



UNifeob
| ESCOLA DE NEGÓCIOS

2023

PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL



UNIFEOB

CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO

OCTÁVIO BASTOS

ESCOLA DE NEGÓCIOS

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

PROJETO INTEGRADO

Gestão de pós produção fotográfica

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

JUNHO 2023

UNIFEOB

CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO

OCTÁVIO BASTOS

ESCOLA DE NEGÓCIOS

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

PROJETO INTEGRADO

Gestão de pós produção fotográfica

MÓDULO DESENVOLVIMENTO DESKTOP

Ferramentas de Desenvolvimento Web – Prof. Nivaldo de Andrade

Sistemas Operacionais – Prof. Rodrigo Marudi de Oliveira

Projeto de Desenvolvimento Web – Prof. Nivaldo de Andrade

Estudantes:

Nathan Jose el Khouri, RA 1012023100645

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

JUNHO, 2023

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	5
2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA	5
3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL	6
3.1 FERRAMENTAS PARA DESENVOLVIMENTO WEB	(6-9)
3.1.1 Projetando a Ferramenta	6-7
3.1.2 Projeto de interface com o usuário	8
3.1.3 Linguagem de Desenvolvimento	9
3.2 SISTEMAS OPERACIONAIS	(9-11)
3.2.1 COMPONENTES DE SISTEMAS OPERACIONAIS	10
3.2.2 GERENCIAMENTO E FUNCIONALIDADES DO SISTEMA OPERACIONAL	10
3.2.3 GERENCIAMENTO DE HARDWARE PELO SISTEMA OPERACIONAL	11
4 CONCLUSÃO	12

1 INTRODUÇÃO

Com base no objetivo do projeto intitulado "Gestão de pós produção fotográfica", conclui-se que a criação de uma aplicação web dedicada a aprimorar a organização e a linha de produção da pós produção fotográfica em uma empresa que atende diversas imobiliárias é uma iniciativa fundamental para alcançar uma melhor visualização e garantir a entrega de produtos de forma ordenada e dentro dos prazos estabelecidos.

2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA

A empresa cujo a qual foi alvo deste projeto integrado chama "Fotografia imobiliária SJC"

O foco de atuação da mesma é mídias digitais para portfólio e publicidade imobiliária.

A mesma produz os seguintes produtos, fotografias e videografia tanto terrestre quanto aérea utilizando drone.

3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL

Nesta etapa do PI serão apresentados os conteúdos que cada unidade de estudo utilizará para realizar o projeto, assim como a forma que serão aplicados na empresa escolhida para a realização do projeto.

3.1 FERRAMENTAS PARA DESENVOLVIMENTO WEB

Nessa parte do PI, a equipe precisa conceituar e evidenciar os recursos de desenvolvimento web utilizados para o construção das ferramentas web

3.1.1 **Projetando a Ferramenta**

Uma aplicação web é um software que é executado em um navegador da web e acessado por meio da internet. Ao contrário de aplicativos tradicionais que precisam ser instalados em um dispositivo, as aplicações web são executadas em servidores e podem ser acessadas por qualquer dispositivo com um navegador e conexão à internet.

As principais fases de desenvolvimento de uma aplicação web podem variar dependendo da metodologia utilizada, mas geralmente incluem as seguintes etapas:

- **Planejamento e análise:** Nesta fase, os requisitos da aplicação web são definidos, incluindo a finalidade, os objetivos, as funcionalidades desejadas e o público-alvo. É importante fazer uma análise detalhada dos requisitos e estabelecer um plano para o desenvolvimento.
- **Design:** O design envolve a criação da interface de usuário (UI) e a arquitetura da aplicação. Os designers criam wireframes e protótipos para definir a estrutura e a

aparência da aplicação. Além disso, as decisões sobre a tecnologia e as ferramentas a serem utilizadas também são tomadas nesta fase.

- **Desenvolvimento:** A etapa de desenvolvimento envolve a codificação da aplicação web. Os desenvolvedores usam linguagens de programação como HTML, CSS e JavaScript para criar a estrutura da aplicação, implementar as funcionalidades e integrar com bancos de dados, APIs e outros sistemas, se necessário.
- **Testes:** Após o desenvolvimento, a aplicação web passa por testes para identificar e corrigir erros, garantir que todas as funcionalidades estejam funcionando corretamente e verificar a sua compatibilidade com diferentes navegadores e dispositivos. Testes de segurança também são realizados para proteger a aplicação contra ameaças.
- **Implantação e lançamento:** Nesta fase, a aplicação web é implantada em um servidor e está pronta para ser lançada. Os desenvolvedores configuram o ambiente de produção, otimizam o desempenho, realizam os últimos testes e disponibilizam a aplicação para os usuários.
- **Manutenção e atualizações:** Após o lançamento, a aplicação web requer manutenção contínua para corrigir erros, adicionar novas funcionalidades, melhorar o desempenho e garantir a segurança. Atualizações regulares podem ser lançadas para fornecer novas versões da aplicação.

Alguns dos principais erros e problemas que podem ocorrer durante o desenvolvimento de uma aplicação web incluem:

- **Falta de planejamento adequado:** Um planejamento insuficiente pode levar a atrasos, orçamento estourado e problemas de escopo. É importante investir tempo suficiente na fase de planejamento para definir corretamente os requisitos e estabelecer uma estratégia sólida.
- **Má gestão do tempo e dos recursos:** Uma má gestão do tempo e dos recursos pode resultar em atrasos no cronograma e problemas de qualidade. É importante definir prazos realistas e alocar recursos adequados para cada fase do desenvolvimento.
- **Falta de testes adequados:** Testes insuficientes podem resultar em erros e falhas no funcionamento da aplicação. É crucial realizar testes abrangentes em diferentes cenários para identificar e

3.1.2 Projeto de interface com o usuário

Interação Humano-Computador (IHC) refere-se ao estudo, projeto e avaliação de sistemas interativos entre humanos e computadores. Quando aplicado a ambientes web, a IHC se concentra em melhorar a experiência do usuário ao interagir com aplicativos web, sites e outras interfaces baseadas na web. Aqui estão alguns conceitos e princípios importantes da IHC em ambientes web:

- Usabilidade: A usabilidade é um princípio fundamental da IHC e está relacionada à facilidade de uso e eficiência de um sistema. Em ambientes web, a usabilidade envolve garantir que os usuários possam realizar suas tarefas de forma intuitiva, com eficiência e satisfação.
- Design responsivo: Com a variedade de dispositivos utilizados para acessar a web, como smartphones, tablets e computadores desktop, é essencial projetar interfaces web responsivas. O design responsivo adapta a aparência e o layout de um site ou aplicativo web de acordo com o dispositivo e tamanho da tela do usuário, garantindo uma experiência consistente e acessível em diferentes dispositivos.
- Acessibilidade: A acessibilidade visa garantir que pessoas com diferentes habilidades e necessidades possam usar a web sem restrições. É importante seguir as diretrizes de acessibilidade, como o Web Content Accessibility Guidelines (WCAG), para garantir que o conteúdo web seja percebido, operado e compreendido por pessoas com deficiência visual, auditiva, motora ou cognitiva.
- Feedback e resposta em tempo real: Em ambientes web, fornecer feedback imediato e claro aos usuários é essencial para melhorar a experiência do usuário. Isso pode incluir mensagens de erro informativas, confirmações de ação e atualizações em tempo real conforme os usuários interagem com o sistema.
- Hierarquia visual e consistência: A hierarquia visual refere-se à organização e ao destaque de elementos visuais em uma interface web. Através do uso de contraste, tamanho, cor e posicionamento adequados, é possível direcionar a atenção do usuário e transmitir informações de forma clara. Além disso, manter a consistência visual em toda a aplicação ou site facilita a compreensão e o uso intuitivo da interface.
- Testes e avaliação contínuos: A avaliação é uma parte importante do processo de IHC em ambientes web. Realizar testes de usabilidade com usuários reais.

- **3.1.3 Linguagem de Desenvolvimento**

para o desenvolvimento da ferramenta web em questão, foi utilizada as seguintes linguagens:

-HTML

-JavaScript

-CSS

-Mysql

foi utilizado os módulos/ferramentas a seguir:

-Body-Parser

-Bootstrap

-dotenv

-express

-sequelize

.2 SISTEMAS OPERACIONAIS

O projeto é uma aplicação web que é compatível com todos os sistemas operacionais, desde que haja um navegador e uma conexão de internet funcionando. No entanto, para o desenvolvimento da aplicação, o sistema operacional escolhido foi o Windows 11. Essa escolha foi baseada no fato de que o desenvolvedor possui um conhecimento aprofundado desse sistema operacional e também porque o Windows 11 oferece excelentes ferramentas para o desenvolvimento completo do projeto, abrangendo desde o front-end até o banco de dados.

3.2.1 COMPONENTES DE SISTEMAS OPERACIONAIS

O funcionamento e desempenho da aplicação web desenvolvida não são afetados pelo sistema operacional escolhido para o desenvolvimento, uma vez que a aplicação será executada na web e, em uma atualização futura, será hospedada diretamente na nuvem.

3.2.2 GERENCIAMENTO E FUNCIONALIDADES DO SISTEMA OPERACIONAL

Algumas vantagens do Windows 11:

- **Conhecimento prévio:** Se o desenvolvedor já possui um bom conhecimento do Windows 11, isso pode acelerar o desenvolvimento e ajudar na resolução de problemas com mais facilidade.
- **Ecosistema de desenvolvimento:** O Windows 11 oferece um rico ecossistema de ferramentas de desenvolvimento, como o Visual Studio, que é uma IDE popular e poderosa para criar aplicativos web.
- **Suporte a software:** O Windows 11 tem uma ampla base de usuários e, portanto, é bem suportado pela maioria das bibliotecas, frameworks e tecnologias relacionadas ao desenvolvimento web.

Desvantagem do Windows 11:

- **Requisitos de hardware:** O Windows 11 pode ter requisitos mais altos de hardware em comparação com outros sistemas operacionais, o que pode afetar o desempenho em dispositivos mais antigos.

3.2.3 GERENCIAMENTO DE HARDWARE PELO SISTEMA OPERACIONAL

O protótipo criado é uma aplicação web que oferece funcionalidades específicas de acordo com os requisitos do projeto. Essa aplicação foi desenvolvida usando o sistema operacional Windows 11 e utiliza tecnologias web padrão, como HTML, CSS e JavaScript, juntamente com frameworks e bibliotecas relevantes.

A avaliação do ambiente de hospedagem da aplicação e da base de dados do sistema é crucial para garantir um funcionamento eficiente e confiável do sistema. Existem duas opções principais a considerar: hospedagem local e hospedagem em nuvem.

Hospedagem local implica em ter o sistema e o banco de dados instalados em servidores físicos locais, que estão sob controle direto da organização. Isso pode fornecer maior controle sobre a segurança e a privacidade dos dados, além de oferecer acesso rápido e direto aos recursos do servidor.

Já a hospedagem em nuvem envolve a utilização de provedores de serviços em nuvem, como Amazon Web Services (AWS), Microsoft Azure ou Google Cloud Platform. Nesse caso, a aplicação e o banco de dados são hospedados em servidores remotos fornecidos pelo provedor de nuvem. Isso oferece vantagens como escalabilidade, alta disponibilidade, facilidade de gerenciamento e flexibilidade para expandir ou reduzir recursos conforme necessário. Além disso, os provedores de nuvem geralmente oferecem medidas de segurança avançadas e backups automáticos. No entanto, a hospedagem em nuvem pode envolver custos adicionais dependendo do uso e pode haver preocupações de segurança relacionadas à privacidade dos dados.

Em relação à segurança, ambas as opções têm suas considerações. Na hospedagem local, a segurança depende das medidas implementadas pela organização, como firewalls, antivírus, atualizações regulares de segurança e controle físico dos servidores. Já na hospedagem em nuvem, a segurança é compartilhada com o provedor de serviços em nuvem, que geralmente oferece uma infraestrutura robusta e medidas de segurança em camadas. No entanto, é importante garantir que as configurações corretas sejam aplicadas e que boas práticas de segurança sejam seguidas.

4 CONCLUSÃO

Com base no objetivo do projeto intitulado "Gestão de pós produção fotográfica", conclui-se que a criação de uma aplicação web dedicada a aprimorar a organização e a linha de produção da pós produção fotográfica em uma empresa que atende diversas imobiliárias é uma iniciativa fundamental para alcançar uma melhor visualização e garantir a entrega de produtos de forma ordenada e dentro dos prazos estabelecidos.

A gestão eficiente da pós produção fotográfica é de extrema importância para empresas que lidam com imagens relacionadas a imóveis, pois a qualidade dessas fotografias desempenha um papel crucial na apresentação e comercialização dos imóveis aos potenciais clientes. No entanto, a complexidade e o volume de trabalho envolvidos podem criar desafios para manter a organização e a produtividade.

Ao desenvolver uma aplicação web específica para esse propósito, é possível centralizar e otimizar as etapas do processo de pós-produção\ fotográfica, permitindo uma melhor coordenação entre os diferentes fluxos de trabalho, além de fornecer uma visualização clara do andamento dos projetos em tempo real. Essa ferramenta facilitará a comunicação entre os profissionais envolvidos, reduzirá erros e atrasos, e proporcionará um aumento significativo na eficiência operacional da empresa.

Além disso, a aplicação web poderá ser adaptada às necessidades específicas da empresa, permitindo a inclusão de recursos como o armazenamento seguro das imagens, controle de prazos e tarefas, atribuição de responsabilidades, feedbacks e aprovações, o que contribuirá para uma melhor gestão da equipe e dos processos internos.

Em suma, a criação de uma aplicação web para a gestão da pós produção fotográfica é uma solução inovadora e indispensável para melhorar a organização, a eficiência e a pontualidade na entrega de produtos fotográficos em empresas que atendem diversas imobiliárias. Ao investir nessa ferramenta, a empresa estará ampliando suas capacidades de atendimento, fortalecendo sua reputação no mercado e obtendo uma vantagem competitiva significativa

