



UN  
| ES

2

# PROJETO DE CONSUMO EMPRESARIAL



**UNIFEOB**  
**CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO**  
**OCTÁVIO BASTOS**  
**ESCOLA DE NEGÓCIOS**  
**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**  
**GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**

**PROJETO INTEGRADO**

Site Loja Elaine Rosa

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

JUNHO 2023

**UNIFEOB**

CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO  
OCTÁVIO BASTOS

ESCOLA DE NEGÓCIOS

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**  
**GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**

## **PROJETO INTEGRADO**

Site Elaine Rosa

### MÓDULO DESENVOLVIMENTO DESKTOP

Ferramentas de Desenvolvimento Web – Prof. Nivaldo de Andrade

Sistemas Operacionais – Prof. Rodrigo Marudi de Oliveira

Projeto de Desenvolvimento Web – Prof. Nivaldo de Andrade

Estudantes:

Kaique Salvador Oliveira, RA 1012023100569

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP  
JUNHO, 2023

## **SUMÁRIO**

- 1) INTRODUÇÃO
- 2) DESCRIÇÃO DA EMPRESA
- 3) PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL
  - 3.1) FERRAMENTAS PARA DESENVOLVIMENTO WEB
    - 3.1.1) TÓPICO 1
    - 3.1.2) TÓPICO 2
    - 3.1.3) TÓPICO 3

- 3.2) SISTEMAS OPERACIONAIS
  - 3.2.1) TÓPICO 1
  - 3.2.2) TÓPICO 2
  - 3.2.3) TÓPICO 3
- 4) CONCLUSÃO

## 1 INTRODUÇÃO

O projeto tem por objetivo exercer ao cliente um acesso facilitado aos produtos de uma loja de roupas, chamada Loja Elaine Rosa. Será um site de divulgações de eventos como promoções, lives e produtos oferecidos pela loja.

## 2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA

A empresa tem o nome Loja Elaine Rosa, CNPJ: , endereço: R. Marquês do Herval, 575 - Centro, Espírito Santo do Pinhal - SP, atua como um comércio de ramo feminino, oferecendo roupas e acessórios.

## 3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL

As unidades de estudo destacam a programação web e sistema operacionais (comportamento e utilização dos mesmos), por isso, o projeto será um site projetado utilizando de ferramentas ditas no aprendizado aplicado durante as aulas.

## **3.1 FERRAMENTAS PARA DESENVOLVIMENTO WEB**

Nessa parte do PI, a equipe precisa conceituar e evidenciar os recursos de desenvolvimento web utilizados para o construção das ferramentas web

### **3.1.1 \_\_\_\_\_ **Projetando a Ferramenta****

O projeto será desenvolvido utilizando o programa Visual Studio Code, será utilizado como linguagem o HTML 5 e Bootstrap. Primeiro foi necessário analisar o problema e arrumar a solução, depois de testes, logo o mesmo foi desenvolvido, e por fim, houve o design da página para o cliente utilizar.

### **3.1.2 \_\_\_\_\_ **Projeto de interface com o usuário****

Graças a utilização do Bootstrap, houve facilidade em desenvolver um layout e design agradáveis para o usuário final, com simplicidade e transparência no produto final para uma fácil utilização.

### **3.1.3 \_\_\_\_\_ **Linguagem de Desenvolvimento****

A linguagem foi HTML e Bootstrap, durante o desenvolvimento já foi se projetando o design do site, primeiro foi programado as funções em que o usuário interagiria, como botões e cards, e logo a parte visual foi se formando conforme os ensinamentos sobre o Bootstrap.

## **3.2 SISTEMAS OPERACIONAIS**

Nessa parte do PE, a equipe precisa descrever sobre qual foi a ideia de aplicação dos conceitos de Sistemas Operacionais de acordo com sistema operacional escolhido. Deverão explicar a aplicabilidade da ideia e como essa tecnologia irá auxiliar na resolução do problema identificado.

### **3.2.1 COMPONENTES DE SISTEMAS OPERACIONAIS**

Além do Windows, o Linux e muitas de suas versões e o Mac OS seriam ótimos para o desenvolvimento.

### **3.2.2 GERENCIAMENTO E FUNCIONALIDADES DO SISTEMA OPERACIONAL**

O sistema escolhido foi o Windows 11, foi decidido usar este SO pela familiarização que já se possuía com o mesmo, e por outras vezes já ter programado e desenvolvido projetos por meio dele, os demais como o Mac OS seria difícil de se utilizar por ter a necessidade de ter um dispositivo que possuiria este sistema operacional, já alguma versão Linux, talvez seria demorado para se acostumar com ele.

### **3.2.3 GERENCIAMENTO DE HARDWARE PELO SISTEMA OPERACIONAL**

O projeto tem por finalidade mostrar cards com produtos em destaque e novidades que o comércio exercerá no momento, caso o usuário se interesse por algum produto, o mesmo usará um botão abaixo do produto para ir ao post correspondente da rede social da loja, assim, dando visibilidade ao produto e um contato direto com o vendedor e o cliente. O projeto não possui um banco de dados, apenas o site será atualizado com frequência (diariamente) alterando imagens e a descrição dos produtos pelo próprio código da aplicação web.

## **4 CONCLUSÃO**

O projeto por fim é simples, mas entrega com prontidão a necessidade da empresa (dar visibilidade ao Instagram), já que a rede social que geralmente se tem imagens dos produtos colocados não há visibilidade, e o site justamente irá fornecer a

necessidade ao cliente de acessar os posts e assim entrar em contato com a loja através dos cards exibidos na aplicação web.