3.1.1 Projetando a Ferramenta	6
3.1.2 Projeto de interface com o usuário	6
3.1.3 Linguagem de Desenvolvimento	6
3.2 SISTEMAS OPERACIONAIS	7
3.2.1 Componentes de Sistemas Operacionais	7
3.2.2 Gerenciamento e funcionalidades do Sistema Operacional	7
3.2.3 Gerenciamento de Hardware pelo Sistema Operacional	7
4 CONCLUSÃO	8
REFERÊNCIAS	9
ANEXOS	10

1 INTRODUÇÃO

Ao iniciar o Projeto Integrado Desenvolvimento Web, foi percebido a dificuldade de alguns integrantes do grupo em digitar texto.

Com a oportunidade de fazer esse trabalho, foi oferecido uma solução para realizar uma ferramenta de Desenvolvimento onde os integrantes possam pôr em prática a utilização do que aprendemos durante as aulas de Aplicação Web e (SO) Sistemas Operacionais para desenvolver a estrutura básica de uma página usando HTML, incluindo um campo de texto para que o usuário digite o texto do teste e outro para exibir o texto de referência e um botão para iniciar o teste e outro para finalizá-lo.

Utilização do CSS para estilizar a página e torná-la mais atraente, por fim uso do JavaScript para fazer o teste funcionar com um array com várias frases de exemplo para o usuário digitar e escolha aleatoriamente uma delas para exibir no campo de referência.

Dessa forma, quando o usuário clicar no botão iniciar, iniciará um cronômetro e permitirá que comece a digitar. Quando clicar no botão finalizar, o cronômetro para e calcula a velocidade de digitação, comparando o texto digitado com o texto de referência. E

Também foi criado um botão para alterar a cor do tema claro, para escuro.

[Link para acesso ao vídeo](#)

2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA

Projeto Integrador Análise e Desenvolvimento de Sistemas grupo 33 Marcelo Donizetti Moraes, RA 1012022200264, Leandro Cesar da Rosa, RA 1012022200240 ,Guilherme Moneda Tardelli, RA 1012022200090

O ambiente corporativo é extremamente competitivo e seletivo e ele acaba obrigando ao uso efetivo de ferramentas tecnológicas e o computador está presente em todas as áreas, não é necessário que você seja um funcionário da área de T.I ou de tecnologia mas sempre haverá algo associado à essa tecnologia e se torna vital o seu conhecimento na área.

A digitação vai ajudar o usuário em diversas áreas, seja ela pessoal, profissional e acadêmica, o uso pessoal dará uma maior agilidade na hora de fazer processos como comunicação, envio de e-mails, trocas de mensagens.

Fonte:<https://euroanglocursos.com.br/blog/a-importancia-da-digitacao-na-vida-pessoal-academica-e-profissional>

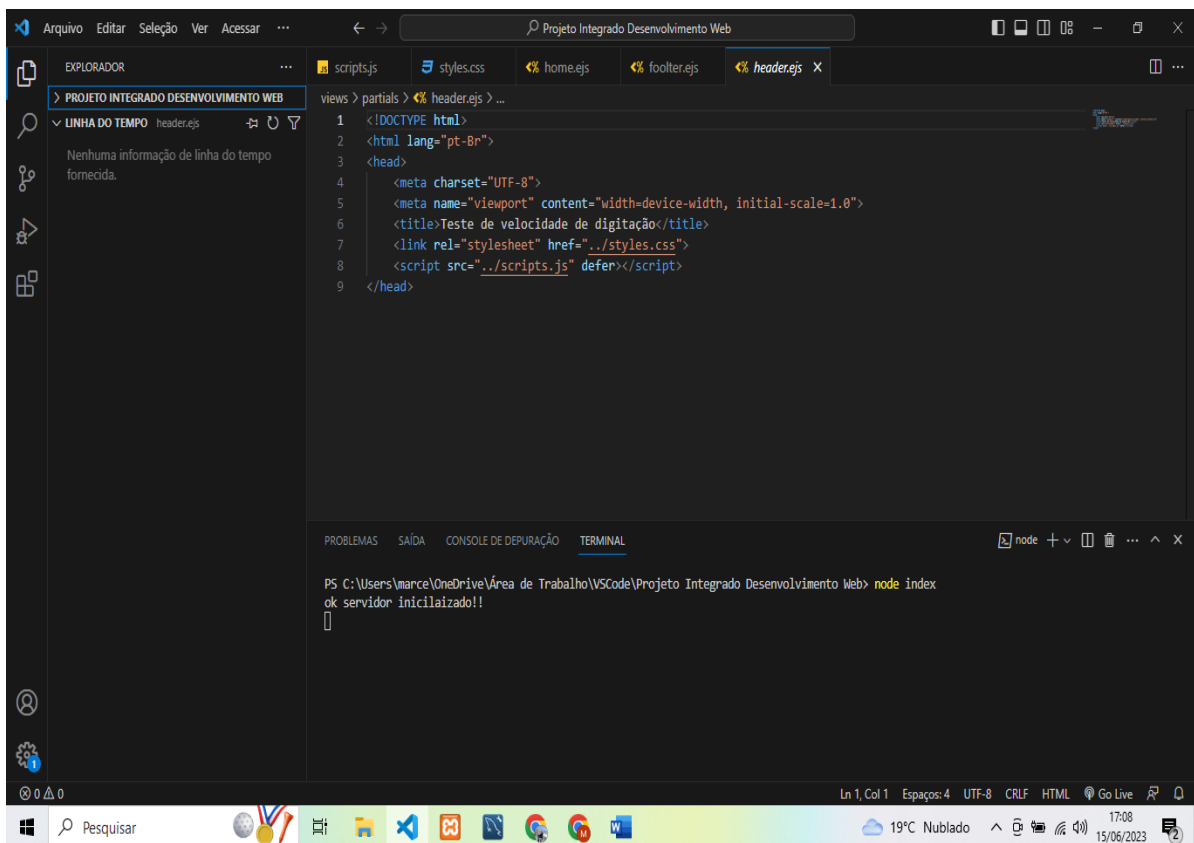
3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL

Nesta etapa do PI serão apresentados os conteúdos que cada unidade de estudo utilizará para realizar o projeto, assim como a forma que serão aplicados na empresa escolhida para a realização do projeto.

3.1 FERRAMENTAS PARA DESENVOLVIMENTO WEB

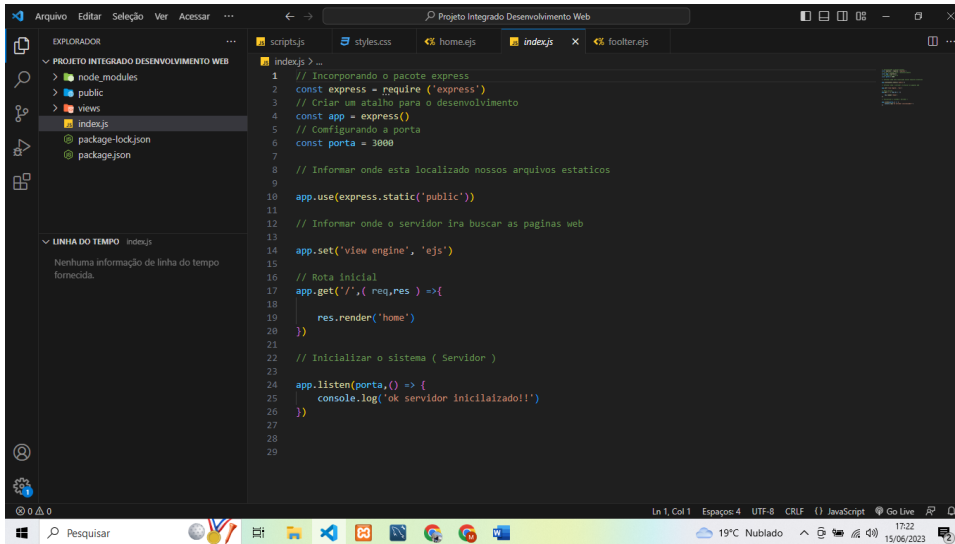
Definição do sistema

Visual Studio Code



Node.js

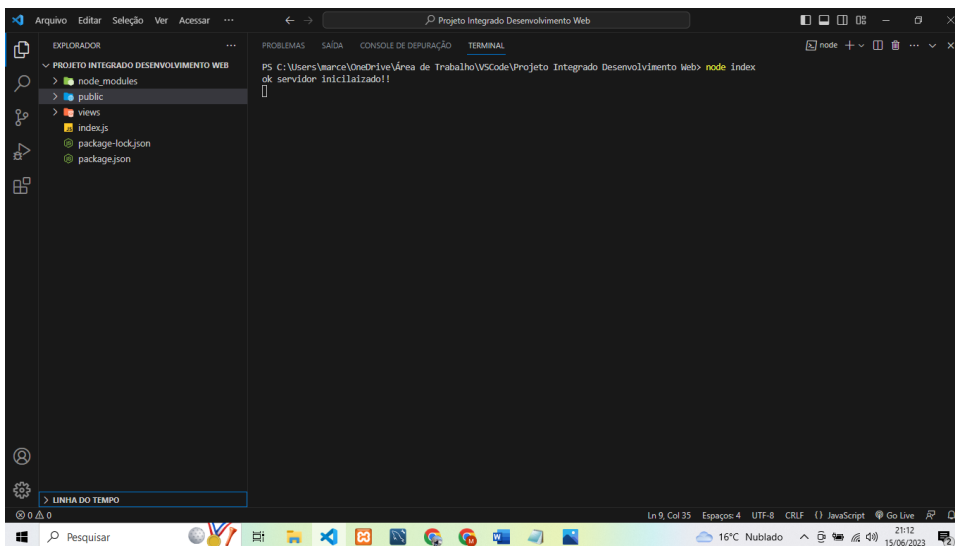
Index.js



The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the 'index.js' file open. The code is as follows:

```
1 // Incorporando o pacote express
2 const express = require('express')
3 // Criar um atalho para o desenvolvimento
4 const app = express()
5 // Configurando a porta
6 const porta = 3000
7
8 // Informar onde esta localizado nossos arquivos estaticos
9
10 app.use(express.static('public'))
11
12 // Informar onde o servidor ira buscar as paginas web
13
14 app.set('view engine', 'ejs')
15
16 // Rota inicial
17 app.get('/', (req, res) => {
18     res.render('home')
19 })
20
21 // Inicializar o sistema ( Servidor )
22
23
24 app.listen(porta, () => {
25     console.log('ok servidor inicializado!!')
26 })
27
28
29
```

Comando para iniciar Servidor node index



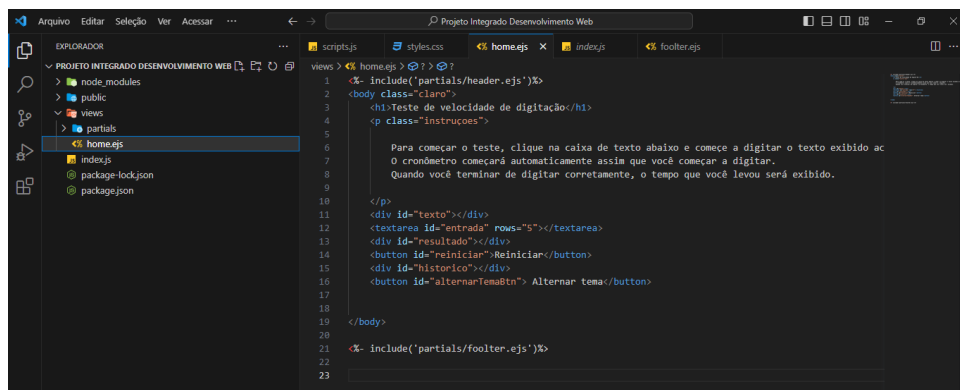
The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the terminal window open. The terminal displays the command and its output:

```
PS C:\Users\marce\OneDrive\Área de Trabalho\VSCode\Projeto Integrado Desenvolvimento Web> node index
ok servidor inicializado!!
```


3.1.1 Projetando a Ferramenta

Definição de desenvolvimento web: O desenvolvimento web inclui criação, codificação e programação de sites e seus respectivos elementos e linguagens. Ele também envolve integração com sistemas e ferramentas, armazenamento de banco de dados, cibersegurança, entre outros, com o objetivo de estruturar cada detalhe de uma página da internet.

home.ejs



```
1 <%- include('partials/header.ejs')%>
2 <body class="claro">
3   <h1>Teste de velocidade de digitação</h1>
4   <p class="instrucoes">
5
6     Para começar o teste, clique na caixa de texto abaixo e comece a digitar o texto exibido ac
7     O cronômetro começará automaticamente assim que você começar a digitar.
8     Quando você terminar de digitar corretamente, o tempo que você levou será exibido.
9
10  </p>
11  <div id="texto"></div>
12  <textarea id="entrada" rows="5"></textarea>
13  <div id="resultado"></div>
14  <button id="reiniciar">Reiniciar</button>
15  <div id="historico"></div>
16  <button id="alternarTemaBtn"> Alternar tema</button>
17
18
19 </body>
20
21 <%- include('partials/footer.ejs')%>
22
23
```

styles.css

```
public > styles.css > *  
1 *  
2   box-sizing: border-box;  
3 }  
4 body {  
5   font-family: Arial;  
6   max-width: 800px;  
7   margin: 0 auto;  
8   padding: 1.5rem;  
9   text-align: center;  
10 }  
11  
12 h1 {  
13   font-size: 2rem;  
14   margin-bottom: .5rem;  
15 }  
16  
17 .instrucoes {  
18   font-size: 1rem;  
19   margin-bottom: 1rem;  
20   line-height: 1.5;  
21   text-align: justify;  
22 }  
23  
24 #texto {  
25  
26   font-size: 1.2rem;  
27   background-color: #f3f3f3;  
28   padding: 1.2rem;  
29   margin-bottom: 1rem;  
30   width: 100%;  
31 }  
32
```

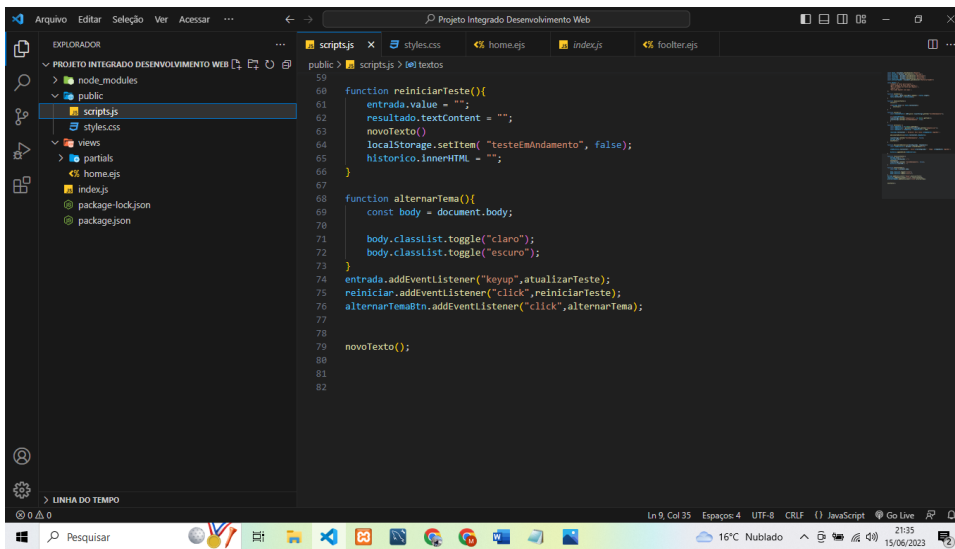
```
public > styles.css > *  
31  
32  
33 #entrada {  
34   width: 100%;  
35   padding: 0.8rem;  
36   margin-bottom: 1rem ;  
37 }  
38  
39 #resultado{  
40  
41   font-size: 1.2rem;  
42   margin-bottom: 1rem;  
43 }  
44  
45 button {  
46  
47   font-size: 1rem;  
48   padding: .6rem 1.2rem;  
49   background-color: #007bff;  
50   color: #fff;  
51   border: none;  
52   cursor: pointer;  
53   transition: 0.3s;  
54 }  
55  
56 button:hover {  
57  
58   background-color: #0056b3;  
59 }  
60  
61 #alternarTemaBtn {  
62   position: fixed;  
63
```

```
public > styles.css > *  
60  
61 #alternarTemaBtn {  
62   position: fixed;  
63   top: 10px;  
64   right: 10px;  
65 }  
66  
67 /* tema claro e escuro */  
68 .claro {  
69   background-color: #fff;  
70   color: #333;  
71 }  
72  
73 .escuro {  
74   background-color: #333;  
75   color: #fff;  
76 }  
77  
78 .escuro #texto {  
79   color: #333;  
80 }  
81
```

scripts.js

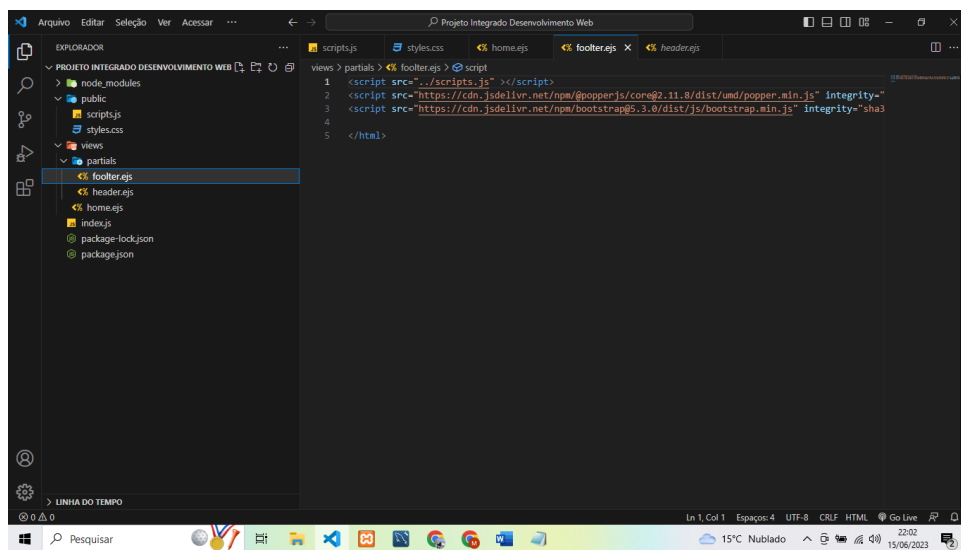
```
public > scripts.js > @ textos
1 const texto = document.querySelector("#texto")
2 const entrada = document.querySelector("#entrada")
3 const reiniciar = document.querySelector("#reiniciar")
4 const resultado = document.querySelector("#resultado")
5 const historico = document.querySelector("#historico")
6 const alternarTemaBtn = document.querySelector("#alternarTemaBtn")
7
8 const textos = [
9   "Exemplo de texto para digitar.",
10  "Outro exemplo de texto para digitar.",
11  "Mais um exemplo de texto para digitar.",
12  "Digite isso.",
13  "Você pode digitar isso aqui.",
14 ];
15
16 function novoTexto(){
17   const index = Math.floor(Math.random() * textos.length);
18   texto.textContent = textos[index];
19 }
20
21 function atualizarTeste(){
22   iniciar();
23
24   if(entrada.value === texto.textContent){
25     verificar()
26   }
27 }
28
29 function iniciar(){
30   const statusDoTeste = JSON.parse(localStorage.getItem("testeEmAndamento"));
31
32   if (!statusDoTeste){
```

```
28
29 function iniciar(){
30   const statusDoTeste = JSON.parse(localStorage.getItem("testeEmAndamento"));
31
32   if (!statusDoTeste){
33     localStorage.setItem("tempoInicial", new Date().getTime());
34     localStorage.setItem("testeEmAndamento", true);
35   }
36 }
37
38 function verificar() {
39   const tempoFinal = new Date().getTime();
40   const tempoInicial = parseInt(localStorage.getItem("tempoInicial"));
41   const tempoGasto = (tempoFinal - tempoInicial) / 1000;
42
43   resultado.textContent = "Parabéns! Você levou ${tempoGasto} segundos!";
44
45   adicionarAoHistorico(texto.textContent, tempoGasto);
46
47   localStorage.setItem("testeEmAndamento", false);
48   entrada.value = "";
49   novoTexto();
50 }
51
52 function adicionarAoHistorico(textoDigitado, tempoGasto){
53   const itemHistorico = document.createElement("p");
54
55   itemHistorico.textContent = `texto:${textoDigitado} - tempo: ${tempoGasto} segundos`;
56
57   historico.appendChild(itemHistorico);
58 }
59
```

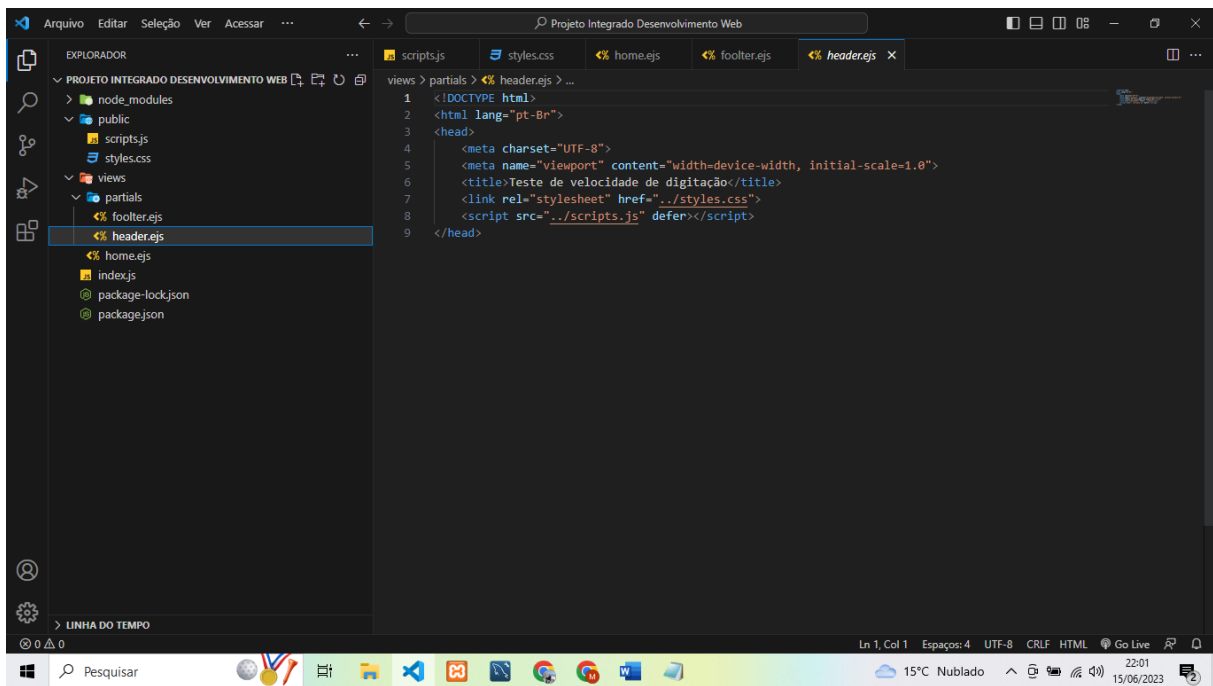


Aplicação de Desenvolvimento Web

header.ejs



foolter.ejs



The screenshot shows a code editor window with the following content:

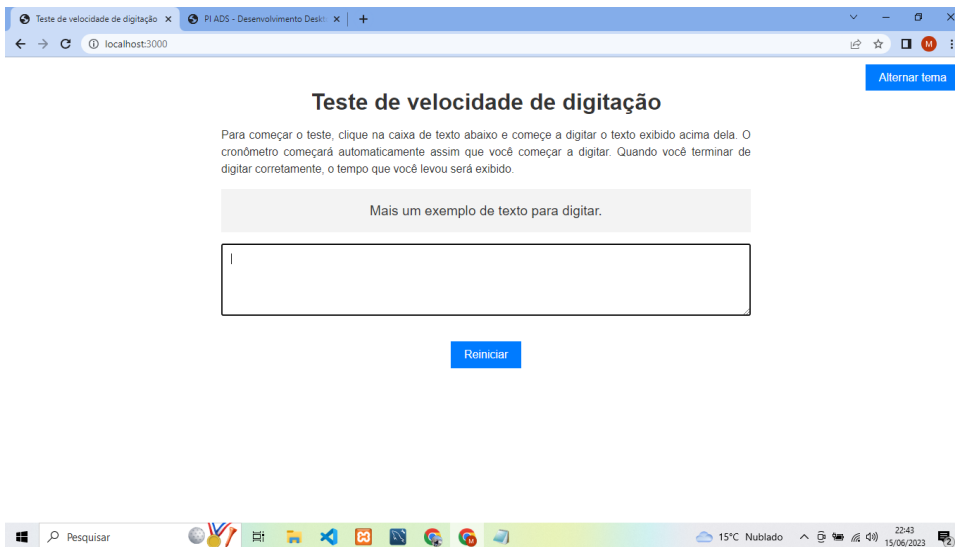
```
Arquivo Editar Seleção Ver Acessar ... Projeto Integrado Desenvolvimento Web
EXPLORADOR
PROJETO INTEGRADO DESENVOLVIMENTO WEB
  node_modules
  public
  scripts.js
  styles.css
  views
    partials
      foolter.ejs
      header.ejs
      home.ejs
      index.js
  package-lock.json
  package.json

views > partials > foolter.ejs > ...
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-BR">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Teste de velocidade de digitação</title>
7   <link rel="stylesheet" href=".../styles.css">
8   <script src=".../scripts.js" defer></script>
9 </head>
```

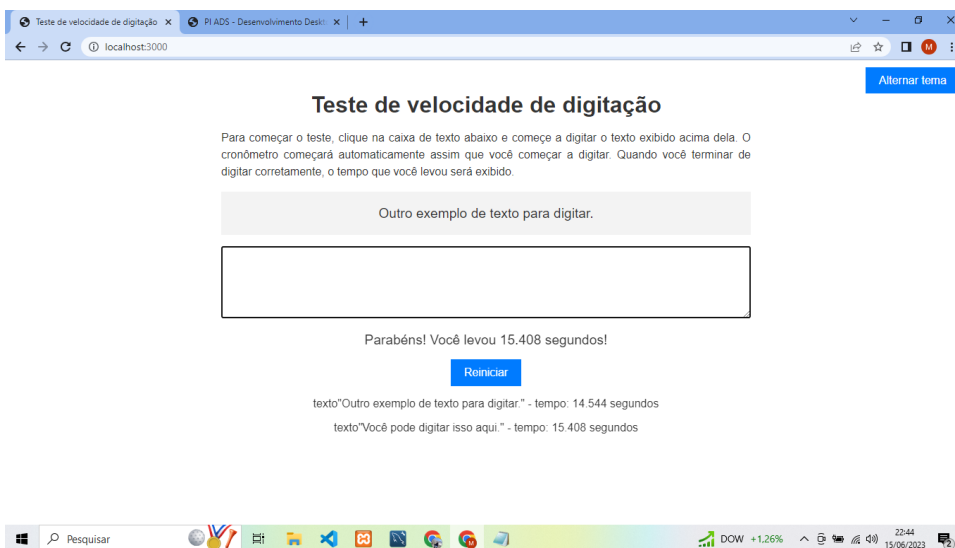
Ln 1, Col 1 Espaços: 4 UTF-8 CRLF HTML Go Live 22:01 15/06/2023

3.1.2 Projeto de interface com o usuário

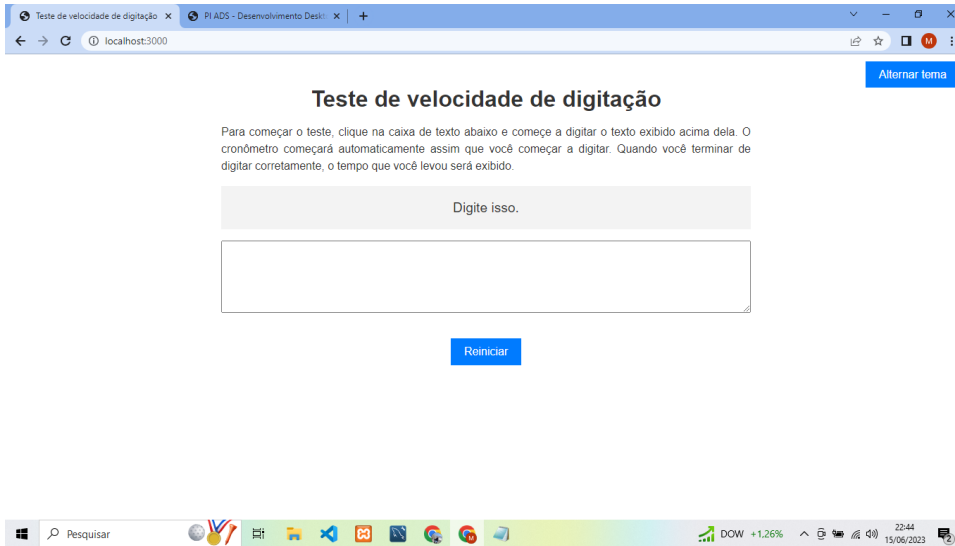
Tela da página inicial



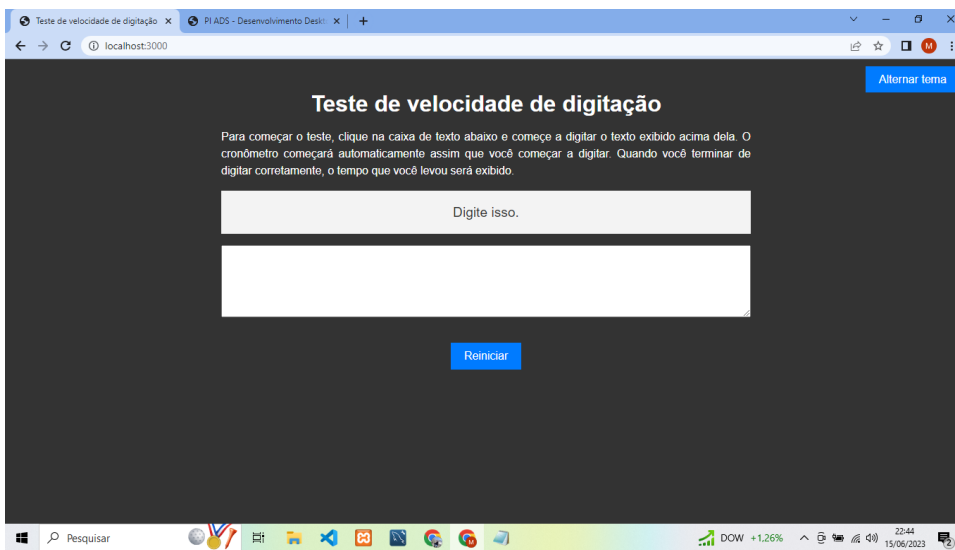
Tela da página com o resultado e o histórico do teste



Tela apo a utilização do botão para reiniciar o teste

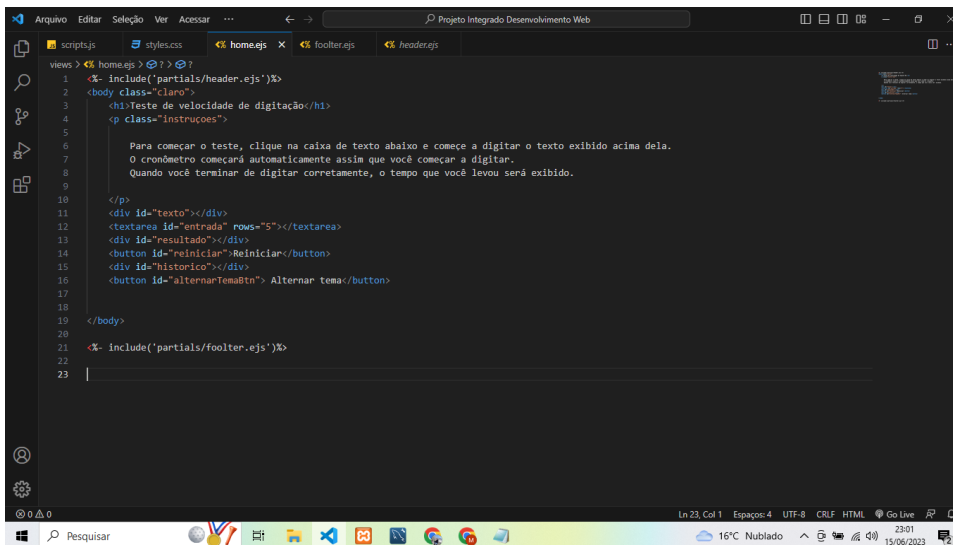


Tela após clicar no botão para alterar tema no canto superior direito da tela



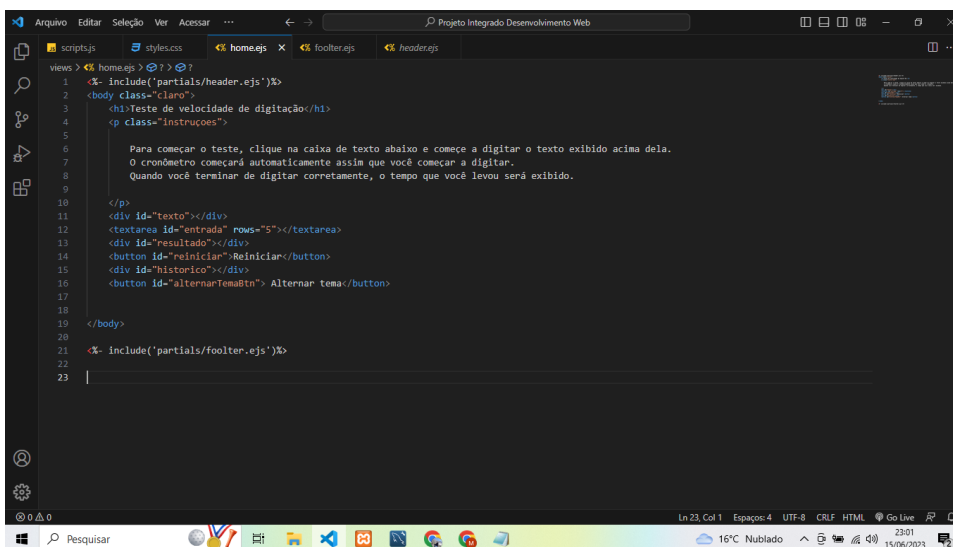
3.1.3 Linguagem de Desenvolvimento

Trecho código de linguagem de marcação de texto HTML utilizado



```
1 <%- include('partials/header.ejs')%>
2 <body class="claro">
3 <h1>Teste de velocidade de digitação</h1>
4 <p class="instrucoes">
5
6     Para começar o teste, clique na caixa de texto abaixo e comece a digitar o texto exibido acima dela.
7     O cronômetro começará automaticamente assim que você começar a digitar.
8     Quando você terminar de digitar corretamente, o tempo que você levou será exibido.
9
10 </p>
11 <div id="texto"></div>
12 <textarea id="entrada" rows="5"></textarea>
13 <div id="resultado"></div>
14 <button id="reiniciar">Reiniciar</button>
15 <div id="historico"></div>
16 <button id="alternarTemaBtn"> Alternar tema</button>
17
18 </body>
19
20 <%- include('partials/footer.ejs')%>
```

Trecho código de linguagem CSS utilizado



```
1 <%- include('partials/header.ejs')%>
2 <body class="claro">
3 <h1>Teste de velocidade de digitação</h1>
4 <p class="instrucoes">
5
6     Para começar o teste, clique na caixa de texto abaixo e comece a digitar o texto exibido acima dela.
7     O cronômetro começará automaticamente assim que você começar a digitar.
8     Quando você terminar de digitar corretamente, o tempo que você levou será exibido.
9
10 </p>
11 <div id="texto"></div>
12 <textarea id="entrada" rows="5"></textarea>
13 <div id="resultado"></div>
14 <button id="reiniciar">Reiniciar</button>
15 <div id="historico"></div>
16 <button id="alternarTemaBtn"> Alternar tema</button>
17
18 </body>
19
20 <%- include('partials/footer.ejs')%>
```



```
Arquivo Editar Seleção Ver Acessar ... Projeto Integrado Desenvolvimento Web
scripts.js styles.css x home.ejs footer.ejs header.ejs
public > styles.css > fg*
33 #entrada {
34   width: 100%;
35   padding: 0.8rem;
36   margin-bottom: 1rem;
37 }
38
39 Shorthand property to set values for the thickness of the margin area. If left is
40 omitted, it is the same as right. If bottom is omitted it is the same as top, if right
41 is omitted it is the same as top. Negative values for margin properties are
42 allowed, but there may be implementation-specific limits.
43 (Edge 12, Firefox 1, Safari 1, Chrome 1, IE 3, Opera 3)
44 Syntax: <length> | <percentage> | auto
45 MDN Reference
46
47 font-size: 1rem;
48 padding: 0.8rem 1.2rem;
49 background-color: #007bff;
50 color: #fff;
51 border: none;
52 cursor: pointer;
53 transition: 0.3s;
54 }
55
56 button:hover {
57   background-color: #0056b3;
58 }
59
60 #alternarTemaBtn {
61   position: fixed;
62   top: 10px;
63   right: 10px;
64 }
```

```
Arquivo Editar Seleção Ver Acessar ... Projeto Integrado Desenvolvimento Web
scripts.js styles.css x home.ejs footer.ejs header.ejs
public > styles.css > fg*
65 }
66
67 /* tema claro e escuro */
68 .claro {
69   background-color: #fff;
70   color: #333;
71 }
72
73 .escuro {
74   background-color: #333;
75   color: #fff;
76 }
77
78 .escuro #texto {
79   color: #333;
80 }
81 }
```

Trecho código de linguagem JavaScript utilizado

```
Arquivo Editar Seleção Ver Acessar ... Projeto Integrado Desenvolvimento Web
scripts.js styles.css home.js footer.js header.js
public > scripts.js > @textos
1 const texto = document.querySelector("#texto")
2 const entrada = document.querySelector("#entrada")
3 const reiniciar = document.querySelector("#reiniciar")
4 const resultado = document.querySelector("#resultado")
5 const historico = document.querySelector("#historico")
6 const alternarTemaBtn = document.querySelector("#alternarTemaBtn")
7
8 const textos = [
9   "Exemplo de texto para digitar.",
10  "Outro exemplo de texto para digitar.",
11  "Mais um exemplo de texto para digitar.",
12  "Digite isso.",
13  "Você pode digitar isso aqui.",
14 ];
15
16 function novoTexto(){
17   const index = Math.floor(Math.random() * textos.length);
18   texto.textContent = textos[index];
19 }
20
21 function atualizarTeste(){
22   iniciar();
23   if(entrada.value === texto.textContent){
24     verificar();
25   }
26 }
27
28
29 function iniciar(){
30   const statusDoTeste = JSON.parse(localStorage.getItem("testeEmAndamento"));
31   if(!statusDoTeste){
```

```
Arquivo Editar Seleção Ver Acessar ... Projeto Integrado Desenvolvimento Web
scripts.js styles.css home.js footer.js header.js
public > scripts.js > @textos
32   if(!statusDoTeste){
33     localStorage.setItem("tempoInicial", new Date().getTime());
34     localStorage.setItem("testeEmAndamento", true);
35   }
36 }
37
38 function verificar() {
39   const tempoFinal = new Date().getTime();
40   const tempoInicial = parseInt(localStorage.getItem("tempoInicial"));
41   const tempoGasto = (tempoFinal - tempoInicial) / 1000;
42   resultado.textContent = "Parabéns! Você levou ${tempoGasto} segundos!";
43   adicionarAoHistorico(texto.textContent, tempoGasto);
44   localStorage.setItem("testeEmAndamento", false);
45   entrada.value = "";
46   novoTexto();
47 }
48
49 function adicionarAoHistorico(textoDigitado, tempoGasto){
50   const itemHistorico = document.createElement("p");
51   itemHistorico.textContent = `texto:${textoDigitado} - tempo: ${tempoGasto} segundos`;
52   historico.appendChild(itemHistorico);
53 }
54
55 function reiniciarTeste(){
56   entrada.value = "";
57   resultado.textContent = "";
58   novoTexto();
59 }
```

3.2 SISTEMAS OPERACIONAIS

Edição Windows 10 Home Single Language

Versão 22H2

3.2.1 COMPONENTES DE SISTEMAS OPERACIONAIS

Linux.

Windows.

3.2.2 GERENCIAMENTO E FUNCIONALIDADES DO SISTEMA OPERACIONAL

O grupo optou pelo Windows 10 Home Single Language

Vantagens:

Pela familiaridade com o Sistema .

Facilidade para instalação de plugins

Integração com outros Softwares

Desvantagens

Sistema operacional pesado.

3.2.3 GERENCIAMENTO DE HARDWARE PELO SISTEMA OPERACIONAL

O sistema operacional introduz uma camada de abstração entre o hardware e o usuário, que transforma comandos no mouse, teclado e solicitações do sistema, como gerenciamento de recursos CPU, memória RAM, em linguagem de máquina, enviando instruções ao processador.

4 CONCLUSÃO

A primeira vista se tem a impressão de ser algo simples, onde rapidamente pode ser concluída, porém no desenvolvimento, foi percebido a quantidade de horas, dedicação aos estudos, reuniões em grupo para efetivar o projeto. Foi iniciado o projeto com algo sutil, porém com grande potencial de crescimento, pois o desenvolvimento web, permite esse tipo de trabalho fragmentado, onde partes do todos vão sendo implementadas assim que desenvolvidas ou surgindo novas necessidades. Ainda há muito que melhorar nesse projeto, precisando de esforços para adquirir melhorias na estética da aplicação, que com o tempo desenvolvendo as habilidades necessárias será conquistado. O trabalho focou mais no funcional.

REFERÊNCIAS

<https://euroanglocursos.com.br/blog/a-importancia-da-digitacao-na-vida-pessoal-academica-e-profissional>

Acessado em 16/05/2023

<https://www.youtube.com/watch?v=MOsJdRmQoko>

Acessado em 29/05/2023

<https://unifeob.grupoa.education/plataforma/course/304913/>

<https://unifeob.grupoa.education/plataforma/course/304912/>

Acessado em 24/04/2023

<https://blog.xpeducacao.com.br/desenvolvimento-web/#:~:text=O%20desenvolvimento%20web%20inclui%20cria%C3%A7%C3%A3o,de%20uma%20p%C3%A1gina%20da%20internet.>

Acessado em 20/05/2023

ANEXO

Link para o video do PI:

https://drive.google.com/file/d/1oYYNaqULbtp1Lbl0q-gLwpL_oi9YxLSK/view?usp=sharing

RELATÓRIO FINAL DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

1. IDENTIDADE DA ATIVIDADE
RELATÓRIO:
CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Gestão de Tecnologia da Informação
MÓDULO: Projeto Integrado Desenvolvimento Web
PROFESSOR RESPONSÁVEL: Prof. Nivaldo de Andrade Prof. Marudi de Oliveira
ESTUDANTE:
PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 04/2023 a 06/2023

2. DESENVOLVIMENTO
Contextualização
Desafio
Cronograma das Ações
Síntese das Ações
a. Aspectos positivos

b. Dificuldades encontradas	
c. Resultados atingidos	
d. Sugestões / Outras observações	
3. EQUIPE DOS ESTUDANTES NO PROJETO	
RA 1012022200264	NOME Marcelo Donizetti Moraes
RA 1012022200240	NOME Leandro Cesar da Rosa
RA 1012022200090	NOME Guilherme Moneda Tardelli
RA	NOME
RA	NOME

Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Gestão de Tecnologia da Informação

Módulo Desenvolvimento Desktop

Cronograma de Validação - Projeto Integrado

Unidade Estudo	Participação no Projeto	Data da Validação
Ferramentas de desenvolvimento web	Desenvolver uma aplicação Web ou uma parte dela utilizando HTML, CSS e JavaScript.	
Sistemas operacionais		
<u>Descrição do Projeto:</u> Foi desenvolvido um Teste de Digitação, para começar o teste, clique na caixa de texto abaixo e comece a digitar o texto exibido acima dela. O cronômetro começará automaticamente assim que você começar a digitar. Quando você terminar de digitar corretamente, o tempo que você levou será exibido, e criará um histórico com seu tempo para acompanhar a sua evolução, um botão no canto superior direito da tela para alterar o tema de claro, para o tema escuro, e um botão para reiniciar o teste.		